

# REGLAS DE JUEGO

---

THE ULTIMATE 5

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 400  
4 - 100  
3 - 50



5 - 250  
4 - 80  
3 - 40



5 - 200  
4 - 60  
3 - 30



5 - 100  
4 - 50  
3 - 25



5 - 80  
4 - 40  
3 - 20

Conseguir uno de cada uno de los 5 símbolos de animal en una línea en cualquier orden otorgará 100x la apuesta total.



5 - 40  
4 - 20  
3 - 10



5 - 40  
4 - 20  
3 - 10



5 - 20  
4 - 10  
3 - 5



5 - 20  
4 - 10  
3 - 5



5 - 20  
4 - 10  
3 - 5

5 - 400  
4 - 100  
3 - 50



Este símbolo es WILD y sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos FREE SPINS, MONEY y no sustituye a los símbolos 5 iguales con todos los animales. El símbolo WILD aparece en todos los rodillos.



Este es el símbolo FREE SPINS. Aparece en todos los rodillos y paga en cualquier posición de los rodillos. Consiga 3 o más símbolos FREE SPINS para originar la función de TIRADAS GRATIS. 5 símbolos SCATTER pagan 50x la apuesta total. 4 símbolos SCATTER pagan 25x la apuesta total. 3 símbolos SCATTER pagan 5x la apuesta total.

## HOLD & SPIN SUPER BOOST



Este es el símbolo MONEY. Aparece en los rodillos 2, 3 y 4 en el juego base y en todos los rodillos durante el HOLD & SPIN SUPER BOOST.

En cada tirada, el símbolo MONEY toma un valor aleatorio de entre los siguientes: 500 (MEGA), 100 (MAXI), 75 (MAJOR), 50 (MINOR), 25 (MINI), 10, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1 x la apuesta total

Consiga 3 o más símbolos MONEY para originar el HOLD & SPIN SUPER BOOST. El HOLD & SPIN SUPER BOOST comienza después de que se hayan pagado todas las combinaciones de premio de las líneas. Los símbolos normales desaparecen y solo permanecen los símbolos MONEY que originaron la función, moviéndose a las celdas centrales de la pantalla. Los rodillos normales se reemplazan con rodillos especiales que contienen símbolos MONEY y espacios vacíos. Cuando aparece un símbolo MONEY y es adyacente vertical u horizontalmente con al menos otro símbolo MONEY, se vinculan entre sí, formando un grupo. Todos los símbolos MONEY en el grupo incrementan su valor al siguiente valor superior posible.

Usted comienza con 3 respins. Todos los símbolos MONEY que aparezcan y se vinculen tras cada respin, permanecen en pantalla hasta el final de la ronda. Cada vez que al menos un símbolo MONEY aparezca y se vincule, el número de respins se reinicia a 3. La ronda continúa hasta que se agotan los respins o todas las posiciones en pantalla estén completas con símbolos MONEY.

Los símbolos MONEY que aparezcan pero no se vinculen, permanecen en pantalla hasta el final de la ronda y no pagan al final de la ronda. Si durante la ronda se vinculan con símbolos aparecidos nuevamente, comenzarán a comportarse como símbolos vinculados, pagando al final.

Cuando se completa la función HOLD & SPIN SUPER BOOST, los valores de todos los símbolos MONEY vinculados se suman y el juego paga el importe total. Si todas las 15 posiciones están completas y vinculadas, el valor de todos los símbolos MONEY en pantalla aumentará al valor más alto, MEGA.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER en el juego base para originar 8, 10 o 12 tiradas gratis.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS, en tiradas gratis aleatorias, los conjuntos de rodillos suben de nivel, eliminando progresivamente los valores de menor valor de los mismos de la siguiente manera:

Cuando la ronda comienza, todos los símbolos de menor valor están en las tiras de los rodillos.

En la primera subida aleatoria de nivel también se elimina el 10 de las tiras de los rodillos.

En la segunda subida aleatoria de nivel también se elimina el J de las tiras de los rodillos.

En la tercera subida aleatoria de nivel también se elimina el Q de las tiras de los rodillos.

En la cuarta subida aleatoria de nivel también se elimina el K de las tiras de los rodillos.

En la quinta subida aleatoria de nivel también se elimina el A de las tiras de los rodillos.

Cada vez que tiene lugar una subida aleatoria de nivel, se garantiza la aparición de un símbolo WILD en la tirada en la que tuvo lugar la subida de nivel.



Este es el símbolo de superposición de FREE SPINS.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS, el símbolo de superposición puede aparecer aleatoriamente sobre cualquier otro símbolo. Se emplean rodillos especiales durante la función.

5x otorgan 8 tiradas gratis más.

4x otorgan 6 tiradas gratis más.

3x otorgan 4 tiradas gratis más.

2x otorgan 2 tiradas gratis más.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta durante el juego base y cualquier función. Si el premio total alcanza 5.000x la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, se otorga el premio y las restantes funciones se confiscan.

## REGLAS DEL JUEGO

**VOLATILIDAD** ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor  
Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las líneas de premio seleccionadas.  
El premio de las Tiradas Gratis y Respin se suma al premio de línea de premio.  
Todos los premios se multiplican por la apuesta por línea.  
Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas  
Sólo se paga la ganancia más alta por línea.  
Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.  
El premio de la ronda de Tiradas Gratis y Respin se otorga al jugador después de que se complete la ronda.  
El premio total de la ronda de Tiradas Gratis y Respin en el historial contiene el premio completo del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 94.50%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 10,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.  
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.  
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

TIR. AUTO.

abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN



sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones y de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## **TIR. AUTO.**

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## **PARAR AUTO**

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

# OK

**JOKERBET** .es