

# REGLAS DE JUEGO

TOWER OF RA



# Tower Of Ra™

## Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 3 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

## Controles del juego

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Al tocar o hacer clic en los tambores se detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón Banca: muestra la página de la banca.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Botón de inicio: sale del juego.

Botón Modo zurdo: activa el modo zurdo.

Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Movimiento de fondo: activa el movimiento de fondo.

Mensajes de tutorial: activa los mensajes de tutorial.

Barra de volumen: use la barra de volumen para ajustar el volumen.

Botón Volver: regresa al juego.

## Juego automático

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

Esta función solo está disponible en el juego base.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

## Partidas gratis

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el ícono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

## Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

## Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,32 %.

## General

El juego base incluye un tablero formado por 5 tambores, con 3 filas de símbolos cada uno y 21 líneas de pago activas.

3 o más símbolos iguales en una línea de pago y en tambores adyacentes, comenzando por el tambor del extremo izquierdo, forman una combinación ganadora. Solo se paga la ganancia más alta por línea de pago.

Las ganancias de líneas de pago se multiplican por el multiplicador de apuesta de la partida ganadora.

Los premios de créditos se multiplican por el multiplicador de apuesta de la partida ganadora.

Su multiplicador de apuesta es igual al número de créditos jugados dividido entre 0,25. Por ejemplo, 0,50 créditos apostados por tirada =  $0,50 / 0,25 =$  multiplicador de apuesta de 2.

Todas las tablas de pago muestran el número de créditos que se gana con cada combinación para el multiplicador de apuesta actual.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores. Si no tiene una combinación ganadora, el juego finalizará y podrá volver a jugar.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

## Símbolos normales

Los símbolos iguales deben estar uno junto a otro en una línea de pago.

Los pagos dependen de su multiplicador de apuesta por tirada.

Estos símbolos solo están disponibles en el juego base.

## Símbolo multiplicador comodín x2



Este símbolo es un símbolo multiplicador comodín x2 y sustituye a todos los símbolos de pago.

Cada símbolo multiplicador comodín x2 incluido en una combinación ganadora multiplica el premio de esa ganancia por 2.

Este símbolo no sustituye a los símbolos scatter.

Este símbolo solo aparece en los tambores 1 y 3 del juego base, y en los tambores 1, 3 y 4 de Ra Multiplier Feature™.

## Símbolo multiplicador comodín x3



Este símbolo es un símbolo multiplicador comodín x3 y sustituye a todos los símbolos de pago.

Cada símbolo multiplicador comodín x3 incluido en una combinación ganadora multiplica el premio de esa ganancia por 3.

Este símbolo no sustituye a los símbolos scatter.

Este símbolo solo aparece en los tambores 2 y 5 de Ra Multiplier Feature™.

## Símbolo multiplicador comodín x4



Este símbolo es un símbolo multiplicador comodín x4 y sustituye a todos los símbolos de pago.

Cada símbolo multiplicador comodín x4 incluido en una combinación ganadora multiplica el pago de esa ganancia por 4.

Este símbolo no sustituye a los símbolos scatter.

Este símbolo solo aparece en los tambores 1, 3 y 5 de Ra Multiplier Feature™.

## Símbolo multiplicador comodín x5



Este símbolo es un símbolo multiplicador comodín x5 y sustituye a todos los símbolos de pago.

Cada símbolo multiplicador comodín x5 incluido en una combinación ganadora multiplica el pago de esa ganancia por 5.

Este símbolo no sustituye a los símbolos scatter.

Este símbolo solo aparece en los tambores 2 y 4 de Ra Multiplier Feature™.

## Símbolo multiplicador comodín x7



Este símbolo es un símbolo multiplicador comodín x7 y sustituye a todos los símbolos de pago.

Cada símbolo multiplicador comodín x7 incluido en una combinación ganadora multiplica el pago de esa ganancia por 7.

Este símbolo no sustituye a los símbolos scatter.

Este símbolo solo aparece en los tambores 1 y 5 de Ra Multiplier Feature™.

## Símbolo multiplicador comodín x10



Este símbolo es un símbolo multiplicador comodín x10 y sustituye a todos los símbolos de pago.

Cada símbolo multiplicador comodín x10 incluido en una combinación ganadora multiplica el pago de esa ganancia por 10.

Este símbolo no sustituye a los símbolos scatter.

Este símbolo solo aparece en el tambor 3 de Ra Multiplier Feature™.

## Símbolo comodín



Este símbolo es un comodín y sustituye a todos los símbolos de pago.

Este símbolo no sustituye a los símbolos scatter.

Este símbolo solo está disponible en el juego base.

## Símbolo scatter



Este símbolo es un símbolo scatter.

Este símbolo puede aparecer en cualquier tambor.

Este símbolo solo está disponible en el juego base.

## Símbolo BIG BuildUp®



Este símbolo añade un multiplicador adicional a los multiplicadores de BIG BuildUp® recogidos.

Este símbolo es un símbolo pasivo y no genera ningún pago.

Este símbolo solo está disponible en el juego base.

## Ra Multiplier Feature™

Ra Multiplier Feature™ se puede activar aleatoriamente en cualquier tirada.

Posibles multiplicadores de BIG BuildUp®:



Si se activan, todos los multiplicadores de BIG BuildUp® recogidos se colocarán en los tambores, multiplicando el valor de cualquier ganancia de línea asociada.

Ra Multiplier Feature™ finaliza después de que se hayan colocado todos los multiplicadores en los tambores y se hayan pagado todas las líneas ganadoras.

Los premios de créditos se multiplican por el multiplicador de apuesta de la función.

Las ganancias de la función se añaden a las normales.

## Símbolos en la bonificación



Estos son símbolos de avance.



Estos son símbolos de aumento de premio.



Este es un símbolo en blanco.



Este es un símbolo de calavera.

Estos símbolos solo están disponibles en la bonificación.

## Bonificación de Tower Of Ra™ con MegaClimb™

La bonificación Tower Of Ra™ se activa al obtener 3 o más símbolos scatter en una sola tirada.

La bonificación Tower Of Ra™ puede tener hasta 5 tambores activos con un símbolo cada uno. El número de tambores activos está determinado por el número de símbolos scatter obtenidos durante el juego base que activa la bonificación.

Al comienzo de la bonificación Tower Of Ra™, los tambores inactivos se desactivarán, dejando así que solo puedan girar los tambores activos.

En cada tirada, puede salir un símbolo de «Aumento de premio», «Avance», «Calavera» o «En blanco» en cualquier tambor activo.

Si sale un símbolo de aumento de premio, el valor del premio asociado aumentará.

Si sale un símbolo de avance se moverá una posición más arriba en la torre.

Se requieren tres avances para recoger un premio.

Si sale un símbolo de calavera deshabilitará el tambor en el que sale.

Los símbolos en blanco son pasivos y no generan pagos.

La bonificación Tower Of Ra™ no se vuelve a activar.

La bonificación termina cuando no hay más tambores activos para girar.

El multiplicador de la apuesta de bonificación depende del multiplicador de apuesta de la partida que activa la bonificación.

El crédito conseguido se multiplica por el multiplicador de la apuesta de bonificación.

Las ganancias por bonificación se añaden a las normales.

## Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.5.1 | Aplicación 2.4.1

Página generada: 2025-06-25

© 2025. Todos los derechos reservados.



**JOKERBET**