REGLAS DE JUEGO

TOAD SUPER POT

JOKERBET

Videotragaperras Toad Super Pot

Introducción

La videotragaperras Toad Super Pot consta de 3 rodillos. La tragaperras consiste en 15 símbolos.
Las Reel Ways Pay son 27.
La apuesta de Reel Ways Pay es 10.
Las combinaciones ganadoras pueden contener solamente un símbolo de una posición activa de cada rodillo consecutivo. Las combinaciones ganadoras se pagan de izquierda a derecha, en rodillos adyacentes, en las posiciones activas, comenzando por el de más a la izquierda.

Cómo Apostar

- La apuesta se realiza pulsando el botón "Inicio", o cualquiera de los botones de Apuesta.
- Mediante el botón “Menú”, el jugador accede a una pantalla en la que puede abrir la tabla de pagos y la página de ayuda.

Función Doblar

En caso de ganar, el jugador recibirá la opción de acceder a la ronda de doblar apuestas, pulsando el botón “Doblar”.
La función de Doblar se activa cuando la pantalla de Doblar está abierta, la carta de la zona central de la pantalla está boca abajo y parpadea en colores rojo y negro. La señal “Intentos de Doblar Apuesta Disponibles” muestra el número de intentos que el jugador tiene en este juego. La señal “Apostar Importe” muestra el importe que el jugador quiere doblar en el juego Doblar. La señal “Apueste Para Ganar” muestra el importe que el jugador puede ganar si adivina el color de la carta. Hay dos botones para seleccionar: “Rojo” y “Negro”. Al seleccionar "Negro“ o "Rojo“, la carta subirá por la pantalla y se guardará en el historial. Las cinco últimas cartas de la sesión del jugador se guardan en la sección Historial.
Si el jugador ha adivinado el color de la carta, aparece una nueva carta en el centro de la pantalla parpadeando de nuevo. El proceso continúa hasta que el jugador falla en su apuesta. La secuencia de las cartas es aleatoria y el jugador no puede predecir el color de la siguiente carta basándose en los resultados anteriores. La suma total del campo “Apostar Importe” se muestra en el campo “Ganancia”. Si el jugador desea finalizar el juego “Doblar”, ha de pulsar el botón “Recoger”. La pantalla se cierra y el importe del campo “Ganancia” es transferido al campo “Saldo”.

Si el jugador no adivina el color de la carta, el juego Doblar finaliza y el jugador pierde el importe de la apuesta. La pantalla se cierra. El importe del campo “Ganancia” se pierde y no se añade al saldo.
El importe máximo ganado que puede llevarse a la ronda Doblar está determinado en la Tabla de Pagos.
El número de intentos de Doblar está predefinido y configurado por juego. El número máximo de intentos puede variar entre 1 y 5 dependiendo de la configuración aplicada por juego.

Controles del Juego

Los siguientes campos aparecen en la pantalla de la tragaperras:

- “Saldo” – este campo muestra el saldo del jugador;
- “Ganancia” – este campo muestra el importe total ganado en un giro de los rodillos. Si se activa el botón "Recoger" mientras está activa la animación de importe creciente, la animación se detiene y se muestra el importe ganado para este giro de los rodillos;
- Campo de Símbolos Ganadores – este campo está situado bajo los rodillos. Muestra el número de combinaciones ganadoras para un determinado símbolo y el importe que el jugador ha ganado de esas combinaciones.

Los siguientes botones aparecen en la pantalla de la tragaperras:

Botón	Nombre	Descripción
	Apuesta	Cuando el botón "Apuesta" está activado, se realiza una apuesta. Si se ha ganado un importe previamente, se añade automáticamente al saldo del jugador.
	Parar Todo	Cuando se activa el botón “Parar Todo”, los rodillos dejan de girar todos al mismo tiempo y el botón pasa a ser el botón “Apuesta” (si no hay ninguna combinación ganadora), y “Recoger” (si hay alguna combinación ganadora). Al activar los botones "Inicio" y "Apuesta", los rodillos comienzan a girar y los botones "Apuesta" se convierten todos en botones "Parar Todo".

	Recoger	Al pulsar el botón “Recoger”, la animación de aumento de importe se detiene y en el campo “Ganancia” se muestra la suma total de ganancia y el botón pasa a ser de “Apuesta”.
	Inicio	Al activar el botón “Inicio”, los rodillos comienzan a girar. El jugador puede mantener el botón para activar la función de Giro Turbo, que aumenta la velocidad de giro de los rodillos. Si se ha ganado un importe previamente, el botón "Inicio" se sustituye por el botón "Recoger".
	Cobrar Premio	Al activar el botón "Cobrar Premio", toda la suma ganada se transfiere del campo "Ganancia" al campo "Saldo".
	Doblar	Al activarse, aparece la pantalla de Doblar.
	Opciones de Apuesta	Cuando se abre, el jugador puede elegir diferentes opciones de apuesta. El valor de opciones de apuesta seleccionadas actualmente se muestra aquí.
	Tabla de Pagos	El botón de “Tabla de Pagos” está dentro del menú de “Ajustes”. Al activar este botón se abren las reglas de este juego.
	Ayuda	La “Ayuda” se encuentra dentro del menú de “Ajustes”. Al activarlo, este botón abre la página de ayuda.
	Ajustes del autoinicio	La opción "Ajustes del autoinicio" está en el menú "Ajustes". Desde aquí, el jugador puede establecer las condiciones del modo de autoinicio.
	Ajustes del juego	La opción "Ajustes del juego" está en el menú "Ajustes". Desde aquí, el jugador puede habilitar o deshabilitar el "Modo Zurdo" (solo para dispositivos móviles) y la "Música ambiente".

	Historial de Juego	Cuando se pulsa este botón, se abrirá una ventana con información detallada sobre juegos anteriores. Permite al jugador verificar su historial de juego durante hasta 30 días en el pasado, ver sus cambios de saldo después de cada transacción y sus cantidades de apuesta y ganancia, ver la hora exacta de sus apuestas en orden cronológico y el resultado visual de cada una de estas apuestas.
	Valor de apuesta	El importe mostrado en cada uno de los botones de "Valor de apuesta" es el importe total de todas las Reel Ways Pay ganadoras activas en ese momento. Cuando está activado, se muestran en él diferentes valores para que el jugador elija.
	Autoinicio	Cuando se activa el botón "Autoinicio", el juego entra en modo de juego automático.
	Parar Autoinicio	Cuando se activa el botón "Parar Autoinicio" el modo de juego automático "Autoinicio" se detiene. Este botón aparece activo solamente en el modo de juego "Autoinicio".
	Juego Rápido	Este botón ajusta la velocidad de parada de los rodillos. El juego admite 3 niveles diferentes de velocidad de parada.
	Control de Sonido	Al activar este botón, el sonido del juego cambia entre on/off, dependiendo de su estado anterior.
	Música ambiental	Al activar el botón, el música ambiental del juego se activa o desactiva, dependiendo de su estado previo.
	Control de resolución	Al activar este botón, la pantalla se expande o contrae su tamaño, dependiendo de su estado actual. El botón solo está habilitado en dispositivos de escritorio.
	Menú	Al hacer clic en el botón "Menú", el jugador accede al menú "Ajustes".
	Cerrar	Al activarlo, este botón devuelve al jugador a la pantalla principal.
	Salir	Al pulsar este botón, el jugador abandona el juego. Este botón permanece inactivo cuando los rodillos están girando, cuando el jugador ha ganado y tiene la opción de doblar apuestas, en el modo Doblar, y durante los Juegos Gratis y

		otras Funciones del Juego (si están presentes en el juego). En caso de que se produzca una ganancia durante la activación de este botón, el importe ganado se añade al saldo del jugador y se cierra el juego. El jugador ya no podrá intentar doblar este último importe ganado.

En la parte inferior de la pantalla de juego, el jugador también puede ver el número de juego y el reloj.

Todos los valores de la tabla superior son solamente con propósitos ilustrativos.
Si el jugador usa un ordenador de escritorio o portátil, al pulsar la tecla "Espacio" del teclado iniciará o detendrá el giro de los rodillos, dependiendo del estado actual del juego. También puede cesar la animación de ganancia creciente si está activa.

Comprar Bonus



Cuando se activa el botón "Comprar Bonus", el jugador puede comprar Juegos Gratis y otras Funciones del Juego (si están presentes en el juego). Una vez completada esta acción, los rodillos comienzan a girar y al mismo tiempo el botón cambia a "Activo". El botón está inactivo cuando los rodillos están girando y durante los Juegos Gratis, y puede no estar disponible para cada opción de apuesta.

Reglas

- Los pagos se muestran en la Tabla de Pagos.
- La apuesta Reel Ways Pay multiplicada por el multiplicador de apuesta es igual a la apuesta total.
- Las combinaciones ganadoras pueden contener solamente un símbolo de una posición activa de cada rodillo consecutivo.
- Las combinaciones ganadoras se pagan de izquierda a derecha, en rodillos adyacentes, en las posiciones activas, comenzando por el del extremo izquierdo.

- El mismo símbolo en una posición diferente del mismo rodillo paga la misma combinación ganadora de nuevo.
- Los pagos de combinaciones ganadoras se multiplican por el número del multiplicador de apuesta.
- Se paga solamente la mayor combinación ganadora de cada símbolo.
- Las combinaciones ganadoras se pueden pagar repetidamente.
- Las ganancias simultáneas de múltiples líneas de pago Ways Pays se suman.
- Los errores de funcionamiento anulan todos los pagos y jugadas.
- Apuesta mín./máx.:

Función Hold and Spin

La función Hold and Spin puede activarse:

- símbolo COIN COLLECT

Cuando al menos 2 símbolos Monedas más 1 símbolo Coin Collect, cada uno en rodillos separados.

- ACTIVADOR MISTERIOSO

El Caldero se sacude y deja caer aleatoriamente Monedas y símbolos Recopilación Especial hasta que aparezcan al menos 2 Monedas y 1 símbolo Recopilación Especial en rodillos separados, cumpliendo las condiciones de activación.
Durante el Hold and Spin, tan solo pueden aparecer símbolos de Monedas, Super Monedas y Coin Collect. La función comienza con 3 juegos, que se reinician a 3 cada vez que aparece un nuevo símbolo. Antes del primer juego, todas las Monedas se recopilan en el símbolo Coin Collect, desapareciendo de una en una para liberar espacio para nuevas monedas.
En los rodillos con un símbolo Coin Collect, solo puede aparecer un nuevo símbolo Coin Collect — Coin Collect y las Monedas no pueden compartir el mismo rodillo. La función termina después de 3 juegos consecutivos sin nuevos símbolos, otorgando el valor total de todos los símbolos Coin Collect.

Comprar Bonus

La función Comprar Bonus permite al jugador comprar la función Hold and Spin. El premio multiplica por 60x la apuesta total del juego.

Modo de Juegos Gratis

- El Modo de Juegos Gratis recompensan a los jugadores con un determinado número de rondas obligatorias en los juegos slot elegibles (al pulsar el botón de apuesta no se resta nada del saldo del jugador).
- El jugador tiene la opción de jugar inmediatamente o guardar para más tarde.
- El Valor de Apuesta está predeterminado y no puede modificarse por el jugador.

Comprar Bonus Gratis

- El Bonus Compra Gratis otorga a los jugadores acceso inmediato a las funciones bonus del juego saltándose los requisitos habituales del modo de juego y sin requerir un pago.
- Este bonus está disponible exclusivamente en los juegos compatibles con Comprar Bonus, y es la variación gratuita de esa funcionalidad.
- El jugador tiene la opción de jugar inmediatamente o guardar para más tarde.
- El Valor de Apuesta está predeterminado y no puede modificarse por el jugador.

Función Jackpot Cards

Jackpot Cards es una función activada aleatoriamente que se hace disponible mientras se juega a cualquier juego que la contenga.
Las Jackpot Cards es una función de juego de cuatro niveles. Cada nivel está ilustrado con un palo de las cartas:

- TRÉBOLES – 1.er nivel (el valor más bajo);
- DIAMANTES – 2.º nivel;
- CORAZONES – 3.er nivel;
- PICAS – 4.º y más alto nivel.

El valor y divisa de cada nivel de Jackpot Cards se muestra en el lado derecho de su símbolo de palo correspondiente.
Las contribuciones a cada nivel se calculan basándose en un porcentaje de las apuestas de los jugadores. No se deduce importe alguno de las apuestas de los jugadores.

- ACTIVACIÓN

La función Jackpot Cards puede activarse aleatoriamente cuando termina un juego único y se recopilan todas las ganancias, si las hubiera. Cuando las Jackpot Cards se activan, el jugador tiene garantizado uno de los niveles de la función.
Las Jackpot Cards se juegan sobre el juego base y no finalizan el juego base. El Autoinicio se detiene automáticamente cuando se activa la ronda de Jackpot Cards. Al finalizar, el juego al que se estaba jugando antes de que se activara la función Jackpot Cards retoma el control.

- REGLAS Y CONTROLES

Una vez activado, el jugador es llevado a la función de juego de las Jackpot Cards donde se le muestra una serie de 12 cartas boca abajo. El jugador selecciona cartas en una pantalla hasta que revele 3 cartas del mismo palo. El nivel de Jackpot Cards otorgado es el que corresponde al palo revelado. El importe de premio corresponderá con el importe acumulado en el momento de revelar el último símbolo coincidente y se sumará automáticamente al saldo del jugador.
El importe ganado en la ronda de Jackpot Cards no puede ser usado en la ronda de Doblar.
El jugador tiene una posibilidad aleatoria de ganar cualquier nivel de la función con una apuesta clasificatoria, cada vez que entre a las Jackpot Cards.
Apuestas válidas:

- CONEXIÓN DE INTERNET LENTA O DESCONEXIÓN

Una conexión de Internet lenta puede causar retrasos y mostrar valores de premio desactualizados.
La función Jackpot Cards admite la recuperación en caso de desconexión.

- GANADORES

Si alguna de las ganancias de las Jackpot Cards es premiada, todos los jugadores que estén jugando a la función recibirán una notificación en su pantalla sobre dicho evento.

Función Cash Bomb

Cash Bomb es una función vinculada a las Jackpot Cards. Cuando se gana un nivel de Jackpot Cards (Tréboles, Diamantes, Corazones o Picas), los jugadores tienen una oportunidad de ganar efectivo extra de la Cash Bomb. La Cash Bomb tiene un Palo.

Las contribuciones a la Cash Bomb se calculan en base a un porcentaje de la apuesta del jugador.
No se deduce ningún importe de la apuesta del jugador.

Activación:

La Cash Bomb se activa cuando se gana un nivel de Jackpot Cards **y** su palo coincide con el Palo de la Cash Bomb seleccionada.
Si no hay coincidencia, la Cash Bomb permanece activa para el siguiente premio elegible de Jackpot Cards.

Reglas y controles:

- Cuando se origina, el premio de la Cash Bomb se divide entre jugadores elegibles y activos seleccionados aleatoriamente.
- El número de ganadores y las cantidades que reciben vienen determinadas por la configuración del sistema.
- Cada jugador seleccionado recibe un porcentaje del premio total.
- El ganador de las Jackpot Cards puede recibir una parte.
- La Cash Bomb tiene una hora de inicio y de fin.
- La Cash Bomb muestra un icono flotante de dinamita con el importe actual de premio.
- Puede moverse a conveniencia libremente alrededor de la pantalla de juego.
- Tan solo los juegos con el icono de la Cash Bomb pueden ganar una parte del premio.
- El importe ganado en la Función Cash Bomb no puede usarse en el modo Doblar.
- Apuesta clasificatoria mínima:

Ganadores:

Si la Cash Bomb explota, los jugadores activos elegidos aleatoriamente de entre el grupo de participantes elegibles recibirán una porción del bote de premio. Ellos verán una animación de bomba explotando, junto con monedas moviéndose desde la bomba a su saldo. Los jugadores que eran elegibles pero no fueron seleccionados, verán otra animación diferentes sin la explosión ni la actualización del saldo.

El jugador puede pinchar en el icono de la Cash Bomb para ver todos los jugadores y su bote de premio para la bomba actual. El jugador también puede ver bombas previas, incluyendo información sobre los ganadores y botes de premio.

Interrupciones Durante el Juego

- Recuperación Total del Juego

En caso de que el juego se vea interrumpido debido a una pérdida de conexión, la siguiente vez que el jugador acceda al juego, el juego no finalizado se reiniciará en el mismo punto donde fue interrumpido, en un momento inmediatamente anterior a la interrupción.

- Cancelación

En caso de que el juego haya sido cancelado sin que el jugador haya intervenido, el momento de la cancelación se considerará el final del juego. Todos los fondos acumulados serán devueltos automáticamente al jugador.

Juego Responsable

- Cómo usar la función de Autoinicio

Cuando se pulsa el botón de “Autoinicio”, el juego entra en modo de juego automático con un número limitado de juegos. Durante esta modalidad, el número restante de juegos se irá descontando dentro del botón de “Parar Autoinicio” y, cuando llegue a cero, esta función llegará a su fin. El jugador podrá desactivar la opción de Autoinicio en cualquier momento, pulsando el botón de “Parar Autoinicio”.

- Campos de apuesta total y total ganado

En cualquier momento durante el juego, el jugador puede ver el importe total de sus apuestas y el importe total ganado en su moneda correspondiente para la sesión de juego actual.
Estos campos aparecen en la parte inferior de la pantalla.

ok

JOKERBET