

REGLAS DE JUEGO

THE WILD GANG

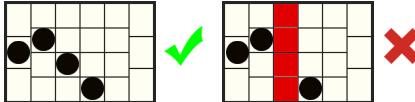


REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.

	6 - 150 5 - 50 4 - 30 3 - 15		6 - 60 5 - 40 4 - 20 3 - 10		6 - 40 5 - 25 4 - 15 3 - 8		6 - 30 5 - 20 4 - 12 3 - 6		6 - 20 5 - 15 4 - 10 3 - 5
	6 - 14 5 - 10 4 - 6 3 - 4		6 - 14 5 - 10 4 - 6 3 - 4		6 - 12 5 - 8 4 - 5 3 - 3		6 - 12 5 - 8 4 - 5 3 - 3		

Formas de ganar



Los premios se otorgan para combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha de cualquier tamaño.

En el juego base, el rodillo 1 y el rodillo 6 tienen 3 símbolos, mientras que los rodillos 2, 3, 4 y 5 tienen 4 símbolos para un total de 2304 vías de premio.

WILDS Y SCATTERS



Estos símbolos son WILDS y también SCATTERS. Aparecen en los rodillos 2, 3, 4, y 5 respectivamente. En el juego base, cuando solo aparecen en los rodillos 2 o 3, funcionan como WILD y sustituyen a todos los símbolos. Cuando lo hacen, también obtienen un multiplicador aleatorio de x2, x3 o x4. Los multiplicadores se aplican a todos los premios de esa tirada. Si hay dos WILDS, los multiplicadores se multiplicarán entre sí.

Cuando aparecen 3 o 4 en el juego base, funcionan como SCATTERS en su lugar, y se gana la ronda de TIRADAS GRATIS.

SÍMBOLO MISTERIO



Este es el símbolo MISTERIO. Aparece en todos los rodillos.

Cuando aparece, después de la tirada, todas las instancias de él se transforman en el mismo símbolo pagador aleatorio, excepto los WILDS/SCATTERS.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3 símbolos WILD/SCATTER en cualquier posición de la pantalla para originar la ronda de TIRADAS GRATIS SE BUSCA.

Consiga 4 símbolos WILD/SCATTER para originar la ronda de TIRADAS GRATIS VIVO O MUERTO.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS VIVO O MUERTO, la cuadrícula cambia a 6x4 incrementando el número de vías de premio a 4096.

Ambos tipos de rondas otorgan 8 tiradas gratis.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS SE BUSCA, los símbolos WILD/SCATTER son siempre WILD. No se convierten en SCATTER en ninguna situación.

En la ronda de TIRADAS GRATIS SE BUSCA, la primera vez que aparezca cada uno de los WILDS, llevarán un multiplicador x2, la segunda vez un multiplicador x3 y de la tercera en adelante no tendrán multiplicador.

En la ronda de TIRADAS GRATIS VIVO O MUERTO la primera vez que aparezca cada uno de los WILDS llevarán un multiplicador x2, la segunda vez un multiplicador x4 y desde la tercera vez en adelante no tendrán multiplicador. Los multiplicadores de WILD se recopilan en un medidor presente durante toda la duración de la ronda de TIRADAS GRATIS. El multiplicador en el medidor comienza en x1, se multiplica por cualquier multiplicador

que aparezca y se aplica al premio total de todas las tiradas.

Para ambos tipos de rondas, cuando han aparecido todos los 4 WILDS al menos una vez durante la ronda, se otorgan 2 tiradas gratis más. Cuando todos los 4 WILDS han aparecido dos veces durante la ronda, se otorgan 2 tiradas gratis más. Tras ello, la función no puede volverse a relanzar más.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 10.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

COMPRAR TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Con un coste de 80x la apuesta total, otorgará una función TIRADAS GRATIS SE BUSCA estándar, originando la ronda con 3 SCATTERS.

Con un coste de 200x la apuesta total, otorgará una función TIRADAS GRATIS VIVO O MUERTO especial, originando la ronda con 4 SCATTERS.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Tan solo se paga la combinación ganadora de mayor premio en la misma línea de premio.
Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

Los premios de tiradas gratis y bonus se suman al premio de la vía de premio.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.
El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.03%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS SE BUSCA" es del 94.03%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS VIVO O MUERTO" es del 93.93%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.
En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 240,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



TIR. AUTO. abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

◀ y ▶ sirven para moverse entre las páginas de información.

✖ cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones ← y → en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET