

REGLAS DE JUEGO

TICKET TO WILD

 **JOKERBET**



Reglas del juego

SÍMBOLOS ESPECIALES Y FUNCIONES

FUNCIÓN TARJETA DE CRÉDITO

Aparece solamente en el juego principal. Si consigues un símbolo Tarjeta de crédito en un rodillo, se añadirá 1 marca al contador de ese rodillo.

CONTADOR DEL RODILLO

Se activa en todos los rodillos durante el juego principal. Al principio del juego, empezarás con un máximo de 3 marcas en el contador de cada rodillo. Cuando consigas el número máximo de marcas en uno de los contadores de los rodillos, se concederá un Ticket Wild en ese rodillo.

TICKET WILD

Sustituye a todos los símbolos de pago y se queda en los rodillos durante 3 giros más tras su aparición.

BARRA DE PROGRESO

Activa durante el juego principal, esta función mejora el juego al completar los objetivos. Cada vez que aparezca una gota de tinta en un símbolo, la barra de progreso aumentará en +1. Hay 4 objetivos a completar, y cada uno concede una mejora específica:

Barra de progreso del 1.er objetivo: requiere 50 gotas de tinta para completarse y aumenta en +1 la cantidad de giros en los que se quedará el Ticket Wild cuando aparezca.

Barra de progreso del 2.º objetivo: requiere 100 gotas de tinta para completarse y elimina la cinta de la última fila, la cual se activará y aumentará la cantidad de líneas de premio ganadoras a 25.

Barra de progreso del 3.er objetivo: requiere 150 gotas de tinta para completarse y reduce el contador de los rodillos máximo a 2.

Barra de progreso del 4.º objetivo: requiere 200 gotas de tinta para completarse y añade un Multiplicador x2 a todos los Ticket Wilds. En caso de haber varios Comodines Ticket con Multiplicadores que formen parte de una línea de premio, los multiplicadores se sumarán antes de aplicarse.

Cuando alcances el 4.º objetivo, no aparecerán más gotas de tinta en los rodillos y cada vez que entres a los Giros Gratis, habrá 3 Ticket Wilds en lugar de 2.

GIROS GRATIS

3 símbolos de Giros Gratis en los rodillos 1, 3 y 5 activan 10 Giros Gratis con 4 filas activas. Se conceden 2 símbolos Ticket Wild en el 1.er giro de la función. Los Ticket Wilds permanecen hasta el final de los Giros Gratis y cambian de posición en cada giro.

TERMINOLOGÍA DEL JUEGO

Término en inglés Término traducido

[W] [I] [L] [D] COMODÍN

[CREDIT CARD] TARJETA DE CRÉDITO

[JAPAN] JAPÓN

[INDIA] INDIA

[FRANCE] FRANCIA

[AUSTRALIA] AUSTRALIA

[FREE] [SPINS] GIROS GRATIS

[JACKPOT] BOTE

*Los símbolos del Jackpot solo se podrán mostrar si están configurados y permitidos en tu jurisdicción.

CÓMO JUGAR A TICKET TO WILD™

Progreso Del Juego

Cualquier función de progreso del juego, incluidos los símbolos bloqueados en los rodillos que afectan a los giros posteriores, se guarda para la partida al mismo nivel de apuesta al que estás jugando.

Puedes tener diferentes niveles de progreso a diferentes apuestas en el mismo juego y pasar de uno a otro cambiando la apuesta.

Si consigues giros gratis de una campaña promocional, cualquier progreso del juego principal, incluidos los símbolos bloqueados, se guardarán y estará disponible para seguir jugando a la misma apuesta cuando los giros gratis se hayan completado.

Recuerda que este juego guarda el estado de la partida para siempre.

Apostar

Para poder jugar, debes tener fondos suficientes que cubran tu apuesta. Puedes consultar tu SALDO actual en la pantalla.

Para empezar a jugar, primero selecciona el valor de la apuesta. Haz clic/toca en “+” o “-” para aumentar o reducir la apuesta o haz clic/toca en el valor de la apuesta del medio y selecciona un importe de apuesta de la lista desplegable. Ten en cuenta que la apuesta seleccionada se aplicará a cada giro. Si en algún momento tu saldo deja de ser suficiente para seguir jugando, recibirás un mensaje automático que dirá "Fondos insuficientes".

Una vez que hayas seleccionado la apuesta, haz clic/toca en el botón GIRAR para empezar a jugar.

Girar los rodillos

Si estás jugando en el ordenador de mesa, haz clic en el botón Girar o toca la barra espaciadora para girar.

Acelera el giro de cada rodillo pulsando la barra espaciadora de nuevo o haciendo clic en los rodillos. Para el GIRO TURBO, mantén pulsada la barra espaciadora o el botón Girar.

Juego automático

El juego automático te permite repetir la apuesta seleccionada durante un número determinado de rondas de juego. Para iniciar el juego automático, selecciona el importe de apuesta que deseas y a continuación haz clic/toca en el botón de juego automático.

En el panel de Juego automático, puedes iniciar el juego automático seleccionando el número de rondas en las que quieras que se repita tu apuesta.

5

El número seleccionado de rondas de juego automático se mostrará en el botón de juego automático. El número de rondas de juego automático restantes se actualizará una vez iniciado el juego automático.

40

El importe total de tu apuesta de juego automático se calcula multiplicando el número de rondas de juego automático por el importe de tu apuesta. Se indica debajo de cada opción de juego automático. El importe restante de la apuesta de juego automático también se mostrará en la opción de juego automático seleccionada, una vez que este se haya iniciado.

Tus rondas automáticas de juego continuarán hasta que se complete el número seleccionado de rondas de juego automático o hasta que decidas detenerlo haciendo clic o tocando en DETENER.

El Juego automático se detendrá una vez finalizada la función de Bono.

Mientras se ejecuta el juego automático, no es posible cambiar la apuesta. Para cambiar la apuesta debes detener el juego automático.

Otros controles

Haz clic/toca en el botón TABLA DE PAGOS para consultar las combinaciones ganadoras y los pagos.

Haz clic/toca en el botón SONIDO para activar o desactivar los sonidos del juego.

Haz clic/toca en el botón HISTORIAL para ver las rondas de juego que has jugado y los resultados de esas rondas.

Haz clic/toca en el botón AYUDA para consultar las reglas del juego.

Haz clic/toca en el botón PANTALLA COMPLETA para acceder al modo de pantalla completa o haz clic/toca en el botón SALIR DE LA PANTALLA COMPLETA para salir (también puedes pulsar ESC).

Haz clic/toca en el botón INICIO para volver a la página de inicio del sitio web.

Tipos generales de juegos

Consulte el menú de pagos en la tabla de pagos del juego si no está seguro del tipo de juego.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo con la Tabla de pagos.

Los valores de pago de los símbolos que se muestran en la Tabla de pagos son dinámicos y cambian de acuerdo con el valor de apuesta seleccionado.

Si está jugando a un juego de líneas, el valor del premio de una línea de pago será igual al pago mostrado en la tabla de pagos. Si se producen varias ganancias en múltiples líneas de premios, se sumará el valor total de los premios. Si se produce más de una ganancia en la misma línea de pago, se pagará el premio más alto. Cada línea de pago individual puede pagar solo una vez por giro.

Si está jugando a un juego de líneas o de grupo, el valor del premio de una línea o grupo ganador será igual al pago mostrado en la tabla de pagos. Si se producen varias ganancias en múltiples líneas de premios, se sumará el valor total de los premios. Si se produce más de un premio en la misma línea o grupo, se pagará el premio de mayor valor.

Si hay un símbolo Scatter en el juego, todos los premios se pagarán, además de los premios de cualquier otro símbolo que se produzca en el mismo giro.

Al participar en un juego con premios de Scatter, solo se paga la combinación ganadora más alta por símbolo.

Ten en cuenta que cada cuenta solo permite jugar a un único juego a la vez. Por lo tanto, no se puede jugar a un juego en más de un dispositivo o a varios juegos simultáneamente en el mismo dispositivo. De lo contrario, se pueden producir varios errores.

En caso de una ronda de juego incompleta por una pérdida de conexión en la que aún no se haya producido el resultado, el juego arrojará un desenlace al recuperar la conexión y este será visible en el historial del juego una vez actualizado el juego.

En caso de una ronda de juego incompleta por una pérdida de conexión en la que se haya producido el resultado, pero no se haya podido informar al jugador de este hecho, el juego informará al jugador del desenlace al actualizar el juego y este será visible en el historial del juego.

Número de juego

Cada ronda de juego se identifica con un NÚMERO DE JUEGO único.

Este número refleja el inicio de la ronda de juego en el huso horario GMT por hora: minuto: segundo. Utiliza este número de juego como referencia (o haz una captura de pantalla del número del juego) si deseas ponerte en contacto con el Servicio de atención al cliente con respecto a una ronda en concreto.

Para una mejor experiencia, se recomienda el uso de la última versión del software. Los problemas de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

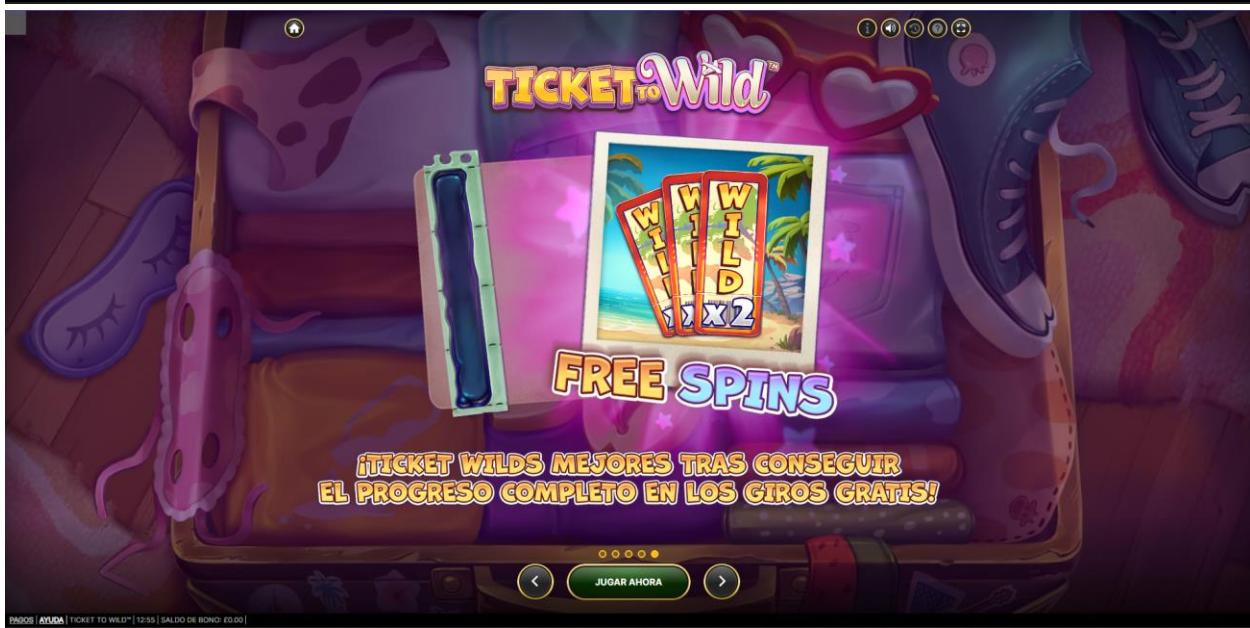
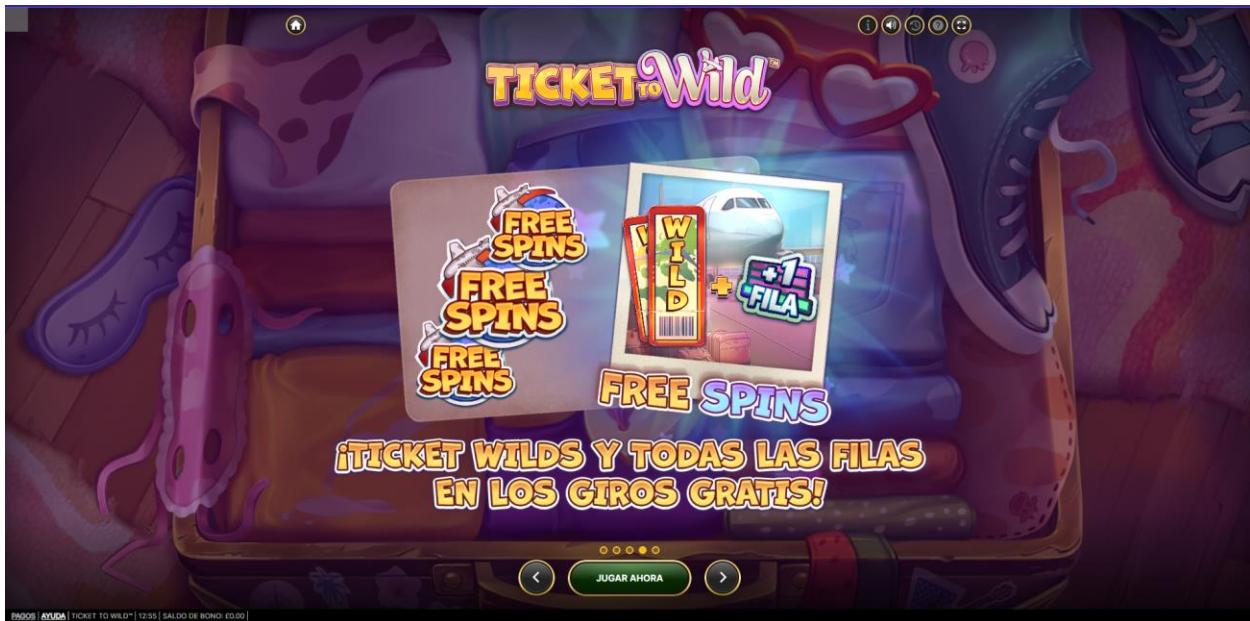
RTP ≈ XX.XX%

El multiplicador máximo calculado del juego es 2500.

Apuesta mínima: £0.10

Apuesta máxima: £XXXX





 **JOKERBET**