

# REGLAS DE JUEGO

---

THIRSTY VIKING



# Thirsty Viking

Thirsty Viking es un video tragamonedas de 5 rodillos con símbolo Wild y símbolos Bonus y Sticky Bonus que activan Giros Gratis.

El juego tiene 40 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Únicamente se paga la combinación ganadora más alta por línea de pago activa.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

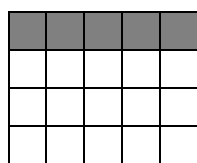
## LÍMITES DE JUEGO



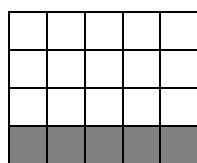
*El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.*

**LÍNEAS DE PAGO**

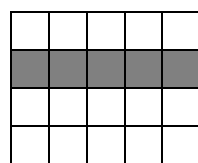
El juego tiene 40 líneas de pago fijas.



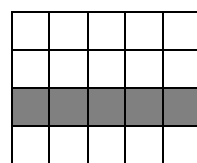
1



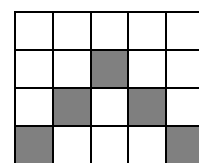
2



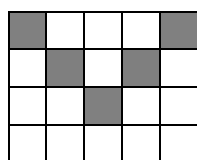
3



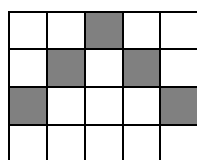
4



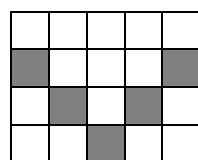
5



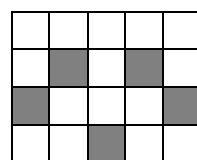
6



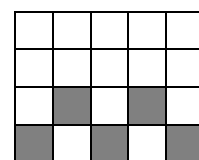
7



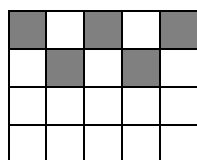
8



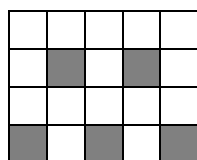
9



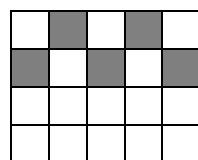
10



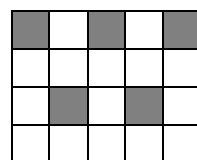
11



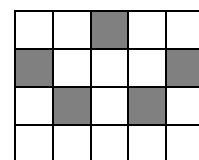
12



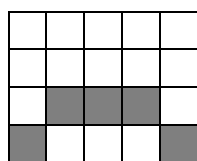
13



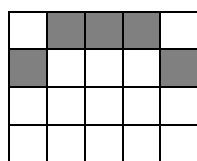
14



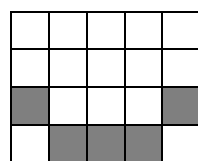
15



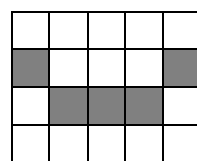
16



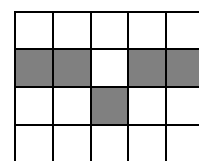
17



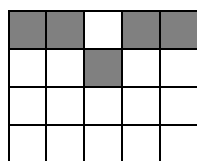
18



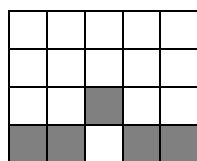
19



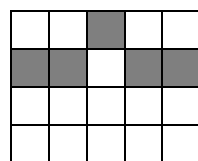
20



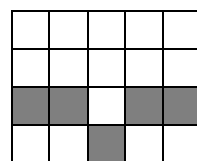
21



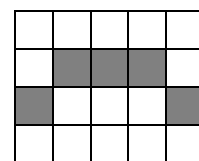
22



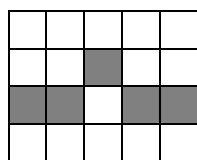
23



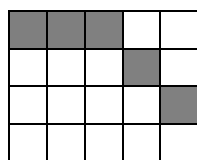
24



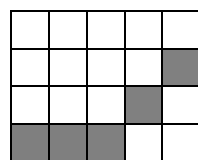
25



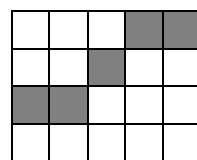
26



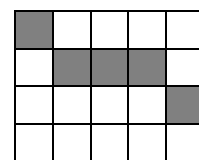
27



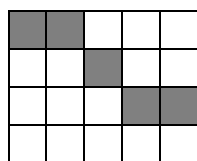
28



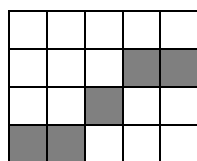
29



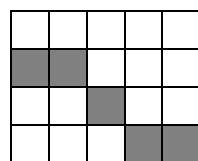
30



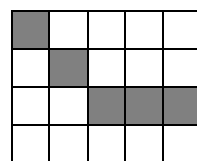
31



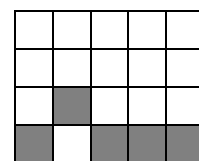
32



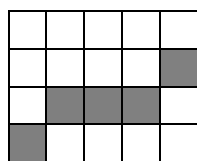
33



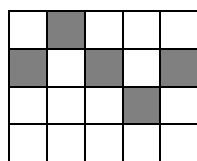
34



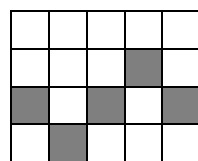
35



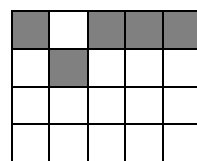
36



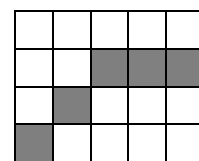
37



38



39



40

**SÍMBOLO WILD**

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos, excepto los símbolos Bonus y Sticky Bonus.

**GIROS GRATIS**

5 símbolos de Bonus o Bonus Estático en rodillos adyacentes, empezando por el rodillo situado más a la izquierda, otorgan 5 Giros Gratis.

Por cada símbolo de Bonus o Bonus Estático adicional a los 5 iniciales que activan la función, se otorgan 5 giros gratis adicionales, hasta un máximo de 80 giros gratis cada vez. Al principio de los Giros Gratis, los símbolos de Bonus Estático que activaron los Giros Gratis se transforman en símbolos Wild Estáticos y conservan su posición hasta que finalizan los Giros Gratis.

El símbolo Wild Estático sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos de Bonus y Bonus Estático. En caso de que un símbolo de Bonus o Bonus Estático aparezca en la posición de un símbolo Wild Estático, se transforma en un símbolo de Wild Bonus mientras dure esa tirada. El símbolo de Wild Bonus sustituye a todos los símbolos.

Los Giros Gratis se pueden reactivar. Los Giros Gratis se juegan con el mismo valor de apuesta de la ronda en la que se ganaron los Giros Gratis. Durante los Giros Gratis se utiliza un conjunto diferente de rodillos.

**RIESGO**

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis. Las cartas mostradas no afectan al resultado de la función de riesgo. Podrá apostar [por operador] veces durante una misma ocurrencia de la funcionalidad de Riesgo.

El Joker sustituye a cualquier color.

**TABLA DE PAGOS – GIROS GRATIS**

→ → →



Al principio de los Giros Gratis, los símbolos Bonus Estáticos se transforman en símbolos de Wild Estático.



+
















=



Los símbolos de Bonus y Bonus Estático que aparecen detrás de un símbolo Wild Estático se transforman en un símbolo de Wild Bonus que sustituye a todos los símbolos y puede reactivar Giros Gratis.

## TABLA DE PAGOS

Símbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Mujer vikinga pelirroja (Símbolo Sticky Bonus)	5 Giros Gratis	-	-
	Mujer vikinga morena (Símbolo Bonus)	5 Giros Gratis	-	-
	Jarras (Símbolo Wild)	-	-	-
	Vikingo	10x	2.5x	0.5x
	Barril	5x	1.5x	0.4x
	Cerdito Frito	4x	1x	0.4x
	Cuerno	4x	1x	0.4x
	Escudo	3x	0.6x	0.2x
	Casco	3x	0.6x	0.2x
	A	2x	0.4x	0.1x
	K	2x	0.4x	0.1x
	Q	2x	0.4x	0.1x
	J	2x	0.4x	0.1x

## PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



El botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



El botón **AJUSTES** abre el diálogo de Ajustes.



El botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



El botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



El botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.



El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.



El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



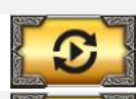
El botón **INICIAR** da inicio a los Giros Gratis.



El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.



La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**, **INICIAR** o **REGRESAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

# OK

 **JOKERBET**