

REGLAS DE JUEGO

TOMBSTONE BEGINS

 **JOKERBET**

nOLimit
C I T Y

Tombstone Begins DX1

Reglas del juego

WIN RESPINS



Los premios otorgarán un regiro con símbolos pegajosos. Los símbolos ganadores y todas sus instancias en el área de los rodillos permanecerán fijos durante la tirada adicional.

Cuando un símbolo nuevo se vuelve pegajoso, consigues un regiro adicional. A continuación se muestran los símbolos que pueden volverse pegajosos:

- Nuevos símbolos ganadores
- Contiene un tipo de símbolo del premio actual
- Wild
- Bonus (solo en el juego base)
- Revolver

El pago se otorga cuando ya no quedan regiros.

REVOLVER SYMBOL



El Revolver puede aparecer en cualquier rodillo. Cada símbolo Revolver contiene entre 3 y 6 balas, y cada Revólver dispara una única bala en cada giro. Una bala apunta a símbolos de pago normales o a Wilds si tiene la función xSplit.

Si hay varios símbolos Revolver, disparan uno por uno de izquierda a derecha y de arriba hacia abajo. Cada bala puede activar una de las siguientes funciones:

Wild

Una vez disparada, el símbolo objetivo se convierte en un Wild. Los símbolos Wild también pueden aparecer de forma normal en la zona de los rodillos.

xSplit

Esta bala puede impactar en símbolos de pago normales o en Wilds. Duplica el valor del multiplicador del símbolo objetivo.

Upgrade

Esta bala puede impactar en cualquier símbolo de pago normal excepto en el símbolo de mayor pago. Una vez disparada, el símbolo objetivo y todas sus instancias en el área de carrete mejoran y se convierten en un símbolo aleatorio de pago más elevado.

xNudge Wild

El símbolo xNudge Wild se activa cuando su bala impacta por encima de la fila superior de los rodillos 2 a 4 de forma aleatoria. Tras activarse, siempre avanza hasta quedar completamente visible en el rodillo objetivo cuando ya no queden registros. Cada empujón aumenta el multiplicador de ganancias en 1.

xNudge Multiplicador

Esta bala impacta por encima de la fila superior de los rodillos 2 a 4 de forma aleatoria. Si xNudge Wild se activa en el rodillo objetivo, su multiplicador de xNudge aumenta. Los aumentos posibles del multiplicador de xNudge son x2, x3, x10 o x100. Los multiplicadores de xNudge son acumulativos.

Aleatorio

Una vez disparada, la bala cambia aleatoriamente para convertirse en una bala diferente.

Si no hay objetivos válidos disponibles, la bala se dispara sin surtir ningún efecto.

UNLEASH SYMBOL



Cuando aparece el símbolo Unleash, todos los Revolvers disparan de inmediato todas las balas restantes una tras otra. Solo puede aparecer un símbolo Unleash por giro.

REFILL SYMBOL



Cuando aparece el símbolo Refill, todos los Revolvers se recargan con 6 balas. Solo puede aparecer un símbolo Refill por giro.

GUNSLINGER SPINS



Sacar 3 símbolos Bonus activará 6 Gunslinger Spins. Cada símbolo Bonus adicional otorga +1 giro.

El multiplicador de xNudge no se reinicia entre los Gunslinger Spins.

OUTLAW SPINS



Sacar 4 símbolos Bonus activará 8 Outlaw Spins. Además de las funciones de Gunslinger Spins, todos los Revolvers aparecen completamente cargados.

WIDOWMAKER SPINS



Sacar 5 símbolos Bonus activará 10 Widowmaker Spins. Además de las funciones de Outlaw Spins, todos los Revolvers disparan todas sus balas restantes antes de que se active xNudge o cuando ya no queden regiros, después de que se otorgue un respin. Cuando todos los Revolvers han disparado, las combinaciones ganadoras formadas al disparar una bala no otorgan regiros adicionales.

NOLIMIT BOOSTER



Bonus Booster

Por 2 veces el valor de la apuesta principal, garantiza al jugador un símbolo Bonus en el segundo carrete.



xNudge Showdown

Por un coste de 30 veces la apuesta base, el jugador tiene garantizado un Revolver cargado con 2 balas xNudge y 2 balas multiplicadoras de xNudge.



xNudge Fully Loaded

Por un coste de 190 veces la apuesta base, el jugador tiene garantizado un Revolver cargado con 3 balas xNudge y 3 balas multiplicadoras de xNudge.



Revolver Mayhem

Por un coste de 999 veces la apuesta base, el jugador tiene garantizados 6 Revolvers con un número aleatorio de balas en las posiciones superior e inferior de los rodillos 2,

3 y 4. Entre estos Revolvers, 3 de ellos siempre tendrán balas multiplicadoras de xNudge y una bala xNudge.

EXTRA SPIN



Los jugadores pueden tener la oportunidad de comprar un giro adicional cuando termina una ronda de bonificación. El giro adicional conservará los multiplicadores de xNudge del giro anterior. Está garantizada la aparición de un revólver con una bala xNudge.

El coste del giro se calcula en función de los multiplicadores de xNudge. Si el costo del Extra Spin es menor o igual a la ganancia total, se presentará la oportunidad del Extra Spin.

VENGEANCE



El pago máximo de la partida es 20000 veces la apuesta base.

Cuando el premio total supere esta cantidad, finalizará la ronda de la partida y se concederán 20000 veces la apuesta base.

Reglas del juego

- Tombstone Begins es un máquina tragaperras con las siguientes funciones:
 - Revolver Symbol
 - Unleash Symbol
 - Refill Symbol
 - Gunslinger Spins
 - Outlaw Spins
 - Widowmaker Spins

- Nolimit Booster
- Extra Spin
- Vengeance

- 22 líneas de premio (consulte la tabla de pago para más información).
- Un diseño de 5 rodillos y 4-5-5-5-4 filas.
- El retorno teórico de un jugador para este juego es del 94,03 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Bonus Booster es del 94,04 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función xNudge Showdown es del 94,04 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función xNudge Fully Loaded es del 94,09 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Revolver Mayhem es del 94,03 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Gunslinger Spins es del 94,00 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Outlaw Spins es del 94,12 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Widowmaker Spins es del 94,03 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Lucky Draw es del 94,06 %.
- Se pagan los premios coincidentes en múltiples combinaciones.
- El pago por Wild solo se efectúa en el caso de una pantalla completa de Wilds.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo a la tabla de pago.
- Dependiendo del modo de juego (juego principal o cualquier otro modo de bonificación), se utilizan diferentes configuraciones de rodillos.
- El pago máximo simulado es 20000 veces la apuesta (1:313000000 rondas).
- Un símbolo Wild sustituye a cualquier otro símbolo excepto los símbolos Bonus.
- Un símbolo Wild sustituye a la combinación ganadora más alta posible según la tabla de premios.
- El retorno óptimo para el jugador se logra al no elegir un Extra Spin.
- Las rondas del juego con una ganancia donde Extra Spin está disponible, que no se terminen dentro de las 1 horas, se cerrarán automáticamente. Cualquier ganancia acumulada durante esa ronda se pagará.
- Las funciones y resultados de las tiradas se afectan mutuamente en una ronda de juego.

- Todos los valores de pago de los símbolos en la tabla de pagos se muestran en la misma moneda que la apuesta realizada.
- Los errores de funcionamiento anulan todos los premios.
- En caso de error de funcionamiento en el hardware o en el software, se reembolsarán todas las apuestas que fueron afectadas.
- Las rondas del juego que no finalicen antes de 90 días se cerrarán automáticamente. Cualquier premio acumulado durante esa ronda de juego se abonará. Estas rondas no se pueden jugar de nuevo.
- El juego automático activa el juego para un número de rondas seleccionado, o cuando se cumplen cualquiera de los criterios de configuración del juego automático avanzado.
- Cuando se cambie la configuración automática del juego durante una ronda, todos los ajustes surtirán efecto una vez que se complete la ronda o la característica del juego.
- Algunas características automáticas del juego pueden ser obligatorias en algunas jurisdicciones.

OK

 **JOKERBET**