

REGLAS DE JUEGO

TOWER OF ATLANTIS

 **JOKERBET**

Tower Of Atlantis™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 4 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Controles del juego

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Al tocar o hacer clic en los tambores se detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón Banca: muestra la página de la banca.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Botón de inicio: sale del juego.

Botón Modo zurdo: activa el modo zurdo.

Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Barra espaciadora: al pulsar esta tecla se inicia una tirada. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Movimiento de fondo: activa el movimiento de fondo.

Mensajes de tutorial: activa los mensajes de tutorial.

Barra de volumen: use la barra de volumen para ajustar el volumen.

Botón Volver: regresa al juego.

Juego automático

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

Esta función solo está disponible en el juego base.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione Jugar ahora para aceptar la oferta y empezar a jugar.

Solo se puede jugar una oferta cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar la oferta.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Si no regresa para completar la partida en un plazo de 90 días, la partida se invalidará y se le devolverán todas las apuestas sin confirmar.

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales posibles entre los resultados totales posibles que están disponibles en el juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

RTP: 94,22 %.

RTP con bonificación de compra: 94,32 %.

RTP con compra de superbonificación: 94,27 %.

General

El juego base incluye un tablero formado por 5 tambores, con 4 filas de símbolos cada uno y 63 líneas activas.

3 o más símbolos iguales en una línea de pago y en tambores adyacentes, comenzando por el tambor del extremo izquierdo, forman una combinación ganadora. Solo se paga la ganancia más alta por línea de pago.

Las ganancias de líneas de pago se multiplican por el multiplicador de apuesta de la partida ganadora.

Su multiplicador de apuesta es igual al número de créditos jugados dividido entre 0,25. Por ejemplo, 0,50 créditos apostados por tirada = $0,50 / 0,25$ = multiplicador de apuesta de 2.

Todas las tablas de pago muestran el número de créditos que se gana con cada combinación para el multiplicador de apuesta actual.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores. Si no tiene una combinación ganadora, el juego finalizará y podrá volver a jugar.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Símbolos normales

Los símbolos iguales deben estar uno junto a otro en una línea de pago.

Los pagos dependen de su multiplicador de apuesta por tirada.

Estos símbolos solo están disponibles en el juego base.

Símbolo comodín



Este símbolo es un comodín y sustituye a todos los símbolos de pago.

Este símbolo no sustituye a los símbolos scatter.

Este símbolo solo está disponible en el juego base.

Símbolo multiplicador comodín x2



Este símbolo es un símbolo multiplicador comodín x2 y sustituye a todos los símbolos de pago.

Cada símbolo multiplicador comodín x2 incluido en una combinación ganadora multiplica el premio de esa ganancia por 2.

Este símbolo no sustituye a los símbolos scatter.

Este símbolo solo aparece en los tambores 2, 3 y 4.

Este símbolo solo está disponible en el juego base.

Símbolo multiplicador comodín x3



Este símbolo es un símbolo multiplicador comodín x3 y sustituye a todos los símbolos de pago.

Cada símbolo multiplicador comodín x3 incluido en una combinación ganadora multiplica el premio de esa ganancia por 3.

Este símbolo no sustituye a los símbolos scatter.

Este símbolo solo aparece en los tambores 2, 3 y 4.

Este símbolo solo está disponible en el juego base.

Símbolo multiplicador comodín X4



Este símbolo es un símbolo multiplicador comodín X4 y sustituye a todos los símbolos de pago.

Cada símbolo multiplicador comodín X4 incluido en una combinación ganadora multiplica el pago de esa ganancia por 4.

Este símbolo no sustituye a los símbolos scatter.

Este símbolo solo aparece en los tambores 2, 3 y 4.

Este símbolo solo está disponible en el juego base.

Símbolo multiplicador comodín x5



Este símbolo es un símbolo multiplicador comodín x5 y sustituye a todos los símbolos de pago.

Cada símbolo multiplicador comodín x5 incluido en una combinación ganadora multiplica el pago de esa ganancia por 5.

Este símbolo no sustituye a los símbolos scatter.

Este símbolo solo aparece en los tambores 2, 3 y 4.

Este símbolo solo está disponible en el juego base.

Símbolo scatter



Este símbolo es un símbolo scatter.

Este símbolo solo está disponible en el juego base.

Función de multiplicador de tiradas de Poseidón

La función de multiplicador de tiradas de Poseidón puede activarse aleatoriamente en cualquier tirada.

Si se activa, se pueden colocar hasta 5 multiplicadores en el tablero.

Multiplicadores disponibles:



Los multiplicadores comienzan en X2 cuando se colocan en la fila inferior, y van aumentando en +X1 en cada posición superior.

El tablero de juego se evalúa y se otorgan todas las ganancias de línea.

Todos los multiplicadores suben una posición y aumentan su valor en +X1.

Los multiplicadores que se mueven más allá de la posición superior se eliminan del tablero de juego.

Si los multiplicadores todavía están presentes en el tablero de juego, los tambores vuelven a girar, se evalúa el tablero de juego y se otorgan todas las ganancias de línea.

Esto se repite hasta que no haya multiplicadores en el tablero.

La función se completa cuando se complete la última tirada y se otorgan todas las ganancias de línea.

El multiplicador de la apuesta de la función depende del multiplicador de apuesta de la partida que activa la función.

Los premios de créditos se multiplican por el multiplicador de apuesta de la función.

Las ganancias de la función se añaden a las normales.

Bonificación Tower of Atlantis™

Contiene



La bonificación Tower of Atlantis™ se activa al obtener 3 o más símbolos scatter en una sola tirada.

La bonificación Tower of Atlantis™ puede tener hasta 5 tambores activos con 3 símbolos cada uno.

El número de tambores activos está determinado por el número de símbolos scatter obtenidos durante el juego base que activa la bonificación.

Al comienzo de la bonificación Tower of Atlantis™, los tambores inactivos se desactivarán, permitiendo así que solo puedan girar los tambores activos.

Al comienzo de la bonificación Tower of Atlantis™, la torre se llena con un premio Grande, un premio Menor, un multiplicador variable que comienza en x10, un multiplicador x5, un multiplicador x3 y un multiplicador x2.

En cada tirada, puede salir un símbolo de premio de crédito, de avance, de aumento de premio, de aumento de multiplicador, de calavera, de restablecimiento o en blanco en cualquier tambor activo.

Este es un símbolo de premio de crédito.



Este símbolo solo está disponible en la bonificación.

Estos son símbolos de avance.



Estos símbolos solo están disponibles en la bonificación.

Este es un símbolo de aumento de premio.



Este símbolo solo está disponible en la bonificación.

Este es un símbolo de aumento de multiplicador.



Este símbolo solo está disponible en la bonificación.

Rango de aumento del multiplicador:

entre +x1 y +x5

Este es un símbolo de calavera.



Este símbolo solo está disponible en la bonificación.

Este es un símbolo de restauración.



Este símbolo solo está disponible en la bonificación.

Este es un símbolo en blanco.



Este símbolo solo está disponible en la bonificación.

Si sale un símbolo de avance se moverá una posición más arriba en la torre.

Se requieren tres avances para activar un multiplicador de torre.

Se requieren quince avances para activar el premio Menor.

Se requieren dieciocho avances para activar el premio Grande.

Si sale un símbolo de aumento de premio, el premio Menor aumentará.

Si sale un aumento del multiplicador, el multiplicador variable aumentará.

Rango del multiplicador variable:

entre x10 y x31

Si sale un símbolo de calavera deshabilitará el tambor en el que sale.

Si sale un símbolo de restauración, se activará un tambor deshabilitado.

Los símbolos en blanco son pasivos y no generan pagos.

Al final de cada tirada, los premios de crédito obtenidos se multiplicarán por el multiplicador de torre activo y, a continuación, se otorgarán al jugador o jugadora.

Si se activa el premio Grande o el premio Menor, se otorgará al final de la bonificación.

La bonificación termina cuando no hay más tambores activos para girar.

La bonificación no se puede volver a activar.

El multiplicador de la apuesta de bonificación depende del multiplicador de apuesta de la partida que activa la bonificación.

El crédito conseguido se multiplica por el multiplicador de la apuesta de bonificación.

Las ganancias por bonificación se añaden a las normales.

Los valores de ganancia máxima se consiguen a partir de las ganancias acumulativas de un juego de bonificación completo.

Comprar funciones

Hay 2 opciones para activar instantáneamente la bonificación Tower of Atlantis™.

La bonificación instantánea cuesta x60 la apuesta.

La superbonificación cuesta x100 la apuesta y garantiza 5 tambores activos.

Esta función no está disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.4.0 | Aplicación 2.6.0

© 2026. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2026-06-23

OK

 **JOKERBET**