

REGLAS DE JUEGO

TOSHI WAYS CLUB



INFORMACIÓN DE JUEGO - Toshi Ways Club

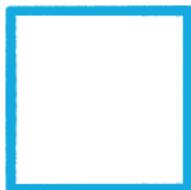
ACERCA DEL JUEGO

Tokio, bajo las luces parpadeantes y los carteles imponentes, se esconde un club secreto donde los espíritus de la ciudad vienen a jugar. En tonos beige, negro, blanco y naranja ardiente, encontrarás una puerta hacia el videoclub subterráneo donde las leyendas bailan entre la estática de la TV y las ventanas emergentes. ¡Atrévete a recorrer el paisaje urbano impregnado de espíritus para reclamar los legendarios Hackways™! Entrá en Toshi Ways Club, un juego de 6 carretes y hasta 10 filas con mecánica Formas de Ganar y un premio máximo de 10 000 veces tu apuesta, ¡disponible en todos los modos de juego!

FUNCIONES

MARCOS RELÁMPAGO

Cuando ocurre una combinación ganadora, las posiciones con símbolos ganadores serán resaltadas por Marcos Relámpago. Estos permanecen en la cuadrícula, y todos los símbolos ganadores dentro de ellos revelan nuevos símbolos. Si se producen ganancias consecutivas, las nuevas posiciones se resaltan y los Marcos Relámpago ganadores revelan nuevos símbolos hasta que no haya más premios.



SÍMBOLOS DE SUSTITUCIÓN

Cuando un símbolo de dispersión de Sustitución aparece en la cuadrícula junto con Marcos Relámpago, se activa después de que se hayan pagado todas las ganancias.



Cuando se activa, el símbolo de Sustitución revela 1 símbolo de pago. Todos los símbolos en los Marcos Relámpago, incluido el propio símbolo de Sustitución, son reemplazados por el símbolo revelado.

Las nuevas ganancias formadas por los símbolos de Sustitución no revelan nuevos símbolos. Solo 1 símbolo de Sustitución puede aparecer en la cuadrícula al mismo tiempo. Una vez otorgados todos los reemplazos y premios, se eliminan todos los Marcos Relámpago para la siguiente tirada.

JUEGO BONUS - RETRO REBOOT

Activa este bonus con 10 tiradas gratis obteniendo 3 símbolos de dispersión FS simultáneamente en el juego base.



Este bonus mantiene la mecánica del juego base y aumenta las probabilidades de aparición de símbolos de Sustitución.

La aparición simultánea de símbolos FS adicionales en el bonus otorga tiradas gratis extra:
2 símbolos FS otorgan +2 tiradas gratis,
3 símbolos FS otorgan +4 tiradas gratis.

JUEGO BONUS - SUCKR PUNCH

Activa este bonus con 10 tiradas gratis obteniendo 4 símbolos de dispersión FS simultáneamente en el juego base.



Este bonus mantiene la mecánica de RETRO REBOOT. Además, puede aparecer un símbolo de dispersión de Sustitución Cortante. Se activa cuando hay Marcos Relámpago en la cuadrícula. Al activarse, reemplaza todos los Marcos Relámpago, incluido él mismo, con 1 símbolo de pago. También corta todos los Marcos Relámpago y a sí mismo al tamaño de

símbolo más pequeño, creando símbolos ganadores adicionales. Los nuevos símbolos creados tras el reemplazo y el corte no se reducen más.



Las nuevas ganancias formadas por símbolos de Sustitución o Sustitución Cortante no revelan nuevos símbolos. Solo 1 de estos símbolos puede aparecer en la cuadrícula a la vez.

La aparición simultánea de símbolos FS adicionales en el bonus otorga tiradas gratis extra:

2 símbolos FS otorgan +2 tiradas gratis,

3 símbolos FS otorgan +4 tiradas gratis.

HIDDEN EPIC BONUS - TOKYO DATA DRIFT

Activa este bonus con 10 tiradas gratis obteniendo 5 símbolos de dispersión FS simultáneamente en el juego base.



Este bonus mantiene la mecánica de SUCKR PUNCH. Además, ¡en cada tirada gratis se garantiza 1 símbolo de Sustitución o Sustitución Cortante!

Los símbolos FS no pueden aparecer en este bonus.

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS				
10	J	Q	K	A
6 1,00	6 1,00	6 1,00	6 1,00	6 1,00
5 0,80	5 0,80	5 0,80	5 0,80	5 0,80
4 0,60	4 0,60	4 0,60	4 0,60	4 0,60
3 0,20	3 0,20	3 0,20	3 0,20	3 0,20
6 2,00	6 2,00	6 3,00	6 3,00	6 6,00
5 1,00	5 1,00	5 2,00	5 2,00	5 4,00
4 0,60	4 0,60	4 1,00	4 1,00	4 2,00
3 0,40	3 0,40	3 0,60	3 0,60	3 1,00
6 6,00				

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 94.37%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

SÍMBOLOS ESPECIALES

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos de la tabla de pagos.



Los símbolos FS no pueden aparecer al mismo tiempo que símbolos de Sustitución o Sustitución Cortante.

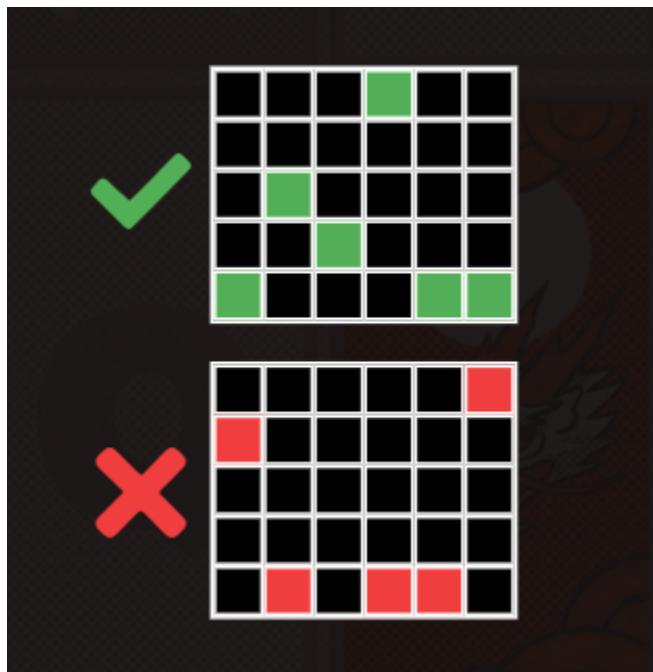
Los símbolos FS no pueden aparecer en Marcos Relámpago.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario.

Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. Cada combinación ganadora de símbolos iguales crea una forma de ganar. El número de formas posibles en este juego es de 1 000 000. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



Después de cada premio, los símbolos ganadores se reemplazan con nuevos símbolos. Esto continúa hasta que no haya más premios en los carretes.

COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 94.29%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra TOSHI FEATURESPINS™ es 94.28%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

El RTP cuando se compra RETRO REBOOT es 94.29%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra SUCKR PUNCH es 94.25%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 10 000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos de información del juego
- SHIFT + Flecha arriba/abajo - Cambiar la cantidad de la apuesta
- ESC o BACKSPACE - Cierra las ventanas de pantalla completa (ej. información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha izquierda/derecha - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso rápido de compra de bonus (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso rápido a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar la compra de Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de Autojuego/Detener Autojuego
- SHIFT + ENTER - Iniciar Autojuego si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha izquierda/derecha - Cambiar el número de rondas en el menú de Autojuego

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo



JOKERBET