

REGLAS DE JUEGO

TIME SPINNERS



INFORMACIÓN DE JUEGO - TIMESPINNERS

ACERCA DEL JUEGO

¡Vive la naturaleza efímera del tiempo en esta tragaperras de 5x4 con premios en las líneas y un premio máximo de 10.

FUNCIONES

MULTIPLICADOR WILD

El símbolo Reloj de bolsillo es un multiplicador wild que descubre un valor al aparecer. El multiplicador descubierto puede ser de 2x a 12x. El valor del multiplicador se aplica a cualquier línea de premio de la que forme parte. Si más de un multiplicador forma parte de la misma línea de premio, los valores de los multiplicadores se sumarán antes de aplicarse al premio. Es posible que aparezcan hasta 10 multiplicadores wild en el juego base y un máximo de 15 en el juego de bonus.



SINCRONIZAD VUESTROS RELOJES

Cuando el símbolo de sincronización, todos los multiplicadores wild se sincronizarán al mayor valor de multiplicador que haya en ese momento en la cuadrícula.



JUEGO DE BONUS BORROWED TIME

¡Activa esta función de bonus obteniendo 3 símbolos Fantasma! Este juego de bonus se divide en dos fases: la fase de recogida y la fase de pago.

Todos los multiplicadores wild conseguidos permanecerán fijos hasta que termine la función.



Fase De Recogida

Durante la fase de recogida, los carretes solo contienen los símbolos especiales Reloj de bolsillo, Sincronización y Eco, y símbolos que no dan premios.

Estos símbolos no dan premios durante el juego de bonus:



Cuando aparezca un símbolo Eco, aumentará el valor de todos los multiplicadores wild adyacentes por el valor descubierto. El símbolo Eco tiene dos variantes: Eco normal y Eco épico.



Eco normal añade el valor mostrado a todos los multiplicadores wild adyacentes. Eco épico multiplica todos los multiplicadores wild adyacentes por el valor mostrado.

Eco normal puede tener los siguientes valores de multiplicador: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x.

Eco épico puede tener los siguientes valores de multiplicador: x2, x3, x4, x5.

La fase de recogida comienza con 3 giros gratis. Cada vez que aparezca y se active un símbolo especial, el número restante de giros gratis volverá a 3. Tras 3 giros seguidos sin un símbolo especial, la función pasa a la fase de pagos.

Fase De Pagos

Durante la fase de pagos, los carretes solo contienen los símbolos de la tabla de premios.

La fase de pagos siempre activa al menos 3 giros gratis. Por cada reinicio de los giros que haya ocurrido en la fase de recogida, la fase de pagos activará 1 giro gratis adicional.

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

 5 €1.00 4 €0.30 3 €0.10	 5 €1.00 4 €0.30 3 €0.10	 5 €2.00 4 €0.70 3 €0.20	 5 €2.00 4 €0.70 3 €0.20
 5 €5.00 4 €1.50 3 €0.50	 5 €5.00 4 €1.50 3 €0.50	 5 €10.00 4 €3.50 3 €1.00	 5 €20.00 4 €8.00 3 €2.00
		 5 €20.00	
		 5 €20.00	

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 96.19%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

SÍMBOLOS ESPECIALES

Los símbolos Wild y Reloj de bolsillo activado sustituyen a todos los símbolos de premios bajos y altos.



El símbolo Fantasma solo aparece en el juego base, incluyendo FeatureSpins™.

El símbolo de sincronización aparece en el juego base y durante la fase de recogida del juego de bonus Borrowed Time.

Los símbolos Eco solo aparecen durante la fase de recogida del juego de bonus Borrowed Time.

FORMAS DE GANAR

Ganarás si el mismo símbolo o un WILD aparece en una de las siguientes líneas de premio predefinidas de izquierda a derecha, comenzando con el carrete de más a la izquierda. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón **COMPRAR BONUS**.

Este juego ofrece la opción de comprar los Giros de función. Mientras los Giros de función están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los Giros de función seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BORROWED TIME es 96.2%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra WATCH MAKER FEATURESPINS™ es 96.24%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo

PREMIO (a la derecha del **SALDO**). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo **GANANCIAS** mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo **GANANCIAS TOTALES** junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón **JUEGO AUTOMÁTICO** y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón **DETENER** se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUPTIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la

apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 30 días no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Scatter - Scatter

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

JOKERBET .es