

# REGLAS DE JUEGO

THUNDERSTRUCK

**JOKERBET** / .es

# Thunderstruck

MID 10025 CID 40300

Plataforma HTML5



## Página de contenidos

---

Características de las apuestas .....	3
Reglas del juego .....	4
Premios .....	4
Tabla de premios .....	6
Funciones de las tiradas gratis .....	5
RTP .....	8
Contribución al gran premio .....	8
Apuestas mínimas y máximas .....	8
Capturas de pantalla y símbolos .....	9

## Características de las apuestas

---

<b>Nombre del juego</b>	Thunderstruck
<b>Cantidad de rodillos</b>	5x3
<b>Cantidad de líneas</b>	9
<b>Máximo de monedas</b>	A definir
<b>Dirección de línea de pago</b>	De izquierda a derecha
<b>Divisa</b>	Euro
<b>Partidas gratis</b>	No

Importe de moneda recomendado	0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,25, 0,50, y 1,00
Importe de moneda estándar	0,10
Cantidad de monedas permitidas	45
Cantidad de monedas estándar	45

## Reglas del juego

---

### GENERAL

- Sólo se paga el premio más alto por línea seleccionada.
- Todos los premios multiplicados por los créditos apostados por línea excepto los Scatter.
- No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios.
- El juego automático no está disponible en la versión HTML5 de este juego.
- El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.

- Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.
- El juego dura como mínimo 3 segundos.
- La versión HTML5 de este juego está limitada al número máximo de líneas de pago. Se puede acceder a las reglas del juego a través del lobby para los juegos HTML5.
- Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de "Jugárselo";
  - Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
  - Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
  - Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
  - En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

#### **REGLAS DEL SÍMBOLO SCATTER**

- Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter, que se pagan en cualquier dirección.
- Los premios Scatter se multiplican por la cantidad total de créditos apilados y se suman a los premios de línea de pago.
- Los premios del símbolo Scatter se suman a los premios de línea de pago.

#### **REGLAS DEL COMODÍN – JUEGO BASE**

- Es Comodín y reemplaza todos los símbolos excepto el símbolo Scatter de la Dama del Lago.

#### **REGLAS DEL COMODÍN – TIRADAS GRATIS**

- Reemplaza todos los símbolos durante la función de tirada gratis excepto el símbolo Scatter de la Dama del Lago.

#### **REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS**

- Gane 15 tiradas gratis.
- 3, 4 o 5 scatter activan la función tiradas gratis.
- Todos los premios se triplican durante la función.
- 15 tiradas gratis pueden activarse nuevamente durante las tiradas gratis.

- Todas las apuestas realizadas son iguales al juego que inició las tiradas gratis.

### 1.1 REGLAS DE LA ACTIVACIÓN DE APUESTAS

- Función de apuesta: Usted puede duplicar o cuadruplicar sus premios hasta alcanzar el límite de apuesta.

## Funciones de las tiradas gratis

<b>Reglas de tirada gratis</b>	GANE 15 TIRADAS GRATIS
	3, 4 O 5 SCATTER ACTIVAN LA FUNCIÓN TIRADA GRATIS
	TODOS LOS PREMIOS SE TRIPlican DURANTE LA FUNCIÓN
	15 TIRADAS GRATIS PUEDEN ACTIVARSE NUEVAMENTE DURANTE LA FUNCIÓN
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE INICIÓ LA FUNCIÓN

## Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

<b>Máximo premio en monedas (Premio más alto por línea)</b>	50.000 (Base) 150.000 (Tiradas gratis)
<b>Máximo premio en divisa</b>	50.000.00 (Base) 150.000.00 (Tiradas gratis)
<b>Premio estándar en divisa</b>	51.320 (Base) 153.960 (Tiradas gratis)

## Tabla de premios





### TERMINOLOGÍA DE LA TABLA DE PREMIOS

<b>Reglas generales</b>	SÓLO SE PAGA EL PREMIO MÁS ALTO POR LÍNEA DE PAGO SELECCIONADA
	TODOS LOS PREMIOS MULTIPLICADOS POR LOS CRÉDITOS APOSTADOS POR LÍNEA EXCEPTO LOS SCATTER
<b>Reglas del Comodín (juego base)</b>	TOR REEMPLAZA A TODOS LOS SÍMBOLOS EXCEPTO A SCATTER
	CUALQUIER PREMIO CON TOR COMO FIGURA COMODÍN DUPLICARÁ SU PREMIO
<b>Reglas del símbolo scatter</b>	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE MULTIPLICAN POR LA CANTIDAD TOTAL DE CRÉDITOS APOSTADOS
	LOS PREMIOS DEL SÍMBOLO SCATTER SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LÍNEA DE PAGO
	TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA EXCEPTO LOS DE SCATTER, QUE SE PAGAN DE CUALQUIER MANERA
<b>Reglas de tirada gratis</b>	GANE 15 TIRADAS GRATIS
	3, 4 O 5 SCATTER ACTIVAN LA FUNCIÓN TIRADA GRATIS

	TODOS LOS PREMIOS SE TRIPLICAN DURANTE LA FUNCIÓN
	15 TIRADAS GRATIS PUEDEN ACTIVARSE NUEVAMENTE DURANTE LA FUNCIÓN
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE INICIÓ LA FUNCIÓN
<b>Reglas de apuesta</b>	FUNCIÓN DE APUESTA: USTED PUEDE DUPLICAR O CUADRUPlicAR SUS PREMIOS HASTA ALCANZAR EL LÍMITE DE APUESTA

## RTP

---

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

<b>Porcentaje de pago</b>	96,10%
---------------------------	--------

## Contribución al gran premio

---

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

## Apuestas mínimas y máximas

---

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

<b>Apuesta máxima</b>	45 monedas
<b>Apuesta mínima</b>	1 moneda

## Capturas de pantalla y símbolos

---

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.



Pantalla de juego base

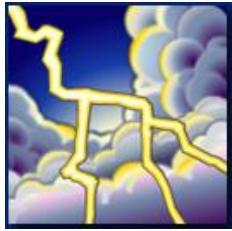


**Pantalla de tiradas gratis****Pantalla de apuesta**

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
<b>Comodín</b>  <b>Thor</b>	<b>5</b>	10.000	Sí
	<b>4</b>	2.000	
	<b>3</b>	200	
	<b>2</b>	10	
<b>Scatter</b>  <b>Scatter de carneros</b>	<b>5</b>	500	Sí
	<b>4</b>	20	
	<b>3</b>	5	
	<b>2</b>	2	
	Símbolo de activación de tiradas gratis.		

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
<b>Símbolo de mayor valor 1</b>  <b>Martillo</b>	<b>5</b>	750	No
	<b>4</b>	100	
	<b>3</b>	25	
	<b>2</b>	3	
<b>Símbolo de mayor valor 2</b>  <b>Mano cerrada</b>	<b>5</b>	750	No
	<b>4</b>	100	
	<b>3</b>	25	
	<b>2</b>	2	

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
<b>Símbolo de mayor valor 3</b>	<b>5</b>	400	No
	<b>4</b>	100	

 <b>Castillo</b>	<b>3</b>	15	
	<b>2</b>		
<b>Símbolo de mayor valor 4</b>  <b>Relámpago</b>	<b>5</b>	250	No
	<b>4</b>	75	
	<b>3</b>	10	
	<b>2</b>		
<b>Símbolo de mayor valor 5</b>  <b>Cuerno</b>	<b>5</b>	250	No
	<b>4</b>	50	
	<b>3</b>	10	
	<b>2</b>		

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
<b>Símbolo de menor valor 1</b>  <b>As</b>	<b>5</b>	125	No
	<b>4</b>	50	
	<b>3</b>	10	
	<b>2</b>		

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
<b>Símbolo de menor valor 2</b>  Rey	5	125	No
	4	50	
	3	5	
	2		
<b>Símbolo de menor valor 3</b>  Reina	5	100	No
	4	25	
	3	5	
	2		
<b>Símbolo de menor valor 4</b>  Jota	5	100	No
	4	25	
	3	5	
	2		
<b>Símbolo de menor valor 5</b>  10	5	100	No
	4	25	
	3	5	
	2		
<b>Símbolo de menor valor 6</b>  9	5	100	No
	4	25	
	3	5	
	2	2	

OK

**JOKERBET** | .es