

REGLAS DE JUEGO

TREASURE KEEPER





R. FRANCO
DIGITAL

REGLAS PARTICULARES

Treasure Keeper

Versión 1.0, 24/08/2022

Bienvenido a Treasure Keeper, este simpático fondo marino da vida a esta Slot de cinco rodillos con tres filas, con todas las líneas posibles (all ways) y una fase de Free Spins cargada de grandes premios.

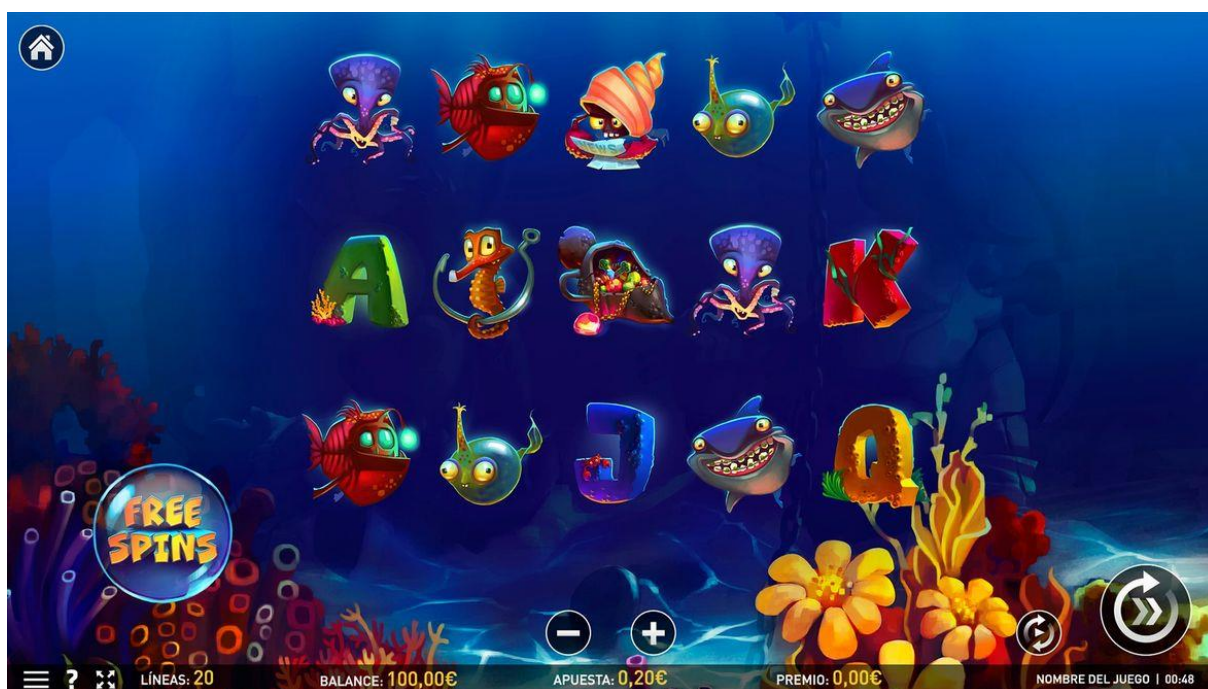
Sigue el movimiento de la sirena (Wild) por todos los rodillos obteniendo multitud de premios en una sola tirada.

El juego tiene una volatilidad alta, con un premio máximo de hasta 7939 veces la apuesta.



INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Juego de tragamonedas
Número de rodillos	5 rodillos
Número de filas	3 filas
Número de líneas	243 líneas
Características	Free Spins Walking Wild con ReSpin
Devolución al jugador (RTP)	88,16%; 90,22%; 92,25%; 94,21%; 96,23%
Idiomas compatibles	Multilenguaje



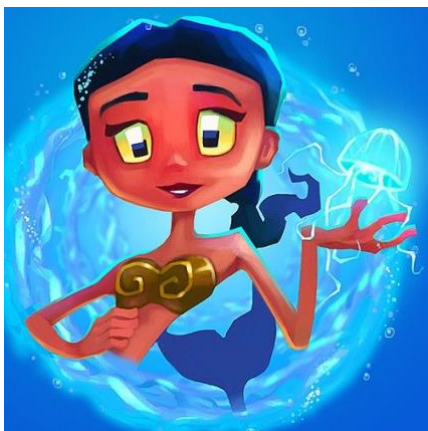
REGLAS DE JUEGO

- Todos los premios se dan en rodillos adyacentes desde el primer rodillo de la izquierda.
- Las apuestas pueden ser seleccionadas entre un número de posibilidades. La apuesta elegida aparece en el marcador “APUESTA” de la pantalla principal.
- En la pantalla de ayuda aparece el plan de ganancias para la apuesta seleccionada.
- Todos los premios se muestran en la moneda seleccionada por el casino.
- Se paga únicamente el premio de mayor valor por línea jugada.
- El juego comienza al presionar el botón *JUGAR*.
- El RNG determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador.
- Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta / monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las combinaciones ganadoras y los premios se realizan siguiendo la Tabla de premios.
- Las reglas del juego están disponibles pulsando el botón “AYUDA” (antes y después de la partida).
- La duración media de la partida no será inferior a tres segundos así que no puedan realizarse más de 600 partidas en 30 minutos.
- El mal funcionamiento anula todos los premios y jugadas.
- La opción de juego automático permite jugar automáticamente partidas consecutivas sin tener que interactuar con el juego.

JUEGO AUTOMÁTICO

- Esta funcionalidad comienza cuando el jugador presiona el botón *AUTO* y selecciona la cantidad de jugadas que desea realizar.
- El jugador puede detener la funcionalidad de Juego Automático en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función.
- La modalidad de Juego Automático no difiere de la modalidad manual del juego.
- La modalidad de Juego Automático no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

CARACTERISTICAS



WILD

Este es el símbolo de Wild.

Sustituye a todos los símbolos excepto al Scatter.

Cuando este símbolo aparece en cualquier posición de los rodillos se pagan las posibles líneas premiadas y se genera un ReSpin.

Durante el ReSpin el Wild se mueve al rodillo adyacente de la izquierda.

Una vez parados los rodillos y el Wild reposicionado, se vuelven a analizar las líneas y se pagan los posibles premios.

Durante la fase de Free Spins el símbolo Wild se expandirá a todo el rodillo antes de analizar premios, y permanecerá expandido durante todos los ReSpin.



SCATTER

Este es el símbolo de Scatter. La sesión de Free Games se lanza cuando aparecen tres o más símbolos Scatter en los rodillos, con 20 tiradas.

En caso de obtener tres o más símbolos Scatter durante los Free Games se sumarán adicionalmente 10 giros.



COMPRA DIRECTA DE FREE SPINS

Se podrá comprar la entrada directa a la fase de Free Spins pagando 59,8 veces el valor de la apuesta. Se entrará con la apuesta que esté seleccionada, y se jugará una fase completa con 20 tiradas con las mismas condiciones que si se hubiese conseguido entrar desde el juego.

Esta funcionalidad se puede desactivar bajo petición del cliente o para ciertas regulaciones que no la permitan.

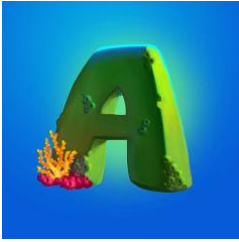



TABLA DE PREMIOS

Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta por línea] x [valor de la columna de premio]

Símbolo	Número de símbolos para premio	Multiplicador de premio	Características
	5	X 500	
	4	X 100	
	3	X 50	
	5	X 200	
	4	X 50	
	3	X 20	
	5	X 100	
	4	X 40	
	3	X 10	
	5	X 100	
	4	X 40	
	3	X 10	
	5	X 10	Scatter
	4	X 5	
	3	X 2	

TABLA DE PREMIOS

Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta por línea] x [valor de la columna de premio]

Símbolo	Número de símbolos para premio	Multiplicador de premio	Características
	5	X 70	
	4	X 30	
	3	X 6	
	5	X 60	
	4	X 12	
	3	X 4	
	5	X 60	
	4	X 12	
	3	X 4	
	5	X 30	
	4	X 8	
	3	X 4	
	5	X 30	
	4	X 8	
	3	X 4	

HISTORIAL DE VERSIONES

Versión 1.0	18/08/2022	Creación de documento

OK

JOKERBET .es