

REGLAS DE JUEGO

THE RED QUEEN



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



6 - 100
5 - 50
4 - 25
3 - 15



6 - 75
5 - 40
4 - 15
3 - 10



6 - 60
5 - 30
4 - 10
3 - 5



6 - 40
5 - 25
4 - 10
3 - 5



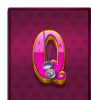
6 - 30
5 - 20
4 - 8
3 - 5



6 - 25
5 - 10
4 - 6
3 - 4



6 - 25
5 - 10
4 - 6
3 - 4



6 - 20
5 - 8
4 - 4
3 - 2



6 - 20
5 - 8
4 - 4
3 - 2



6 - 10
5 - 6
4 - 3
3 - 2

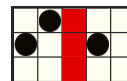
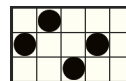


Este es el símbolo WILD.
Aparece en los rodillos 2, 3, 4 y 5.
Los símbolos WILD pueden tener aleatoriamente un multiplicador de 2x o 4x.



Este es el símbolo MISTERIO.
Tras cada tirada, el símbolo MISTERIO se transforma en una, dos o cuatro instancias del mismo símbolo pagador aleatorio.

Formas de ganar



Los premios se otorgan para combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha de cualquier tamaño.

RODILLO EXTRA

En el juego base siempre hay presente un sexto rodillo, pero está bloqueado.

Cuando aparecen 2 o 3 símbolos BONUS, el sexto rodillo se desbloquea y

hace girar símbolos BONUS, símbolos REINA y espacios vacíos

Si aparece un símbolo BONUS en el sexto rodillo, se origina la función TIRADAS GRATIS.

Si aparece un símbolo REINA en el sexto rodillo, se origina la función RESPIN DE REINA. Durante la función, los símbolos BONUS que aparecieron en la tirada base se transforman en símbolos WILD con un multiplicador aleatorio de 2x, 3x o 5x y permanecen en pantalla para el respin subsiguiente. Los WILDS se aplican a todas las combinaciones ganadoras que se formen después del respin. Si más de un WILD forma parte de las mismas combinaciones ganadoras sus multiplicadores se multiplican entre sí.

TIRADAS GRATIS



Este símbolo es el símbolo BONUS.
Puede aparecer en los rodillos 2, 3, 4 o durante el juego base.
Consiga 3 o 4 símbolos BONUS para originar la función TIRADAS GRATIS.

Antes de que comience la ronda, aparece un reloj para revelar el número de tiradas que se garantizan para la ronda. La manilla del reloj girará y se detendrá en una hora, otorgando un importe de tiradas gratis, de forma aleatoria, igual a la hora o añadiendo al número total de tiradas gratis una cantidad de tiradas igual a la hora.

Si la ronda se originó con 3 símbolos BONUS, el área verde será de 1 a 4 en el reloj.

Si la ronda se originó con 4 símbolos BONUS, el área verde será de 1 a 6 en el reloj.

Durante la ronda, el sexto rodillo está siempre activo y contiene símbolos pagadores normales.

En la parte superior de los rodillos hay presente un rodillo extra mostrando solo 4 soldados. En cada tirada los soldados pueden mostrar modificadores aleatoriamente de la siguiente manera:

+VÍAS - Garantiza que aparecerán símbolos divididos en 2 o 4 símbolos en el rodillo de abajo.

+WILD - Garantiza que aparecerá un símbolo WILD en el rodillo de abajo con un multiplicador 2x, 3x o 5x.

+1 TIRADA - Se otorga una tirada gratis más.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las vías de premio seleccionadas. El premio de Tiradas Gratis se suma al premio de vía de pago. Todos los premios se multiplican por la apuesta de vía de premio.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Solo se paga el premio más alto por vía de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

El RTP teórico de este juego es del 94.05%



APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 10,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.



abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN



serven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

JOKERBET .es