

REGLAS DE JUEGO

THUNDERSTRUCK WILD LIGHTNING



Thunderstruck® Wild Lightning

Acerca de este juego

- Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 4 filas.
- El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.
- Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de las líneas de pago

- Este juego incluye 40 líneas de pago.
- El número de líneas de pago jugadas es fijo.
- Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.
- Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.
- Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Reglas de apuestas

- Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.
- La apuesta inicial es el número de monedas multiplicado por el tamaño de la moneda.
- La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada por el coste de las líneas de pago jugadas.

Reglas de los premios

- Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.
- El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.
- El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago y las ganancias de scatter resultantes de una tirada.
- Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.
- Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

- La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.
- El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

Símbolos comodín

- Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.
- Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, salvo a los scatters y a los de la bola del trueno.
- Los comodines multiplican las ganancias x2 o x5 al sustituir en el juego base.
- Los símbolos comodín pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en una combinación de línea de pago.
- Los comodines se pueden acumular en el juego base.

Símbolos scatter

- Los scatters pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en cualquier lugar de los tambores.
- Las ganancias de scatter se multiplican por la apuesta total.
- Los premios de distribución se añaden a los normales.

Símbolos de la bola del trueno

- Los símbolos de la bola del trueno aparecen en todos los tambores del juego base.
- Los símbolos de la bola del trueno en el juego base pueden ser de color azul o dorado.
- Se recoge cada símbolo dorado de la bola del trueno que salga.
- Los símbolos dorados de la bola del trueno solo aparecen en los tambores 4 y 5.
- El bote de recogida gráfico del juego solo aparece a modo de adorno visual y no influye en la asignación del bote.
- Los símbolos de la bola del trueno se pagan durante la función Link&Win™.
- Los símbolos de la bola del trueno otorgan premios en metálico o premios de bote.
- Los símbolos de la bola del trueno no crean su propia combinación ganadora cuando salen en cualquier lugar de los tambores.
- Al cambiar el tamaño de apuesta en el juego base se actualizarán los premios en metálico potenciales en los símbolos de la bola del trueno.

Función Link&Win™

- 6 o más símbolos de la bola del trueno activan la función Link&Win™.
- Esta función solo se puede activar en el juego base.
- La función Link&Win™ comienza con 4 filas abiertas y 4 filas bloqueadas.
- Al principio de la función recibe 3 tiradas.
- En los tambores solo aparecen símbolos de la bola del trueno y posiciones en blanco.
- Los símbolos de la bola del trueno muestran premios en metálico y premios de bote durante la función.
- Los símbolos de la bola del trueno normales aparecen en todas las filas y muestran premios en metálico.
- Los símbolos de la bola del trueno con premios de bote solo aparecen en las filas 5 - 8 durante la función Link&Win™.
- Los símbolos de la bola del trueno activadores se mantienen durante la función y el resto de posiciones de símbolos giran independientemente.
- Cada nuevo símbolo de la bola del trueno que salga se mantiene durante el resto de tiradas.
- Si salen símbolos de la bola del trueno adicionales, el número de tiradas se restablece a 3.
- Se pueden desbloquear filas adicionales si sale un número específico de símbolos de la bola del trueno durante la función.
- 15, 20, 25 y 30 símbolos desbloquean la fila 5, 6, 7 y 8 de manera secuencial.
- Todos los botes y premios en metálico de la bola del trueno en filas desbloqueadas se reciben al final de la función Link&Win™.
- La función Link&Win™ termina cuando no quedan tiradas o cuando todas las posiciones de los tambores se llenan para ganar el bote Mega.

Botes

- Puede recibir botes durante la función Link&Win™ .
- El bote Mega otorga 15 000 veces la apuesta total.
- El bote Mayor otorga 150 veces la apuesta total.
- El bote Menor otorga 50 veces la apuesta total.
- El bote Mini otorga 25 veces la apuesta total.
- El bote Mega se otorga cuando se han llenado todas las posiciones con símbolos de la bola del trueno.

Selección de tiradas gratis

- 3 o más scatters en cualquier lugar activan la selección de tiradas gratis.
- Se puede seleccionar cualquier función desbloqueada.
- Despues de varias activaciones de la función, se desbloquean funciones adicionales de forma secuencial.

Tiradas gratis

- Hay 5 funciones de tiradas gratis.
- Las tiradas gratis se juegan automáticamente.
- Las tiradas gratis de Jotunheim otorgan 15 tiradas gratis y los comodines multiplican las ganancias x2, x3 o x5.
- Esta función se desbloquea en la primera activación de tiradas gratis.
- Las tiradas gratis de Vanaheim otorgan 12 tiradas gratis y los comodines multiplican las ganancias x2, x4 o x6.
- Esta función se desbloquea después de 5 activaciones de tiradas gratis.
- Las tiradas gratis de Alfheim otorgan 9 tiradas gratis y los comodines multiplican las ganancias x3, x5 o x8.
- Esta función se desbloquea después de 10 activaciones de tiradas gratis.
- Las tiradas gratis de Nidavellir otorgan 6 tiradas gratis y los comodines multiplican las ganancias x5, x8 o x12.
- Esta función se desbloquea después de 15 activaciones de tiradas gratis.
- Si los comodines sustituyen en una ganancia, no se produce ningún efecto aditivo ni multiplicador.
- 3 o más scatters vuelven a activar el número de tiradas gratis que se iniciaron originalmente.
- La tirada gratis de Svartalfheim se desbloquea consiguiendo 20 parejas de scatter en el juego base.
- La función se desbloquea para la siguiente activación de selección de tiradas gratis.
- Cuando solo salgan 2 símbolos scatter en una tirada, se recogen en un punto de recogida de scatter.
- El punto de recogida de scatters se reinicia cuando se haya jugado la función WildStorm.
- Las tiradas gratis de Svartalfheim otorgan 1 tirada gratis con la función WildStorm.
- La función WildStorm puede convertir hasta 5 tambores en comodín.
- Los tambores comodín se pagan como símbolos separados.

- Durante WildStorm, si no se consigue ninguna ganancia, se rellena el punto de recogida de scatters.
- La tirada gratis de Svartalfheim no se puede volver a activar.
- Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.
- Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.

Función del rayo comodín

- Esta función se activa cuando sale un símbolo comodín en los tambores 2, 3 y 4 durante las tiradas gratis.
- El símbolo comodín activador activa esa posición de símbolo.
- Cuando sale otro símbolo de comodín en esa posición, se convierte en comodín para esa tirada.
- El tambor comodín solo está activo para la tirada activadora.
- Una vez otorgado un tambor comodín, se elimina la ubicación cargada.
- Hay una posibilidad de que ya puedan activarse posiciones de símbolos al azar al acceder a la función de tiradas gratis.
- Las funciones de tiradas gratis de Vanaheim, Alfheim y Nidavellir pueden tener hasta 1, 2 o 3 posiciones activadas respectivamente.
- Los tambores comodín se pagan como símbolos separados.
- Esta función no se activa en la función de tiradas gratis de Svartalfheim.

Función de la lista de reproducción

- La lista de reproducción cuenta con 5 pistas de música que se pueden modificar durante el juego base.
- Las pistas de las canciones se pueden cambiar seleccionando títulos de canciones en la interfaz de la lista de reproducción.
- La lista de reproducción solo tiene fines de entretenimiento y no afecta a la mecánica de juego.

Menú del juego



- Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.



- Botón Salón: sale del juego.



- Botón Banca: muestra la página de la banca.



- Botón de configuración: muestra la configuración del juego.



- Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Controles del juego

- Créditos: muestra los saldos actuales.
- Apuesta: muestra la cantidad total apostada.
- Ganancia: muestra la ganancia más reciente.



- Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



- Botón de parada: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.



- Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



- Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.



- Botón de tirada rápida: permite que las tiradas rápidas resuelvan las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.



- Botón de apuesta: muestra opciones para cambiar la apuesta actual.
- Botón X: sale del juego.

Configuración de juego automático

- El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.
- Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.
- El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.
- Esta función solo está disponible en el juego base.
- Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se han completado estas tiradas.
- Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.
- Límite de ganancia: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.
- Límite de pérdida: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.
- Hasta parar: el juego automático continuará hasta pulsar el botón Parar.

Configuración de las apuestas

- Apuesta total: muestra la apuesta total.
- Tamaño de la moneda: define el valor de la moneda.
- Monedas apostadas: define el número de monedas que quiere apostar.
- Botones de apuesta rápida: configura la apuesta actual al valor seleccionado.
- Botón de apuesta máxima: configura la apuesta actual al valor máximo.

Configuración

- Tirada rápida: permite que la tirada rápida resuelva las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.
- Sonidos: activa los sonidos del juego.
- Doblaje: activa los sonidos del doblaje.

Información adicional

- Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.
- Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.
- Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.
- El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.
- Se muestran los resultados de la última partida jugada.
- Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.
- Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.
- Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Devolución al jugador

- La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.
- Este valor es fijo y no se modifica.
- Este juego tiene una RTP del 96,10 %.



 **JOKERBET**