

REGLAS DE JUEGO

THOR UNLEASHED

 **JOKERBET**

Thor Unleashed™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 3 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de las líneas de pago

Este juego incluye 20 líneas de pago.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

Reglas de los premios

Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago de una tirada.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

Las ganancias de las líneas de pago y de bonificación se pueden otorgar en la misma tirada.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada en cada línea de pago jugada.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el número de líneas de pago jugadas.

Símbolos comodín

Los símbolos de lobo funcionan como comodines.

Los símbolos comodín pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en una combinación de línea de pago.

Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, excepto a los scatters.

Símbolos scatter

Los símbolos de orbe son símbolos scatter.

El símbolo scatter puede salir en cualquier tambor.

El símbolo scatter puede activar la función de bonificación u otorgar la ganancia máxima de x6 000 su apuesta.

Los símbolos scatter muestran valores monetarios o botes, que solo se otorgan si se activa una función.

Los valores son entre x1 y x5 000 su apuesta.

Medidor de lobos

El medidor de lobos está situado sobre la apertura del tambor.

Durante cualquier tirada del juego base, el medidor de lobos puede aumentar o disminuir.

El medidor de lobos se puede activar durante cualquier tirada del juego base, asignando comodines aleatoriamente a los tambores.

El estado actual del medidor de lobos es solo a modo de representación visual y no influye en la posibilidad de activarlo.

Símbolos misteriosos

Durante cualquier tirada del juego base, los símbolos misteriosos pueden aparecer aleatoriamente y transformarse en el mismo símbolo coincidente, excepto los scatter.

Los símbolos misteriosos no garantizan una combinación ganadora.

Función de bonificación

Hay dos lobos situados sobre la apertura del tambor.

Cuando sale un scatter en un tambor, selecciona aleatoriamente uno o ambos lobos que se encuentran sobre los tambores, lo que podría activar una función.

Cada una de las ruedas que aparece sobre los tambores tiene asignados tres modificadores de juego únicos que pueden otorgarse.

Cada lobo que se activa otorga su propia rueda, que gira para otorgar una mejora o la ganancia máxima.

Cuando se otorga la ganancia máxima, no se puede activar ninguna función de bonificación.

La apariencia de la rueda es solo para fines visuales y no indica las probabilidades reales de ganar.

Al activar una función desde uno o ambos lobos se otorga la función de tirada extra con las mejoras correspondientes aplicadas.

Cuando se activa una sola rueda, solo se puede otorgar un modificador o la ganancia máxima de x6 000 su apuesta.

Si se activan ambas ruedas, se puede aplicar un máximo de dos modificadores aleatorios durante la función, uno de cada rueda.

Los símbolos scatter que activan la función permanecen bloqueados durante las tiradas extra.

Los orbes que muestran valores y botes, que también pueden actuar como recolectores, son símbolos de

valor.

Durante una tirada de función, los símbolos de valor de orbe oscilan entre x0,2 y x5 la apuesta.

Los símbolos de valor solo pagan durante la función.

Cada corazón representa una oportunidad en la función.

Cuando sale un símbolo de valor, este y todos los símbolos existentes se bloquean en su lugar, mientras que las otras posiciones giran de forma independiente.

Si sale al menos un símbolo de valor durante una tirada, el número de corazones se restablece a 3.

Por cada tirada en la que no salga un símbolo de valor nuevo se descontará un corazón.

La tirada extra termina cuando se descuentan todos los corazones o cuando cada posición se llena con un símbolo de valor.

Al llenar todas las posiciones con símbolos de valor, se duplica la cantidad total.

No es posible volver a activar las funciones durante la función Bonificación.

No hay líneas de pago activas durante la función.

Las ganancias se cobran automáticamente al final de esta bonificación.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la bonificación.

La cantidad máxima de ganancias tiene un límite de x6 000 su apuesta.

Si la ganancia total de la función Bonificación alcanza o excede la cantidad de ganancia máxima, solo se otorga la cantidad límite y la función termina.

Mejoras de la función:

Rueda roja: modificador de tambores extendidos – APEX

La apertura del tambor se expande a símbolos de 5x5 al principio de la función.

Rueda roja: modificador multiplicador – SURGE

Se aplica un multiplicador aleatorio a todos los símbolos de valor nuevos que aparezcan.

Los valores multiplicadores que se pueden aplicar son x2, x3 o x5 la apuesta.

Rueda roja: modificador del pagador – TRIBUTE

Cuando aparecen nuevos símbolos de valor, los valores de uno o más orbes iniciales se asignan a orbes aleatorios.

Rueda azul: modificador explosionador – CHAOS

Cada vez que aparece un símbolo de valor durante una tirada, cada símbolo de valor se mueve al menos una posición nueva al azar.

Si un símbolo de valor se mueve a una posición que ya esté ocupada, su valor se suma al valor del símbolo existente.

Rueda azul: modificador de clonador – ECHO

Cada vez que aparece un símbolo de valor durante una tirada, aparece un recolector de orbes temporal.

Este recolector temporal está activo durante un número aleatorio de tiradas, de 1 a 3, antes de que se pague y se elimine.

Rueda azul: modificador de recolector persistente – REAPER

Si aparecen símbolos de valor nuevos, los orbes iniciales recogerán sus valores.

Los botes disponibles son:

MINI: x10

MINOR: x20

MAJOR: x50

SUPER: x100

GRAND: x5 000

Los símbolos de valor del bote pueden aparecer en el juego base, pero solo se pagan durante la función.

Controles del juego

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Mantenga pulsado el botón Tirada rápida para activar la tirada rápida. La tirada rápida termina cuando se suelta el botón de tirar. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Créditos: muestra los saldos actuales.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Botón Sonido: accede a la barra de volumen y activa o desactiva el sonido.

Las opciones varían de un juego a otro.

Es posible que su juego no tenga todas estas opciones.

Botón de salir: sale del juego.

Configuración del juego

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Música: activa la música del juego.

Botón Tirada rápida: activa la tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Cerrar: cierra el menú del juego.

Botón de inicio: sale del juego.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Configuración de las apuestas

Apuesta: muestra el valor de la apuesta actual.

Controles de apuesta: aumente o reduzca la apuesta con los símbolos más y menos.

Juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Esta función solo está disponible en el juego base.

En las tiradas rápidas (cuando está disponible), las tiradas se juegan automáticamente con el aumento de velocidad seleccionado.

Grandes ganancias: detiene el juego automático después de conseguir grandes ganancias.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Traducción de los términos del juego

BIG WIN = GRANDES GANANCIAS

SUPER WIN = SUPERGANANCIAS

MEGA WIN = MEGAGANANCIA

EPIC WIN = GANANCIA ÉPICA

LEGENDARY WIN = GANANCIA LEGENDARIA

MAX WIN = GANANCIA MÁXIMA

APEX = ÁPICE

SURGE = INCREMENTO

TRIBUTE = TRIBUTO

CHAOS = CAOS

ECHO = ECO

REAPER = SEGADOR

MINI = MINI

MINOR = MENOR

MAJOR = MAYOR

SUPER = SÚPER

GRAND = GRANDE

WOLF METER = MEDIDOR DE LOBOS

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratuitas es un número de tiradas de partidas gratis otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Las animaciones son solo para efectos visuales y no influyen en la posibilidad de activar una función.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales posibles entre los resultados totales posibles que están disponibles en el juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,09 %.

Probabilidades reales: 1 en 41666667.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.1.0 | Aplicación 2.4.3

© 2025. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2025-12-03

OK

 **JOKERBET**