

REGLAS DE JUEGO

TRIPLE HOP POTS

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



3 - 100



3 - 50



3 - 20



3 - 10



3 - 8



3 - 5



Estos son los símbolos SCATTER VERDE, ROJO y MORADO y pueden aparecer en los rodillos 1, 2 y 3 respectivamente.

Cuando aparecen, se recopilan en las ranas de la parte superior del juego. Aleatoriamente, cuando aparecen uno, dos o tres símbolos SCATTER, la función TIRADAS GRATIS puede activarse con una combinación de uno, dos o tres modificadores para los símbolos SCATTER que activaron aleatoriamente la función.

La colección es una representación gráfica con fines de entretenimiento.

TIRADAS GRATIS

La ronda comienza con 6 tiradas gratis.



Este es el símbolo DINERO.

Solo puede aparecer durante la ronda de TIRADAS GRATIS.

Cuando aparece, toma un valor aleatorio de entre un conjunto predefinido.

Los posibles valores son: 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 15x, 25x, 50x, 100x o 500x la apuesta total.

Cuando el modificador SCATTER VERDE está activo en las tiradas gratis, los multiplicadores x2 y x2 se añaden a los rodillos 1 y 2 respectivamente, además de cualquier multiplicador ya presente en esos rodillos. Los multiplicadores se aplican al valor de todos los símbolos DINERO que aparezcan en esos rodillos.

Cuando el modificador SCATTER ROJO está activo en las tiradas gratis, los multiplicadores x3, x6 y x3 se añaden a los rodillos 1, 2 y 3 respectivamente, además de cualquier multiplicador ya presente en esos rodillos. Los multiplicadores se aplican al valor de todos los símbolos DINERO que aparezcan en esos rodillos.

Cuando el modificador SCATTER MORADO está activo en las tiradas gratis, los multiplicadores x2 y x2 se añaden a los rodillos 2 y 3 respectivamente, además de cualquier multiplicador ya presente en esos rodillos. Los multiplicadores se aplican al valor de todos los símbolos DINERO que aparezcan en esos rodillos.

Los valores de todos los símbolos DINERO que aparezcan durante la ronda se recopilan y pagan, después de la multiplicación, si la hubiera.

Durante la ronda, pueden aparecer símbolos SCATTER y, en momentos aleatorios, pueden activar más modificadores que activarán multiplicadores en sus respectivos rodillos. Cada vez que se activan aleatoriamente uno o más modificadores durante la ronda, se otorgan 3 tiradas gratis adicionales.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total alcanza 5.000x la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y las restantes funciones se confiscan.

REGLAS DEL JUEGO



VOLATILIDAD MEDIA

Los juegos de volatilidad media pagan a un ritmo constante y el rango de pagos varía de bajo a muy alto

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.
Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Los premios de las Tiradas Gratis se suman al premio de línea de premio.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 94.50%

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,10 €
APUESTA MÁXIMA: 250,00 €

CÓMO JUGAR

Pulse el botón  para abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea
usar en el juego ajustando los valores usando los
botones  y .

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

MENÚ

 abre el menú que contiene los ajustes que
afectan al modo en que se muestra el juego.

AHORRO DE BATERÍA - le ayuda a reducir el
consumo de batería del juego y puede prevenir que
el dispositivo se caliente demasiado durante largas
sesiones de juego.

SONIDO - activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de historial del juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas **CRÉDITO** y **APUESTA** muestran el
saldo actual y la apuesta total actual.
Pinche en las etiquetas para cambiar entre las
vistas de créditos y efectivo.

MENÚ



inicia el juego.



abre el menú de juego automático

PANTALLA DE INFORMACIÓN

Desplace las páginas arriba y abajo para navegar entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles tiradas automáticas para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**