

# REGLAS DE JUEGO

THUNDER TREASURE

 **JOKERBET**

# THUNDER TREASURE

## Porcentaje de retorno al jugador (Return to Player)

La expectativa de pago teórica (RTP) es de: 86-96%.

## INSTRUCCIONES DEL JUEGO

Thunder Treasure es un juego de 5x3 rodillos. Existen 10 líneas fijas. La apuesta se sitúa entre 0,10€ y 20,00€ (o un valor equivalente). Seleccione su apuesta total para el juego.

## INSTRUCCIONES DEL JUEGO

Thunder Treasure se juega con 10 líneas para 10 créditos, por el multiplicador de la apuesta. Todos los premios se dan para combinaciones de símbolos de la misma categoría. Todos los premios están indicados en el plan de premios (paytable). Los símbolos del premio de la línea deben caer en rodillos adyacentes, desde el primer rodillo de la izquierda. Solo se otorga el premio más alto de cada línea.

## WILD

Wild aparece en el 2º, 3º y 4º rodillo y sustituye a todos los símbolos del mismo rodillo excepto al dólar y la estrella.

## SCATTER

Los símbolos scatter dólar y estrella se ganan en cualquier posición de los rodillos. 3 símbolos scatter estrella activan 9 giros gratis. 4 símbolos scatter estrella activan 12 giros gratis. 5 símbolos scatter estrella activan 15 giros gratis.

## SÍMBOLO PEGAJOSO

Al principio del juego se elige un símbolo al azar. Al caer en los rodillos, el símbolo elegido se vuelve fijo hasta el final del giro gratis. Los siguientes símbolos pueden volverse fijos:



,



,



,



,



, , y .. Solo se otorga el premio más alto de cada combinación de símbolos scatter. Los premios en líneas diferentes se adicionan. Todos los premios visualizados se basan en la apuesta actual. Los premios de líneas y premios scatter se multiplican con el multiplicador de la apuesta. Los premios están expresados en créditos, a menos que se especifique que están en efectivo. Los errores de funcionamiento anulan todos los pagos y jugadas.

# Operaciones

## Menú de apuestas



Pulsando este botón se despliega el menú de apuestas. En **SELECCIONAR APUESTA** se puede ajustar la apuesta. La apuesta total se muestra en **APUESTA**. Al inicio del juego se deduce toda la apuesta del contador de **CRÉDITO**. El menú de apuestas se cierra pulsando de nuevo el botón.

## Menú de juego automático



Pulsando este botón se despliega el menú de juegos automáticos. En **SELECCIONAR CANTIDAD DE JUEGOS** se puede ajustar la cantidad de juegos automáticos. La cantidad de juegos seleccionada empieza a iniciarse automáticamente en cuanto se inicia un juego. La cantidad restante de juegos automáticos se muestra en el botón.

**Otras opciones:** Si además de la cantidad de juegos automáticos se ofrecen otros ajustes, todos los campos señalizados con \*) son obligatorios y deben completarse.

## Arranque del juego



Pulsando Start arrancan los rodillos y comienza un juego. Si el juego automático está activado, el botón inicia automáticamente el giro de los rodillos.



Durante el giro de los rodillos, **Start** se sustituye por este botón. Los rodillos se pueden detener antes de tiempo pulsando este botón.



Pulsando el botón **Stop** se interrumpe el juego automático. Pulsando **Start** continúa el juego automático. Durante el juego automático en el botón se muestra la cantidad restante de juegos automáticos.

## Parada de los rodillos

Los rodillos se paran de forma automática sucesivamente de izquierda a derecha.

## Evaluación de las posiciones de los rodillos

Los premios se adjudican según la tabla de premios. A la tabla de premios se puede acceder pulsando el botón **tabla de premios**. Todas las líneas de premios se evalúan por separado. Sólo cuenta el premio mayor por línea. Los premios en diferentes líneas, así como los premios Scatter, se suman para dar el resultado final.

## Funciones generales

### Indicación de los botones adicionales



Pulsando el botón correspondiente se visualiza o se suprime un menú con botones adicionales.

### Pantalla completa



Pulsando este botón se activa y desactiva el modo de pantalla completa.

### Tabla de premios



La tabla de premios se puede visualizar o suprimir de nuevo pulsando el botón correspondiente.

### Ayuda

Pulsando este botón, se visualiza y se suprime de nuevo la información de ayuda.

### Sonido



Pulsando este botón puede activarse y desactivarse el sonido.

## Abandonar el juego



Pulsando el botón Home, finaliza el juego.

## Juego rápido



Pulsando el botón gris se puede conectar en todo momento el juego rápido y desconectarlo de nuevo pulsando el botón de la derecha. En los juegos rápidos se acorta la marcha de los rodillos.

## Zurdos - Diestros

Pulsando este botón se puede ajustar la mano preferida. Dependiendo del ajuste, los botones se muestran a la derecha o a la izquierda de la pantalla.

## Desplazamiento de los botones



Los diferentes botones se pueden mover con flexibilidad mientras se mantienen pulsados. Si el botón está pulsado, flechas indican los sentidos en los que se puede desplazar dicho botón.

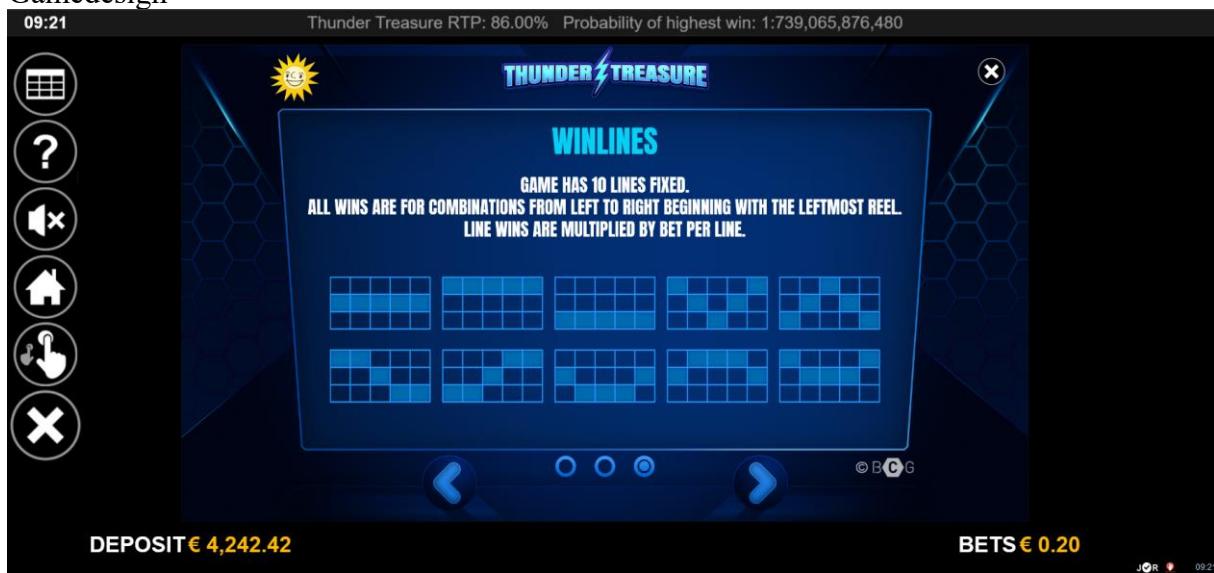


**La siguiente funcionalidad de juego puede estar sujeta a las condiciones comerciales del operador del casino. Para más información visite el sitio web del operador del casino:**

- Los procedimientos que describen cómo se manejan las interrupciones de los juegos actuales.



Gamedesign



Paytable



**JOKERBET**