

# REGLAS DE JUEGO

---

TOMBSTONE R.I.P.

 **JOKERBET**

## Enhanced Bet



Persiga la horca aumentando la apuesta base con + 10 %.

Sacrifíquese por un juego base más brutal, pero menos gratificante, y aumente la probabilidad de activar Hang 'em High/Boothill Freespins.

Símbolo Scatter garantizado en el segundo rodillo.

## xNudge Wilds



Un símbolo Wild apilado que siempre cambiará de posición hasta quedar completamente visible. Cada cambio de posición aumenta el multiplicador del Wild en 1.

Cuando una parte del símbolo xNudge Wild cae en los rodillos, comenzará a cambiar de posición hacia arriba o abajo hasta que se vea completamente en todo el rodillo.

Varios multiplicadores Wild se suman entre sí para obtener un multiplicador Wild total.

Solo aparece en los tres rodillos del medio.

## Wild & Splitting Wilds



Los símbolos Wild normales solo pueden aparecer en los rodillos 2, 3, 4 y 5.

Reel Split Wild solo puede caer en los 3 rodillos del medio. Tras caer, se divide a sí mismo y a los otros símbolos de ese rodillo por la mitad, por lo que duplica los símbolos de ese rodillo.

xSplit Wild solo aparece en el último rodillo y cuenta como 2 símbolos de alto. Al caer, cortará los símbolos a la izquierda en 4 caminos diferentes:</b>

- Los 4 símbolos de la fila superior.
- Los 4 símbolos de la fila inferior.
- Los 3 símbolos de la fila del medio en los 3 rodillos del medio y el símbolo superior en el primer rodillo.
- Los 3 símbolos de la fila del medio en los 3 rodillos del medio y el símbolo inferior en el primer rodillo.

El camino se decide mediante un sorteo aleatorio con 4 resultados posibles. Si el símbolo en la camino ya se ha dividido una vez mediante una división del rodillo, los 2 nuevos símbolos se dividirán y darán como resultado 4 símbolos en la posición inicial.

Cuando xSplit Wild se divide en xNudge Wild, el multiplicador de xNudge Wild se duplicará.

Scatter



Los símbolos de Hang 'em High Scatter solo aparecen en los tres rodillos del medio en la partida principal.

El símbolo Boothill Scatter solo puede aparecer en el último rodillo de la partida principal y en Hang 'em High Freespins.

Si caen 3 símbolos Hang 'em High Scatter, se activarán 8 Hang' em High Freespins. Split Hang 'em High Scatter solo cuenta como 1 símbolo para activar la función, pero concederá 1 giro adicional si la función está activada. Si también caen símbolos Boothill Scatter, se conceden 10 Boothill Freespins.

Si solo de obtienen 2 símbolos Hang 'em High Scatter se convertirán en Reel Split Wilds.

Obtener el símbolo Boothill Scatter sin activar Boothill Freespins, volverá a girar el último rodillo y se obtendrá un símbolo Cowboy. Este símbolo Cowboy se convierte en un Wild en todos los rodillos y concede un multiplicador de símbolo aleatorio, con un rango entre x5-x999.

#### Hang'EM High Freespins



Si caen 3 símbolos Hang 'em High Scatter, se activarán 8 Hang' em High Freespins.

El multiplicador de premio se incrementará en Wilds normales (x1), Reel Split Wilds (x2), xSplit Wild (x2) y xNudge Wilds (x1-x3) y permanecerá durante toda la función.

Actualice a Boothill Freespins si obtiene el símbolo Boothill Scatter en el último rodillo, y se concederán 2 giros adicionales.

### Boothill Freespins



Obtener 3 símbolos Hang 'em High Scatter con un símbolo Boothill Scatter activarán 10 Boothill Freespins.

El multiplicador de premio se incrementará en Wilds normales (x1), Reel Split Wilds (x2) y xNudge Wilds (x1-x3) y permanecerá durante toda la función.

En cada giro, el símbolo Cowboy que caiga en el último rodillo convertirá a todos los símbolos de ese tipo en símbolos Wild.

En cada giro, se extraerá un multiplicador aleatorio, con un rango de x5 a x999, y se aplicará a un símbolo Cowboy aleatorio. El multiplicador solo afecta al símbolo Cowboy extraído y se suma al multiplicador general antes de que se calcule el pago.

### El Gordo's Revenge



El pago máximo de la partida es 300 000 veces la apuesta base.

Cuando el premio total supere esta cantidad, finalizará la ronda de la partida y se concederán 300 000 veces la apuesta base.

## Reglas del juego

Tombstone R.I.P es un máquina tragaperras con las siguientes funciones:

- xNudge Wild
- Reel Split Wild
- xSplit Wild
- xRip
- Hang 'em High Freespins
- Boothill Freespins
- El Gordo's Revenge

Una configuración de 5 rodillos, 2-3-3-3-1 filas.

108 formas de ganar de forma predeterminada (consulte la tabla de premios para obtener más información).

El retorno teórico de un jugador para este juego es del 94,08%.

El retorno teórico para el jugador por la función Enhanced Bet es del 94,25%.

El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Hang 'em High Freespins es del 94,31%.

El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Boothill Freespins es del 94,52%.

El pago máximo simulado es 300000 veces la apuesta (1:140000000 rondas).

Un símbolo Wild se sustituirá por cualquier otro símbolo, excepto Scatter.

Un símbolo Wild sustituye a la combinación ganadora más alta posible según la tabla de premios.

El símbolo del último rodillo siempre cuenta como 2 símbolos.

El símbolo Split Hang 'em High Scatter contará como 1 para activar Freespins.

Boothill Freespins: se pueden revelar los siguientes multiplicadores; 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 22, 36, 44, 45, 54, 58, 90, 310, 523, 718, 805 y 999.

Las combinaciones ganadoras se pagan de izquierda a derecha.

Se pagan los premios coincidentes en múltiples combinaciones.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo a la tabla de pago.

Dependiendo del modo de juego (juego principal o cualquier otro modo de bonificación), se utilizan diferentes configuraciones de rodillos.

Error de funcionamiento en el hardware o en el software, se reembolsarán todas las apuestas que fueron afectadas.

El avance del juego se guarda durante 6 meses.

Las rondas del juego que no finalicen antes de 90 días se cerrarán automáticamente.

Cualquier premio acumulado durante esa ronda de juego se abonará.

Las rondas del juego que no finalicen antes de 24 horas se cerrarán automáticamente.

Cualquier premio acumulado durante esa ronda de juego se abonará.

El juego automático activa el juego para un número de rondas seleccionado, o cuando se cumplen cualquiera de los criterios de configuración del juego automático avanzado.

Cuando se cambie la configuración automática del juego durante una ronda, todos los ajustes surtirán efecto una vez que se complete la ronda o la característica del juego.

Algunas características automáticas del juego pueden ser obligatorias en algunas jurisdicciones.

OK

**JOKERBET** | .es