

REGLAS DE JUEGO

TREVOR HUNTER

 **JOKERBET**

ACERCA DEL JUEGO

En Trevor Hunter, un juego Ways que presenta ganancias en cascada y expansión progresiva de la cuadrícula, sigues a Trevor, un valiente Shar Pei cazador de tesoros, en su búsqueda del legendario tesoro de Purrumpi enterrado en lo profundo de una antigua Cripta. El viaje comienza en una cuadrícula de 3 carretes y 3 filas, expandiéndose hasta 3 carretes y 5 filas a medida que progresas mediante ganancias en cascada y multiplicadores crecientes, desbloqueando cámaras más profundas de la tumba. Cuando se forma una combinación ganadora, los símbolos coincidentes se recogen independientemente de su posición vertical en cada carrete. Los símbolos ganadores se destruyen, los símbolos de arriba caen para llenar las posiciones vacías y nuevos símbolos entran desde arriba. En el punto máximo de la aventura, puedes conseguir una ganancia máxima de hasta 15 000 veces tu apuesta antes de regresar a la superficie. Esta ganancia máxima puede lograrse durante el juego de bonificación mediante cascadas extendidas y crecimiento del multiplicador.

CARACTERÍSTICAS

MECÁNICAS PRINCIPALES

Trevor Hunter está construido en torno a ganancias en cascada destructivas donde los símbolos ganadores desaparecen y nuevos caen desde arriba. La aventura se desarrolla a través de tres niveles progresivos, incluido un juego de bonificación dedicado, cada uno llevándote más profundo en la Cripta. Cada cascada aumenta el multiplicador, permitiendo que tus ganancias acumulen impulso dentro de una sola tirada. El juego utiliza un sistema Ways en lugar de líneas de pago fijas, dándote más oportunidades de conectar símbolos en la cuadrícula.

MULTIPLICADOR

El multiplicador aumenta en +1 con cada cascada dentro de una sola tirada. El multiplicador se aplica a la siguiente combinación ganadora y continúa creciendo mientras ocurran nuevas cascadas. Si no se forman más combinaciones ganadoras, el multiplicador se reinicia a su valor inicial. Este reinicio se aplica tanto en el nivel base como en el nivel Cripta. Durante el juego de bonificación, el multiplicador se vuelve persistente y no se reinicia entre tiradas. Todas las demás reglas del multiplicador permanecen sin cambios, lo que significa que sigue aumentando en +1 con cada cascada y se aplica a la siguiente ganancia.

NIVEL 1: REGLAS DEL NIVEL BASE

El nivel base se juega en una cuadrícula de 3×3 con ganancias en cascada donde los símbolos coincidentes se destruyen y se reemplazan desde arriba. Cada cascada aumenta el multiplicador dentro de la misma tirada.



Los símbolos Book encienden velas cuando aterrizan en sus respectivos carretes. Solo el primer símbolo Book de una tirada actúa como símbolo Wild, todos los símbolos Book adicionales son símbolos muertos y no participan en combinaciones ganadoras.



Las tres velas deben estar encendidas para progresar al nivel Cripta.



NIVEL 2: REGLAS DEL NIVEL CRIPTA

El nivel Cripta comienza en una cuadrícula de 3×3 con dos filas adicionales bloqueadas que cubren la cuadrícula. Una fila está cubierta por bloqueos plateados y una por bloqueos dorados, cada una cubriendo una fila completa, bloqueando 6 símbolos al inicio del Nivel 2. Al entrar en el nivel Cripta, el jugador recibe 10 tiradas gratis. No hay forma de obtener tiradas gratis adicionales durante este nivel. El número de tiradas gratis restantes se muestra mediante 10 indicadores luminosos sobre los carretes, cada luz se apaga a medida que se utiliza una tirada. Todos los bloqueos deben eliminarse dentro de estas 10 tiradas gratis.



Los símbolos Silver Key Wild desbloquean los candados plateados en la fila 4, seguidos por los símbolos Gold Key Wild que desbloquean los candados dorados en la fila 5. Las llaves actúan como símbolos Wild y se destruyen al usarse. Un máximo de dos símbolos Key Wild puede aparecer en la cuadrícula al mismo tiempo. Las ganancias pueden ocurrir antes y después de un desbloqueo en la misma tirada.



Si todos los bloqueos se eliminan dentro de las 10 tiradas gratis, el juego avanza directamente al juego de bonificación. De lo contrario, una vez completadas todas las tiradas gratis, el jugador regresa al juego base.

JUEGO DE BONIFICACIÓN - BLOODY GEMS

El juego de bonificación se juega en una cuadrícula completamente expandida de 3×5 y comienza con 10 tiradas gratis y un multiplicador persistente que comienza en ×1. Este nivel puede alcanzarse mediante la progresión normal del juego. Durante la bonificación, las ganancias en cascada destruyen símbolos y hacen que nuevos caigan desde arriba. Cada cascada aumenta el multiplicador, que permanece persistente durante todas las tiradas gratis.



Cada vez que cae un Scatter Bloody Gem, se elimina de la cuadrícula antes de evaluar las ganancias, activando una cascada donde un nuevo símbolo cae en su lugar, y otorga +1 tirada gratis.



La colección de símbolos Scatter Bloody Gem se rastrea de forma persistente entre tiradas, y cada tercer símbolo recogido duplica el Multiplicador Global, lo que puede activarse múltiples veces durante el juego de bonificación.

PAGOS DE SÍMBOLOS



3 0,20



3 0,20



3 0,20



3 0,20



3 0,60



3 0,60



3 1,00



3 2,00

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico (RTP) de este juego es del 94.38%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

SÍMBOLOS ESPECIALES

Los símbolos Wild sustituyen a todos los símbolos regulares y pueden aparecer en cualquier carrete dentro de su respectivo modo de juego. Los símbolos especiales solo aparecen en los niveles específicos descritos anteriormente y siguen los comportamientos únicos descritos en sus descripciones individuales.

BOOK WILD SÍMBOLO: NIVEL BASE



El símbolo Book Wild aparece en el nivel base. Actúa como símbolo Wild y sustituye a todos los símbolos. Cuando un símbolo Book Wild aparece, enciende una vela en su columna. El símbolo Book Wild no puede ser destruido como parte de una ganancia.

BOOK SÍMBOLO: NIVEL BASE



El símbolo Book aparece en el nivel base. No actúa como Wild y no sustituye a otros símbolos. Cuando un símbolo Book aparece, enciende una vela en su columna. El símbolo Book es un símbolo sin pago y no participa en combinaciones ganadoras.

SILVER KEY WILD SÍMBOLO: NIVEL CRIPTA



El símbolo Silver Key Wild aparece solo en el nivel Cripta mientras queden bloqueos plateados. Actúa como símbolo Wild y desbloquea un bloqueo plateado en su columna antes de ser destruido.

GOLD KEY WILD SÍMBOLO: NIVEL CRIPTA



El símbolo Gold Key Wild aparece solo en el nivel Cripta después de que todos los bloqueos plateados se hayan eliminado y mientras queden bloqueos dorados. Actúa como símbolo Wild y desbloquea un bloqueo dorado en su columna antes de ser destruido.

SCATTER BLOODY GEM SÍMBOLO: JUEGO DE BONIFICACIÓN

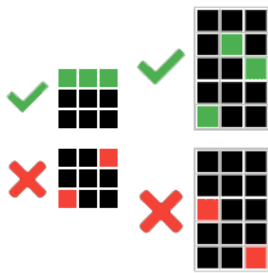


El símbolo Scatter Bloody Gem aparece solo en el juego de bonificación. Cada vez que cae, se elimina de la cuadrícula antes de evaluar las ganancias, activando una cascada donde un nuevo símbolo cae en su lugar, y otorga +1 tirada gratis. La colección de símbolos Scatter Bloody Gem se rastrea entre tiradas, y cada tercer Scatter Bloody Gem recogido duplica el Multiplicador Global, lo que puede activarse múltiples veces durante la bonificación.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se utilizan durante las funciones de bonificación o el juego de tiradas gratis a menos que se indique lo contrario. Cada apuesta es elegible para todas las combinaciones ganadoras a menos que se indique lo contrario.

Ganas si símbolos coincidentes aparecen en carretes adyacentes de izquierda a derecha, comenzando con el carrete más a la izquierda. Cada combinación ganadora de símbolos coincidentes crea una forma de ganar. El número de combinaciones ganadoras posibles en este juego es 27-125. Consulta la tabla de pagos para el número de símbolos necesarios para ganar.



COMPRA DE BONIFICACIÓN

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 94.35%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra BLOODY GEMS es 94.26%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 50,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 15 000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso directo al juego de bonificación (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático
- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUPTIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de una ronda completada puede consultarse en el Historial. Los resultados de rondas no completadas no se muestran en el Historial.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis
Multiplier - Multiplicador
Wild - Wild
Sticky - Fijo
Bonus game - Juego de Bonus
Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**