

REGLAS DE JUEGO

TINY TOADS

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 200
4 - 40
3 - 20



5 - 100
4 - 32
3 - 12



5 - 100
4 - 32
3 - 12



5 - 100
4 - 32
3 - 12



5 - 100
4 - 32
3 - 12



5 - 60
4 - 20
3 - 8



5 - 60
4 - 20
3 - 8



5 - 60
4 - 20
3 - 8



5 - 60
4 - 20
3 - 8



5 - 60
4 - 20
3 - 8



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos LIBÉLULA. Puede aparecer en los rodillos 2, 3, 4 y 5.

Pueden aparecer en pantalla tres tipos de símbolos LIBÉLULA:



Cuando aparecen los símbolos LIBÉLULA MORADA, ROJA o VERDE, se recopilan en la rana morada, roja o verde en la parte superior de la pantalla. Cuando esto ocurre, pueden originar aleatoriamente la función de TIRADAS GRATIS con el modificador morado, rojo o verde activados aleatoriamente.

La recopilación tiene lugar al final de la tirada y si se origina la función de TIRADAS GRATIS, se originan aleatoriamente una, dos o tres de los modificadores. La subsiguiente ronda de TIRADAS GRATIS se juega con todos los modificadores que se originaron activados.



Este es el símbolo LIBÉLULA DORADA.

Solo puede aparecer durante la función de TIRADAS GRATIS si la función tiene el modificador rojo activo y reemplaza a la LIBÉLULA MORADA si la ronda también tiene activo el modificador morado.

MODIFICADOR MORADO

Con este modificador, cada símbolo LIBÉLULA MORADA que aparezca revela un premio económico aleatorio de 1x a 10x la apuesta total, o +1 o +2 tiradas gratis adicionales. El premio económico se recopila y las tiradas gratis adicionales se añaden a la cantidad total de tiradas gratis restantes para la ronda.

Cuando este modificador está activo también puede revelarse un multiplicador aleatorio de x2, x3 o x5 en cualquier tirada y se aplica a todos los premios de línea de esa tirada.

MODIFICADOR ROJO

Con este modificador, todas las LIBÉLULAS son símbolos LIBÉLULA DORADA y, cuando aparecen, revelan un premio económico aleatorio de 1x o 10x la apuesta total, o una letra aleatoria de un cierto color, encontrado en los nombres de los Premios fijos disponibles en el juego o, si el modificador morado también está activo en esta ronda, puede también revelar +1 o +2 tiradas gratis aleatoriamente. Los Premios fijos son: MINI, 10x la apuesta total; MINOR, 30x la apuesta total; MAJOR, 350x la apuesta total; GRAND, 3500x la apuesta total. Cuando, durante la ronda, las palabras MINI, MINOR, MAJOR o GRAND se forman completamente con letras reveladas por las LIBÉLULAS DORADAS, el Premio asociado con la palabra formada completamente, se otorga.

MODIFICADOR VERDE

Con este modificador, durante la ronda, la cantidad de líneas disponibles para combinaciones ganadoras se incrementa a 100 y la cuadrícula de símbolos se incrementa a 5x6.

Cuando este modificador está activo también cualquier símbolo WILD que aparezca origina una sacudida del rodillo en el que esté hasta que el rodillo esté completamente lleno con WILDS.

TIRADAS GRATIS

- Cuando la función de TIRADAS GRATIS solo tiene el modificador morado activo, empieza con 5 tiradas gratis. Se pueden recopilar LIBÉLULAS de cualquier color durante la ronda y pueden originar aleatoriamente una ronda nueva más de TIRADAS GRATIS con cualquier combinación de modificadores activos, que se otorgaron durante la ronda actual. La nueva ronda se jugará al final de la ronda actual.
- Cuando la función de TIRADAS GRATIS solo tiene el modificador verde activo, empieza con 5 tiradas gratis. Se pueden recopilar LIBÉLULAS de cualquier color durante la ronda y pueden originar aleatoriamente una ronda nueva más de TIRADAS GRATIS con cualquier combinación de modificadores activos, que se otorgaron durante la ronda actual. La nueva ronda se jugará al final de la ronda actual.
- Cuando la función TIRADAS GRATIS tiene solo los modificadores rojos activos, comienza con 10 tiradas gratis. Cuando el modificador rojo, solo pueden aparecer símbolos de LIBÉLULA DORADA y no pueden otorgarse nuevas rondas de ninguna otra manera.
- Cuando la función de TIRADAS GRATIS tiene los modificadores morado y verde activos, empieza con 5 tiradas gratis. Se pueden recopilar LIBÉLULAS de cualquier color durante la ronda y pueden originar aleatoriamente una ronda nueva más de TIRADAS GRATIS con cualquier combinación de modificadores activos, que se otorgaron durante la ronda actual. La nueva ronda se jugará al final de la ronda actual.
- Cuando la función TIRADAS GRATIS tiene los modificadores morado y rojo activos, comienza con 10 tiradas gratis. Dado que el modificador rojo está activo esta ronda, solo pueden aparecer símbolos de LIBÉLULA DORADA y no pueden otorgarse nuevas rondas de ninguna otra manera.
- Cuando la función TIRADAS GRATIS tiene los modificadores verde y rojo activos, comienza con 10 tiradas gratis. Dado que el modificador rojo está activo esta ronda, solo pueden aparecer símbolos de LIBÉLULA DORADA y no pueden otorgarse nuevas rondas de ninguna otra manera.
- Cuando la función TIRADAS GRATIS tiene los modificadores morado, verde y rojo activos, comienza con 10 tiradas gratis. Dado que el modificador rojo está activo esta ronda, solo pueden aparecer símbolos de LIBÉLULA DORADA y no pueden otorgarse nuevas rondas de ninguna otra manera.
- Hay rodillos especiales en juego durante cualquier tipo de función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 4.000x la apuesta. Si el premio total de una función alcanza 4.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las funciones restantes se confiscan.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Pague 100x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS con 1, 2 o

3 modificadores apareciendo aleatoriamente en la tirada originadora.

Pague 400x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS en la que se garantiza que aparecerán los 3 modificadores posibles en la tirada originadora.

LÍNEAS DE PREMIO DEL JUEGO BASE

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

LÍNEAS DE PREMIO DE MODIFICADOR VERDE

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Las ganancias por tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 96.51%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" con 1, 2 o 3 modificadores que aparecen aleatoriamente en la tirada originadora es 96.45%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" en las que se garantiza que aparecerán los 3 modificadores posibles en la tirada originadora es 96.46%



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA:100

APUESTA MÁXIMA: 400.000

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.



abre la página de Información.



y



aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

TIR. AUTO.

abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón **TIR. AUTO.** para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN



y



sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 4000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 4000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**