

REGLAS DE JUEGO

TIGRE Y DRAGÓN

JOKERBET | .es

11- RELACIÓN DE JUEGOS

A continuación se incluye la relación de los juegos disponibles en el sistema de juegos de Red Rake:

TIGRE Y DRAGÓN

Nombre	TIGRE Y DRAGÓN
Fabricante	Red Rake Gaming
Versión	Tigre y Dragón
Variante	Máquinas de Azar
Geometría	6x10
Tecnología	HTML5
Componente de habilidad	No existen ningún componente de habilidad
Botes progresivos	No está conectada a ningún bote progresivo
Rondas de bonus	Este juego tiene de una ronda de bonus consistente en tiradas gratuitas
Porcentaje de retorno	95.30%
Modo automático	Sí existe modo automático con un máximo 100 tiradas automáticas

REGLAS DEL JUEGO

- Tigre y Dragón es una máquina tragaperras con 6 rodillos y 10 filas que cuenta con un millón de modos y fase de tiradas gratis.
- El botón de **JUGAR** hace una tirada con la apuesta seleccionada.
- Al pulsar **AUTOSPIN** jugarás automáticamente con el número seleccionado de tiradas.
- En caso de que una combinación de símbolos pudiese dar más de un premio, esa combinación se premiará con la configuración que produzca el multiplicador más alto.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se deciden según la **TABLA DE PREMIOS**.
- Los cálculos de las ganancias se basan en las combinaciones de símbolos consecutivos de izquierda a derecha.
- El premio máximo por tirada está limitado a 20.000 veces la apuesta seleccionada.
- Para cada tirada sin premio, los **símbolos Mitológicos** se acumulan en la barra de progreso. También se acumulará en el bote un porcentaje fijo del coste de la tirada que no produjo premio.
- El símbolo Wild puede sustituir a cualquier otro símbolo excepto **Bonus** y **símbolo Mitológico**.
- En cada tirada, los símbolos premiados desaparecen, produciéndose un respin donde, tras un desplazamiento hacia abajo de los símbolos por encima de los huecos, los nuevos huecos son rellenados con otros símbolos. Los premios obtenidos de esta manera se suman al premio total. Este proceso se repite hasta que no haya más premios.

FASE DE TIRADAS GRATIS (FREE SPINS)

- Si una tirada en fase regular encadena 5 o más respins, se consigue una fase de Tiradas Gratis. Cada símbolo de Bonus obtenido en la tirada cuenta como un respin adicional a la hora de decidir la entrada a Free Spins.
- La cantidad de tiradas gratis iniciales se decide en función del total de respins encadenados en la tirada que provocó la entrada a la fase.
- Durante esta fase, cada tirada premiada incrementa un contador que multiplica los premios obtenidos.
- Si una tirada encadena 3 o más respins durante esta fase, se obtendrán tiradas adicionales.
- La fase de tiradas gratis se juega con unos rodillos especiales, sin símbolos de **Bonus**.

- Si al terminar la fase de tiradas gratis, el premio total es inferior a 10 veces la apuesta que activó la fase, se obtienen 5 tiradas gratis adicionales. Se seguirán obteniendo tiradas adicionales hasta que el premio total de la fase supere dicho mínimo de 10 veces la apuesta.
- La fase de tiradas gratis se juega al mismo nivel de apuesta que la tirada que activó la fase.
- El premio máximo por fase de tiradas gratis está limitado a 20.000 veces la apuesta que activó la fase.

RULETA DE TIGRE Y DRAGON

- Cuando se completa la barra de progreso se entra al minijuego de la ruleta. La cantidad en juego será la acumulada en el bote.
- En este minijuego, el jugador debe elegir entre **Tigre y Dragón**. A continuación la **Ruleta de Tigre y Dragón** girará hasta parar en una casilla, y se sumará el multiplicador obtenido al multiplicador total. Si el símbolo de la casilla de parada coincide con el seleccionado por el jugador, se concederá un giro adicional. En caso de que el símbolo de la casilla no coincida con el seleccionado, o se haya superado un valor de 100 en el multiplicador total, la fase termina y el jugador recibe como premio una cantidad de monedas igual al multiplicador total por la cantidad acumulada en el bote cuando se entró a este minijuego.

OK

JOKERBET .es