REGLAS DE JUEGO

TRIPLE CHRISTMAS

JOKERBET



REGLAS DE JUEGO

TRIPLE CHRISTMAS

REGLAS DEL JUEGO

A continuación se incluye la relación del juego para homologar:

TRIPLE CHRISTMAS

Nombre	TRIPLE CHRISTMAS
Fabricante	Red Rake Gaming
Versión	TRIPLE CHRISTMAS
Variante	Máquinas de Azar
Geometría	5X3
Tecnología	HTML5
Componente de habilidad	No existen ningún componente de habilidad
Botes progresivos	No está conectada a ningún bote progresivo
Rondas de bonus	Este juego tiene de una ronda de bonus consistente en tiradas gratuitas
Porcentaje de retorno	94,2%
Porcentaje de retorno (Comprar Tiradas Gratis)	94,2%
Modo automático	Sí existe modo automático con un máximo 100 tiradas automáticas

REGLAS DEL JUEGO

- **Triple Christmas** es una máquina tragaperras con 5 rodillos y 3 filas que cuenta con 10 líneas y fase de tiradas gratis.
- El botón de **JUGAR** hace una tirada con la apuesta seleccionada.
- Al pulsar **AUTOSPIN** jugarás automáticamente con el número seleccionado de tiradas.
- En caso de que una combinación de símbolos pudiese dar más de un premio, esa combinación se premiará con la configuración que produzca el multiplicador más alto.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se deciden según la **TABLA DE PREMIOS.** Los premios que aparecen en esta tabla tienen el valor de la divisa con la que se está jugando en esos momentos.
- El símbolo Wild puede sustituir a cualquier otro símbolo excepto símbolos de regalos.
- El símbolo Wild solo aparece en los rodillos 2, 3, 4 y 5.
- Si en la tirada aparece al menos un símbolo de regalo naranja, podría dispararse la mecánica "Multipliers".
- Si en la tirada aparece al menos un símbolo de regalo rojo, podría dispararse la mecánica "Double Reel".

- Si en la tirada aparece al menos un símbolo de regalo verde, podría dispararse la mecánica "Extra Spin".
- Cada personaje encima de los rodillos recoge los símbolos de regalos de su mismo color.
- La combinación de símbolos de regalos que activa el minijuego determina las mecánicas concedidas.
- Los símbolos de regalo indican el premio que conceden.
- Los valores de los regalos de colores en el juego base pueden estar entre los siguientes: 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 8 - 10 - 15 - 30 - 100, siendo estos multiplicadores de la apuesta total.
- Este juego incluye elementos visuales sobre los rodillos que cambian a medida que juegas. Estos elementos tienen fines de entretenimiento y no influyen en la activación de funciones.

REGALOS DE PAPÁ NOEL

- Se conceden 3 respins al inicio del minijuego.
- El minijuego termina cuando no quedan respins o todas las celdas en los rodillos están llenas de símbolos de regalos dorados.
- Cuando termina el juego los valores de todos los símbolos de regalo dorado se suman y se paga el premio total.
- Cada nuevo símbolo de regalo dorado resetea el número de respins a 3.
- La aparición aleatoria de regalos dorados con los textos Mini, Minor o Major concede su premio correspondiente.
- Los valores de las regalos dorados en los minijuegos pueden estar entre los siguientes: 1, 2, 3, 4, 5, 8, 10, MINI (15), MINOR (50) y MAJOR (150), siendo estos multiplicadores de la apuesta total. 15 monedas de oro en los rodillos conceden el premio GRAND (1000).

EXTRA SPIN

- Al empezar el minijuego, la mecánica "Extra Spin" incrementa el número de respins a 4.
- Cada nuevo símbolo de regalo dorado resetea el número de respins a 4 durante la mecánica "Extra Spin".

DOUBLE REEL

- Al inicio del minijuego, la mecánica "Double Reel" añade un segundo juego de rodillos independiente.
- Todos los símbolos de regalos dorados se duplican en el segundo juego de rodillos.
- Cada juego de rodillos tiene su contador de respins independiente.

- La mecánica de multiplicadores puede lanzarse independientemente en cada rodillo mientras "Double Reel" está activada.

MULTIPLIERS

- La mecánica "Multipliers" añade aleatoriamente multiplicadores entre 2x, 3x o 5x a cualquier símbolo de regalo dorado presente en los rodillos.
- En un símbolo de regalo dorado sólo puede caer un multiplicador por spin.
- El valor de un multiplicador que cae en una casilla con multiplicador previo se suma con este.
- El valor de los multiplicadores se aplica al terminar el minijuego.

BOTONES

BOTÓN	FUNCIÓN
	BOTÓN JUGAR. Haz clic para hacer una tirada con la apuesta seleccionada.
	Haz clic para iniciar el juego automáticamente. Selecciona el número de tiradas automáticas.
	Utiliza el selector de apuesta para modificar la apuesta total.
	Haz clic para ver la **TABLA DE PREMIOS.**
	Presionar el botón "Comprar Minijuego" le permite a un jugador comprar el minijuego.
	Haz clic en el botón para ver las opciones del **MENÚ:**  Consulta el histórico de jugadas. Ver "Reglas del Juego". Pulsa para salir del juego.
	Haz clic para activar o desactivar los sonidos del juego.
	Para una mejor experiencia de juego utiliza PANTALLA COMPLETA. La disponibilidad de esta función puede variar según el dispositivo y el navegador utilizados.
	Haz clic para abrir el histórico de apuestas (REPLAY).

FREE ROUND BONUS

Los FRBs (Free Round Bonus) son rondas que puedes disfrutar sin coste alguno. Los FRBs son dados por el operador del casino, no por el juego. Si dispones de FRBs se te comunicará al cargar el juego y además se mostrará una ventana de aviso cuando los FRBs se agoten para notificarte que la próxima partida que juegues tendrá el coste de la apuesta establecida. El valor de la apuesta no es modificable y las reglas de las partidas son las mismas que en el modo de juego normal.

VENTANAS FRBS	FUNCIÓN
	Ventana con notificación de FRBs disponibles.
	Ventana de aviso de finalización de FRBs.

TRIPLE CHRISTMAS







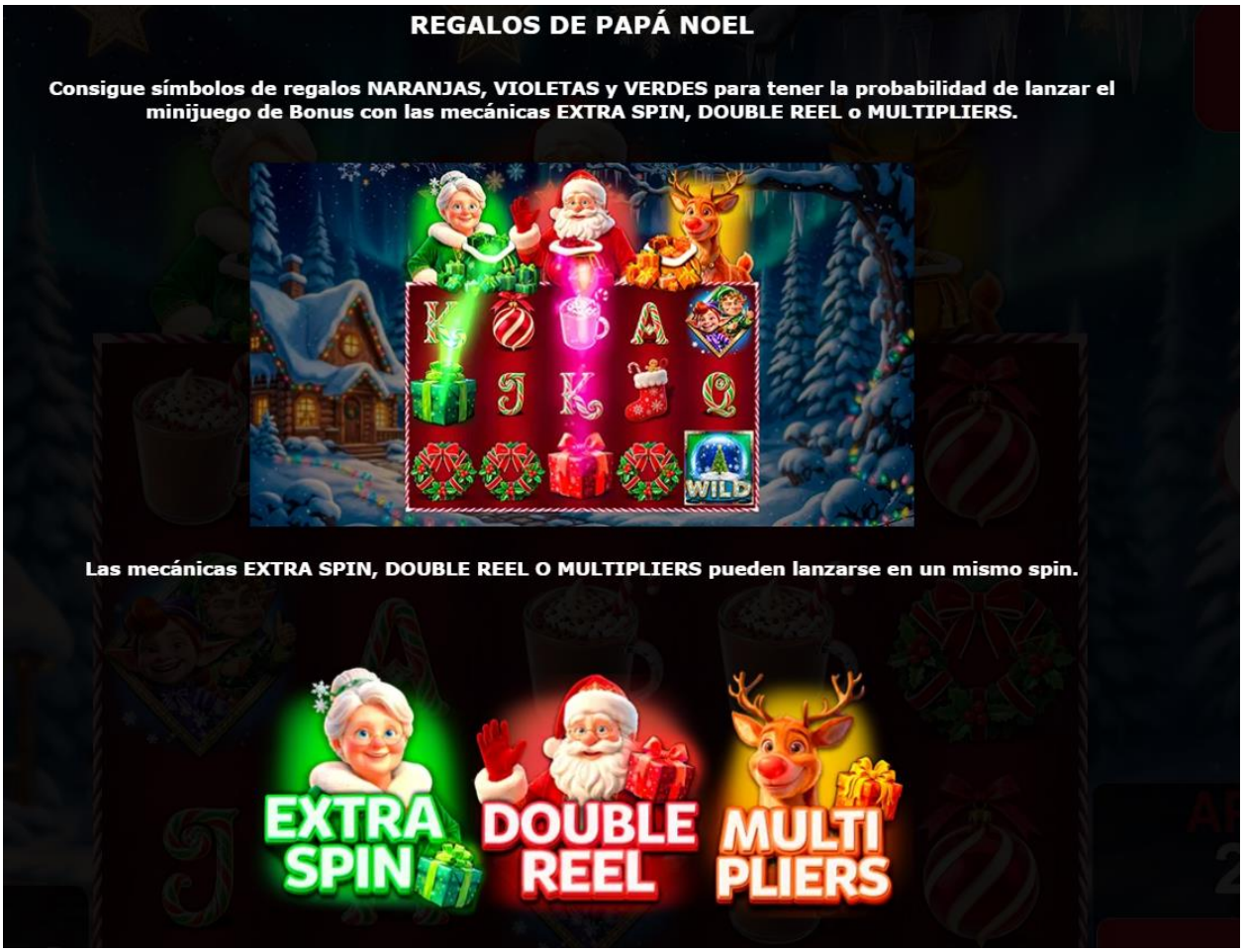

DOUBLE REEL
GRAND 2000 €
MAJOR 300 €
MINOR 100 €
MINI 30 €
8
200
8
200
262 €
APUESTA
2,00 €
BALANCE
989.647,49 €


GRAND 2000 €
MAJOR 300 €
MINOR 100 €
MINI 30 €
10
6
2
20
262 €
APUESTA
2,00 €
BALANCE
990.167,49 €


MULTI PLIERS
GRAND 2000 €
MAJOR 300 €
MINOR 100 €
MINI 30 €
x2
20
10
x2
MINI
x2
6
x2
2
20
262 €
APUESTA
2,00 €
BALANCE
990.167,49 €

TABLA DE PREMIOS





Si en la tirada aparece al menos un símbolo de regalo naranja, podría dispararse la mecánica "Multipliers".

Si en la tirada aparece al menos un símbolo de regalo rojo, podría dispararse la mecánica "Double Reel".

Si en la tirada aparece al menos un símbolo de regalo verde, podría dispararse la mecánica "Extra Spin".

Cada personaje encima de los rodillos recoge los símbolos de regalos de su mismo color.



La combinación de símbolos de regalos que activa el minijuego determina las mecánicas concedidas.

Los símbolos de regalo indican el premio que conceden.

Los valores de los regalos de colores en el juego base pueden estar entre los siguientes: 1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 8 - 10 - 15 - 30 - 100, siendo estos multiplicadores de la apuesta total.

Se conceden 3 respins al inicio del minijuego.



Si la mecánica "Extra Spin" está activa se conceden 4 respins al inicio del minijuego.



El minijuego termina cuando no quedan respins o todas las celdas en los rodillos están llenas de símbolos de regalos dorados.

Cuando termina el juego los valores de todos los símbolos de regalo dorado se suman y se paga el premio total.

Cada nuevo símbolo de regalo dorado resetea el número de respins a 3.

Los valores de las regalos dorados en los minijuegos pueden estar entre los siguientes: 1, 2, 3, 4, 5, 8, 10, MINI (15), MINOR (50) y MAJOR (150), siendo estos multiplicadores de la apuesta total. 15 monedas de oro en los rodillos conceden el premio GRAND (1000).

PREMIOS MINI, MINOR, MAJOR Y GRAND

La aparición aleatoria de regalos dorados con los textos Mini, Minor o Major concede su premio correspondiente.

El premio Mini premia 15x, el premio Minor premia 50x la apuesta, el premio Major premia 150x la apuesta y el premio Grand premia 1000x la apuesta.

Rellena todas las casillas en el minijuego y consigue el premio Grand.

EXTRA SPIN

Al empezar el minijuego, la mecánica "Extra Spin" incrementa el número de respins a 4.



Cada nuevo símbolo de regalo dorado resetea el número de respins a 4 durante la mecánica "Extra Spin".

DOUBLE REEL

Al inicio del minijuego, la mecánica "Double Reel" añade un segundo juego de rodillos independiente.
Todos los símbolos de regalos dorados se duplican en el segundo juego de rodillos.



Cada juego de rodillos tiene su contador de respins independiente.



La mecánica de multiplicadores puede lanzarse independientemente en cada rodillo mientras "Double Reel" está activada.

MULTIPLIERS

La mecánica "Multipliers" añade aleatoriamente multiplicadores entre 2x, 3x o 5x a cualquier símbolo de regalo dorado presente en los rodillos.




En un símbolo de regalo dorado sólo puede caer un multiplicador por spin.
El valor de un multiplicador que cae en una casilla con multiplicador previo se suma con este.
El valor de los multiplicadores se aplica al terminar el minijuego.
LÍNEAS DE APUESTA
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
Cualquier fallo de funcionamiento anula todos los premios y jugadas.

ok

JOKERBET