

# REGLAS DE JUEGO

---

TIC TAC TAKE



## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha y de derecha a izquierda en rodillos adyacentes, comenzando por el del extremo izquierdo y extremo derecho.



5 - 1000  
4 - 100  
3 - 25



5 - 500  
4 - 75  
3 - 15



5 - 250  
4 - 50  
3 - 10



5 - 50  
4 - 12  
3 - 5



5 - 50  
4 - 12  
3 - 5



5 - 50  
4 - 12  
3 - 5



Este es el símbolo WILD. Sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos X y O. El símbolo WILD aparece en los rodillos 2, 3 y 4, transformado de los símbolos X y O.



Estos son los símbolos X y O.

Están presentes en los rodillos 2, 3 y 4 y se usan en la función RESPIN TIC TAC TAKE.

## FUNCIÓN RESPIN TIC TAC TAKE

Cuando aparece una línea horizontal, vertical o diagonal de símbolos X o O, la función RESPIN comienza. Para cada línea de X o O formada, se otorga 1 respin, con un máximo de 8 respins.



Todas las X y O que formaron líneas se transforman en WILD y permanecen en pantalla hasta el final de la función respin. Por cada respin, el juego gira todas las posiciones que no son WILD pagando las combinaciones de premio formadas tras cada respin.

Si se añaden más símbolos X o O a la pantalla tras los respins, para cada nueva línea formada de X o O, se otorga 1 respin más para la sesión actual.

La función termina cuando no hay más respins restantes.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 2.200x la apuesta tanto en el juego base como en la función respin. Si el premio total de una función RESPIN alcanza 2.200x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todos los respins restantes se confiscan.

## COMPRAR FUNCIÓN RESPIN

La función RESPIN TIC TAC TAKE puede originarse instantáneamente desde el juego base por 100x la apuesta total actual.

Cada vez que se compra la función, la tirada inicial que la origina tendrá un número aleatorio de símbolos X o O, pero se garantiza que se formará al menos una línea horizontal, vertical o diagonal de X o de O, otorgando al menos 1 respin, hasta un máximo de 8.

## REGLAS DEL JUEGO

### VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha o de derecha a izquierda en líneas de premio seleccionadas.

Todos los premios se multiplican por la apuesta por línea.

Los premios Bonus se multiplican por la apuesta total.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 94.57%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 94.57%

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,10 €

APUESTA MÁXIMA: 22,00 €

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.  
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.  
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,  
desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

TIR. AUTO. abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

### PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.

cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones y de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 2200X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 2200X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

**JOKERBET** | .es