

# REGLAS DE JUEGO

---

TIKI PRINCESS



# Tiki Princess

Tiki Princess es un video tragamonedas de 5 rodillos con un símbolo Wild, funcionalidad Hold and Win, y un símbolo Scatter que activa Giros Gratis.

El juego tiene 20 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Los símbolos Scatter pagan en cualquier posición en la pantalla.

Solo se paga la ganancia más alta por línea de pago activa y por combinación dispersa (Scatter).

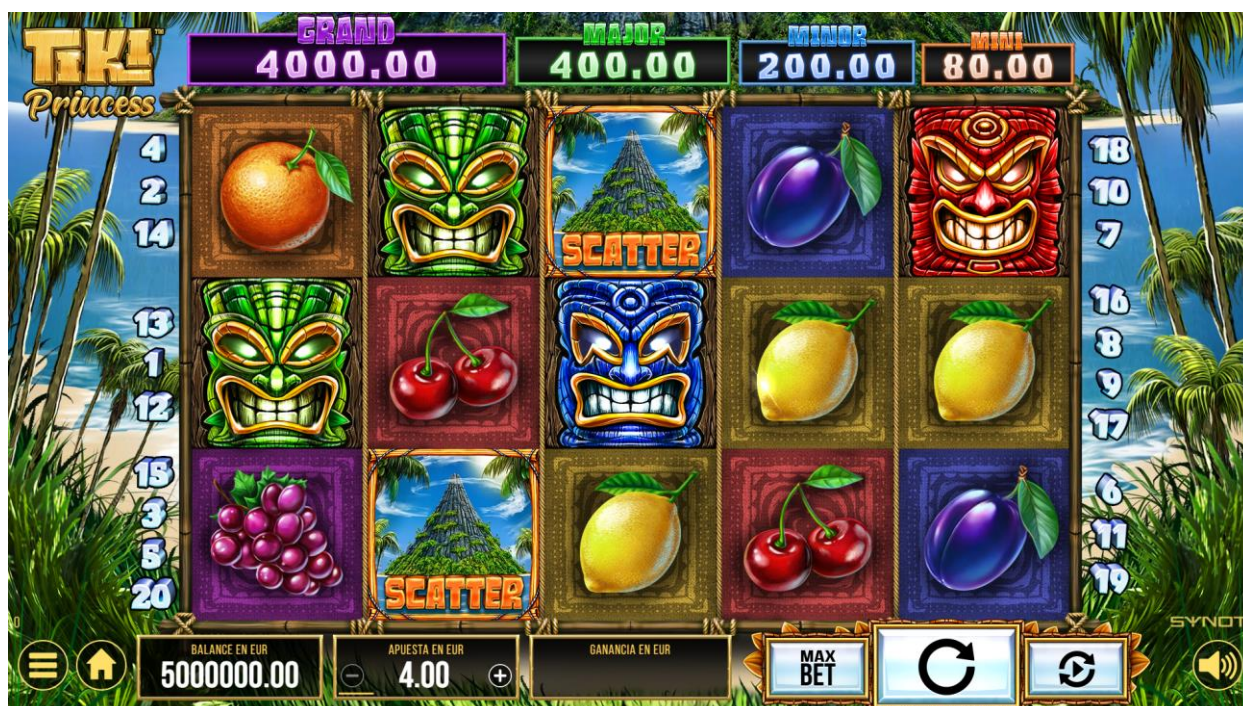
Las ganancias Scatter se suman a las ganancias de línea de pago.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

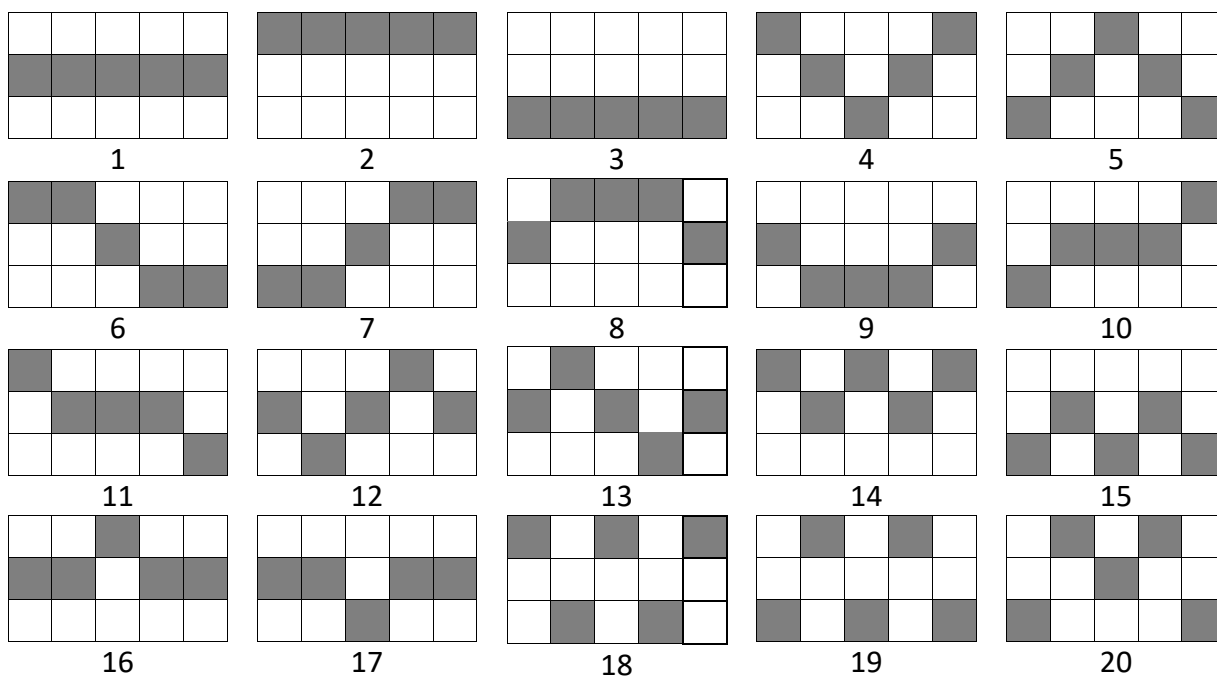
## LÍMITES DE JUEGO



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

## LÍNEAS DE PAGO

El juego tiene 20 líneas de pago fijas.



## SÍMBOLO WILD EXTENDIBLE



El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo de Bono y al símbolo Scatter.

Solo aterriza en los rodillos 2, 3, 4 y 5.

El símbolo Wild se expande para llenar todo el rodillo en caso de que la expansión resulte en ganancia.

## SÍMBOLO DE BONO

Durante el juego base, dos tipos de símbolos Bonus pueden aparecer en los rodillos.

Cada símbolo Bonus con un número tiene un valor desde 1x hasta 20x la apuesta total.

Los símbolos Bonus con un premio mayor (MINI, MENOR, MAJOR) se otorgan según la Tabla de pagos.



MINI  
20x Apuesta  
Total

MINOR  
50x Apuesta  
Total

MAJOR  
100x Apuesta  
Total

GRAND  
1000x Apuesta  
Total

**HOLD AND WIN**

6 o más símbolos Bonus en cualquier posición en los rodillos activan la función Hold and Win con 3 regiros iniciales.

Los símbolos Bonus que activaron la funcionalidad Hold and Win permanecen anclados en los rodillos durante toda la funcionalidad.

Si aparecen nuevos símbolos Bonus en los rodillos, estos permanecerán en su lugar y el recuento de regiros se restablecerá a 3.

La funcionalidad Hold and Win finaliza si no aparecen nuevos símbolos Bonus en los rodillos durante los regiros, o si todas las 15 posiciones están llenas de símbolos Bonus.

El GRAND premio mayor se otorga si todas las 15 posiciones están llenas de símbolos Bonus.

Las ganancias de la funcionalidad Hold and Win se suman y se otorgan al final de la funcionalidad.

Durante la funcionalidad Hold and Win se utiliza un conjunto de rodillos diferente al del juego base.

**GIROS GRATIS**

3 o más símbolos de Scatter activan 6 Giros Gratis.

Durante los Giros Gratis, los rodillos 2, 3 y 4 están unidos y giran como uno solo.

Siempre aparecerá un símbolo completo en el rodillo unido.

Durante los Giros Gratis, los símbolos Bonus y Scatter solo aparecen en el rodillo unido.

Durante los Giros Gratis, el símbolo Scatter otorga 3 giros gratis adicionales.

Se puede jugar un máximo de 15 giros gratis durante una ronda de la funcionalidad de Giros Gratis.

Los Giros Gratis se juegan con la misma apuesta que la ronda de juego que los activó.

Durante los Giros Gratis se utiliza un conjunto diferente de rodillos.

**RIESGO**

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.









Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.





La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis.

El Joker sustituye a cualquier color.

## TABLA DE PAGOS









Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Concha (Bonus simbolo Con variaciones de diferencia)	-	-	Hold and Win
	Princesa (Simbolo Wild Extendible)	-	-	-
	Isla (Scatter simbolo)	200x + 6 Giros Gratis	20x + 6 Giros Gratis	2x + 6 Giros Gratis
	Máscara dorada	7.5x	2.5x	0.5x
	Máscara roja	5x	1.5x	0.5x
	Máscara verde	5x	1.25x	0.5x
	Máscara azul	5x	1.25x	0.5x
	Uvas	3.75x	1x	0.25x



Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Ciruela	2.5x	0.75x	0.25x
	Naranja	2.5x	0.75x	0.25x
	Limón	2x	0.5x	0.25x
	Cereza	2x	0.5x	0.25x

**TABLA DE PAGOS - GIROS GRATIS**

Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Concha (Bonus simbolo Con variaciones de diferencia)	-	-	Hold and Win
	Princesa (Simbolo Wild Extendible)	-	-	-
	Isla (Scatter simbolo)	-	-	1x + 3 Giros Gratis
	Máscara dorada	5x	0.5x	-

Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Máscara roja	2.5x	0.5x	-
	Máscara verde	1.25x	0.5x	-
	Máscara azul	1.25x	0.5x	-
	Uvas	1x	0.25x	-
	Ciruela	0.75x	0.25x	-
	Naranja	0.75x	0.25x	-
	Limón	0.75x	0.25x	-
	Cereza	0.75x	0.25x	-

## TABLA DE PAGOS – HOLD AND WIN

Simbolo	Nombre	x apuesta total (15x)	x apuesta total (1x)
	GRAND	1000x El GRAND premio mayor se otorga si todas las 15 posiciones están llenas de símbolos Bonus.	-
	MAJOR	-	100x
	MINOR	-	50x
	MINI	-	20x
	Bonus simbolo Con variaciones de diferencia	-	1 – 20 x



## PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



El botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



El botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



El botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



El botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.



El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.



El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.

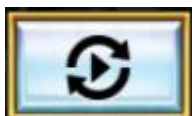


El botón **INICIAR** da inicio a los Giros Gratis.

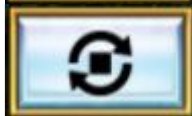


El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.

La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**, **INICIAR** o **REGRESAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

# OK

 **JOKERBET**