

REGLAS DE JUEGO

TREASURE SHIP





**R. FRANCO
DIGITAL**

REGLAS PARTICULARES

Treasure Ship

Versión 1.0, 12/07/2023

¡Prepárate para embarcarte en una emocionante travesía en el barco pirata de Treasure Ship!

Desata la furia pirata con giros gratis y multiplicadores que te permitirán aumentar tus ganancias y dominar los mares con tu tripulación en esta slot de 5 rodillos y tres filas.

Y, si el viento es favorable, el capitán pirata desplegará la vela con una cuarta fila que te permitirá aumentar tus premios.

Únete a su audaz tripulación y busca los tesoros escondidos entre los múltiples juegos de bonus que encontrarás en tu viaje.



INFORMACIÓN GENERAL

| | |
|-----------------------------|---|
| Tipo de juego | Juego de tragamonedas |
| Número de rodillos | 5 rodillos |
| Número de filas | 3 filas + 1 adicional en Re-Spin |
| Número de líneas | 25 líneas en juego principal 50 líneas durante Re-Spin |
| Características | Símbolo Wild Re-Spin con Fila Extra Re-Spin con Special Wild (Sticked Wild) Re-Spin con Símbolo Multiplicador (Caldero) Bonus de la Suerte Bonus de las Hadas Bonus de los Calderos |
| Devolución al jugador (RTP) | 88,04%; 90,00%; 92,03%; 94,01%; 95,96% |
| Idiomas compatibles | Multilenguaje |



REGLAS DE JUEGO

- Todos los premios se dan en rodillos adyacentes desde el primer rodillo de la izquierda.
- Las apuestas pueden ser seleccionadas entre un número de posibilidades. La apuesta elegida aparece en el marcador “APUESTA” de la pantalla principal.
- En la pantalla de ayuda aparece el plan de ganancias para la apuesta seleccionada.
- Todos los premios se muestran en la moneda seleccionada por el casino.
- Se paga únicamente el premio de mayor valor por línea jugada. Todos los premios de línea se suman.
- El juego comienza al presionar el botón *JUGAR*.
- El RNG determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador.
- Todos los premios obtenidos se acreditan de forma automática, inmediatamente, en la cuenta / monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las combinaciones ganadoras y los premios se realizan siguiendo la Tabla de premios.
- Las reglas del juego están disponibles pulsando el botón “AYUDA” (antes y después de la partida).
- La duración media de la partida no será inferior a tres segundos.
- El mal funcionamiento anula todos los premios y jugadas.
- El jugador podrá elegir la velocidad de las partidas, siempre que la reglamentación lo permita.
- La opción de juego automático permite jugar automáticamente partidas consecutivas sin tener que interactuar con el juego.

JUEGO AUTOMÁTICO

- Esta funcionalidad comienza cuando el jugador presiona el botón *AUTO* y selecciona la cantidad de jugadas que desea realizar.
- El jugador puede detener la funcionalidad de Juego Automático en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función.
- La modalidad de Juego Automático no difiere de la modalidad manual del juego.
- La modalidad de Juego Automático no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

CARACTERISTICAS



WILD

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos excepto a los de Bonus, a Bandera y al Special Wild.



ReSpin fila extra

Aleatoriamente, el pirata levantará la tapa que oculta la fila superior de los rodillos, lanzando un nuevo giro de rodillos (ReSpin) con 4 figuras por rodillo y 50 posibles líneas de premio.

Solo podrá ocurrir en partidas sin premio.



Special Wild

El símbolo Special Wild Sustituye a todos los símbolos excepto a los de Bonus y a Bandera. Además provoca que tanto los símbolos Wild como los Special Wild se queden pegados en su posición (sticked), y se produzca un ReSpin después de evaluarse los premios.

En este ReSpin, la aparición de otro Special Wild será tratada como Wild, no pudiendo encadenar otro ReSpin de esta mecánica.

En este ReSpin no podrá aparecer el símbolo Bandera.

Bandera



Cuando aparezca este símbolo mostrará un multiplicador elegido aleatoriamente que se aplicará al premio de la tirada.

Además, se realizará un ReSpin manteniendo en el mismo sitio el símbolo y con el mismo multiplicador (sticked).

Multiplicadores posibles para esta mecánica: x2, x3, x5, x10.

No puede aparecer en ReSpin de Special Wild.

Si en el ReSpin obtenemos un Special Wild, se producirá un nuevo ReSpin manteniendo Bandera y Wilds en sus posiciones. Tras este ReSpin no se podrá obtener ningún respin más.



Bonus de los cofres

Este es el símbolo para acceder al bonus de los cofres. Si se obtienen dos o más repeticiones de este símbolo, accederemos al bonus.

Al jugador se le presentarán tres posibles premios en los cofres de entre todos los disponibles en las tablas. Los premios se mezclarán entre los cofres las posiciones hasta que se cierran. Una vez cerradas las tapas el jugador tendrá que elegir uno.

Gana el premio que aparezca al abrir el cofre elegido.

El premio máximo será de 30 veces la apuesta actual.





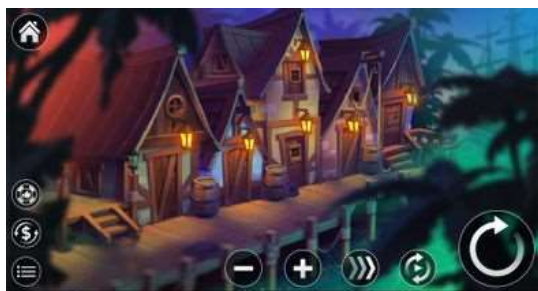
Bonus del puerto

Este es el símbolo para acceder al bonus del puerto. Si se obtienen dos o más repeticiones de este símbolo, accederemos al bonus.

Al jugador se le presentará un puerto pesquero que esconde premios tras sus puertas y ventanas.

El jugador deberá ir seleccionando dichas puertas y ventanas para ir acumulando premios hasta el fin del juego.

El premio máximo será de 50 veces la apuesta actual.



Bonus del cañón

Este es el símbolo para acceder al bonus del cañón. Si se obtienen dos o más repeticiones de este símbolo, accederemos al bonus.

Se le presenta un cañón con tres balas. La primera bala contiene un premio que el jugador podrá aceptar o rechazar. Si la acepta gana ese premio, y si la rechaza se coloca otra bala con un nuevo premio, que puede aceptar o rechazar. Si la acepta gana ese premio, y si la rechaza se coloca la tercera bala con un nuevo premio, que será el premio conseguido.

El premio máximo será de 50 veces la apuesta actual.







TABLA DE PREMIOS

Los premios se calculan con la fórmula $[\text{premio}] = [\text{apuesta por línea}] \times [\text{valor de la columna de premio}]$

| Símbolo | Número de símbolos para premio | Multiplicador de premio | Características |
|---|--------------------------------|-------------------------|-----------------|
|  | 5 | X 1.000 | |
| | 4 | X 300 | |
| | 3 | X 100 | |
|  | 5 | X 400 | |
| | 4 | X 150 | |
| | 3 | X 75 | |
|  | 5 | X 250 | |
| | 4 | X 100 | |
| | 3 | X 50 | |
|  | 5 | X 150 | |
| | 4 | X 75 | |
| | 3 | X 25 | |

TABLA DE PREMIOS

Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta por línea] x [valor de la columna de premio]

| Símbolo | Número de símbolos para premio | Multiplicador de premio | Características |
|---|--------------------------------|-------------------------|-----------------|
|  | 5 | X 75 | |
| | 4 | X 50 | |
| | 3 | X 10 | |
|  | 5 | X 75 | |
| | 4 | X 50 | |
| | 3 | X 10 | |
|  | 5 | X 50 | |
| | 4 | X 25 | |
| | 3 | X 5 | |
|  | 5 | X 50 | |
| | 4 | X 25 | |
| | 3 | X 5 | |

| Líneas | | | | | | | | | |
|--------|--------|----|--------|----|--------|----|--------|----|--------|
| # | patrón | # | patrón | # | patrón | # | patrón | # | patrón |
| 1 | | 2 | | 3 | | 4 | | 5 | |
| 6 | | 7 | | 8 | | 9 | | 10 | |
| 11 | | 12 | | 13 | | 14 | | 15 | |
| 16 | | 17 | | 18 | | 19 | | 20 | |
| 21 | | 22 | | 23 | | 24 | | 25 | |
| 26 | | 27 | | 28 | | 29 | | 30 | |
| 31 | | 32 | | 33 | | 34 | | 35 | |
| 36 | | 37 | | 38 | | 39 | | 40 | |
| 41 | | 42 | | 43 | | 44 | | 45 | |
| 46 | | 47 | | 48 | | 49 | | 50 | |

HISTORIAL DE VERSIONES

Versión 1.0 01/02/2022 Creación de documento

OK

 **JOKERBET**