REGLAS DE JUEGO

THE RACAROON CHRISTMAS

JOKERBET

The Racaroon Christmas™

Tragaperras de 5 ruedas y 40 líneas

Cómo jugar:

- Pulse ► en la pantalla inicial para pasar al juego principal.
- Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón moneda.
- Pulse **-** o **+** sobre **APUESTA TOTAL** para elegir la apuesta total.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- 3 o más símbolos en una línea de premios, en carretes consecutivos de izquierda a derecha, activan un premio.
- Los símbolos **Premio en efectivo**, **Bonus**, **1 Up** y **X** son la excepción a la regla anteriormente mencionada.
- En cada Línea de Ganancia solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, pulse el botón Juego Automático, use la barra deslizante para seleccionar el número de giros que se jugarán automáticamente y después pulse **INICIAR AUTO JUEGO**.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
    - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
    - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
    - Se ha activado una función.
- Puede terminar el Auto Juego pulsando ■.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse el botón **i**.
- Puede desplazarse por la Tabla de premios.
- Para cerrar la página de referencia y volver al juego, pulse el botón flecha atrás.

Líneas de Premio:

- En este juego se juega con una cantidad fija de 40 líneas de premio activas.

Sensitivity: Internal

- Las líneas de premio están representadas por líneas que aparecen encima de los carretes como se muestra en la tabla de premios.
- Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo tiene que estar en carretes consecutivos en la misma línea de premio.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Símbolo Comodín:

- El mapache es el símbolo **Comodín** del juego.
- El símbolo **Comodín** pueden sustituir a todos los símbolos salvo a los símbolos **Premio en efectivo**, **Bonus**, **1 Up** y **X**.
- Obtener un símbolo **Comodín** cobrará todos los premios en todos los símbolos **Premio en efectivo** a la vista.
- El símbolo **Comodín** solo puede aparecer en la **Zona Caliente** del carrete 3, fila 2.
- El símbolo **Comodín** solo puede aparecer durante el juego principal.

Símbolo Premio en efectivo:

- El símbolo **Premio en efectivo** muestra un premio en efectivo y lo pago cuando lo recoge el **Comodín**.
- Dependiendo del color, los símbolos **Premio en efectivo** contienen los siguientes valores:
    - El valor del símbolo **Premio en efectivo** verde = apuesta total x 0,5.
    - El valor del símbolo **Premio en efectivo** morado = apuesta total x 1.
    - El valor del símbolo **Premio en efectivo** rosa = apuesta total x 1,5.
    - El valor del símbolo **Premio en efectivo** amarillo = apuesta total x 2, 2,25, 2,5, 3, 3,75 y 5.
- Obtener un símbolo **Premio en efectivo** en cualquier giro puede activar la función **Golden Macaroon** para ganar 1 de los 4 **Premio Especial** crecientes.
- Cada símbolo de **Premio en efectivo** Rosa, Morado y Verde que aparezca, aumenta el valor del **Premio Especial** del mismo color sobre los carretes en 0,1x. El símbolo de **Premio en efectivo** Amarillo aumenta el valor del **Premio Especial** del mismo color en 0,25x.

Símbolo Bonus:

- El símbolo **Bonus** del juego es el símbolo con la palabra 'BONUS'.
- El símbolo **Bonus** solo puede aparecer durante el juego principal.
- Los símbolos **Bonus** y **1 Up** pueden aparecer juntos en el mismo giro del juego principal.

Sensitivity: Internal

- Los símbolos **Bonus** y **X** no pueden aparecer en el mismo giro.

Símbolo X:

- El símbolo **X** del juego es el símbolo con la palabra 'X'.
- El símbolo **X** multiplica todos los símbolos **Premio en efectivo** por el multiplicador de premio actual.
- El símbolo **X** solo puede aparecer durante el juego principal.

Símbolo 1 Up:

- El símbolo con el texto '1 UP' es el símbolo **1 Up** del juego.
- Símbolo **1 Up** aumenta el multiplicador de premios actual en 1.
- El símbolo **1 Up** no puede aparecer en los carretes cuando el valor del multiplicador de premios alcanza 10x.

Multiplicador de premios:

- El multiplicador de premios del juego está situado en la parte superior derecha de los carretes.
- El símbolo muestra el multiplicador de premios actual, que puede alcanzar hasta 10x.
- Nota: A menos que el símbolo **X** aparezca en los carretes, el multiplicador de premios permanecerá bloqueado y no multiplicará los símbolos **Premio en efectivo**.

Función Rebobinar:

- Durante el juego principal, si el símbolo **Comodín** no aparece en una **Zona Caliente**, hay una posibilidad al azar de que la **Zona Caliente** pueda **rebobinarse** para que el **Comodín** aparezca en la zona.

La Función Regiros Racaroon:

- Obtener simultáneamente el símbolo **Bonus** en cualquier lugar de los carretes y el símbolo **Comodín** en el mismo giro activa la función **Regiros Racaroon**.
- Pulse ▶ para iniciar la función de **Regiros Racaroon**.
- Al comienzo de la función se activan 3 regiros.
- El símbolo **Comodín** que activó la función permanece bloqueado en la **Zona caliente** hasta el final de los **Regiros Racaroon**.
- Durante la función solo puede aparecer los símbolos **Premio en efectivo** y **1 Up**.
- El número de regiros vuelve a 3 cada vez que aparece un símbolo **Premio en efectivo** o **1 Up**.
- Cada símbolo de **Premio en efectivo** que aparezca se multiplica por el multiplicador de premios actual.
- Llene todas las posiciones en los carretes para ganar el premio 5000x **GRAND**.

Sensitivity: Internal

- Cuando el número de regiros llega a cero, se pagan todos los premios y hay una posibilidad de activar la función **Golden Macaroon**.
- Al final de la función **Regiros Racaroon**, el multiplicador de premios se restablece a 1x.
    - Nota: La posibilidad de activar la función **Regiros Racaroon** varía en función del multiplicador de premio actual.
- Pulse ► en la pantalla de resumen de premios para volver al juego principal.

Función Golden Macaroon:

- La función **Golden Macaroon** puede activarse en cualquier giro del juego principal cuando el símbolo **Premio en efectivo** aparezca en los carretes o al final de la función **Regiros Racaroon**.
- Nota: Cuantos más símbolos **Premio en efectivo** se recojan, mayor será **Golden Macaroon**. Esta es una guía visual y no afecta directamente la posibilidad de que la función se active.
- Elija cajas hasta que descubra 3 símbolos macaron para ganar uno de los cuatro **premio especial** creciente del mismo color.
- Cuando se gana un **premio especial** creciente, su valor vuelve al valor inicial.
- Pulse ► en la pantalla de resumen de premios para volver al juego principal.

Premios Especiales Crecientes:

- Los **Premios Especiales** crecientes solo pueden ganarse durante la función **Golden Macaroon**.
    - Cuando el modo **COMPRAR FUNCIÓN** está desactivado:
    - El **Premio Especial** amarillo empieza en 200x y puede aumentar hasta 500x.
    - El **Premio Especial** rosa empieza en 100x y puede aumentar hasta 250x.
    - El **Premio Especial** morado empieza en 20x y puede aumentar hasta 100x.
    - El **Premio Especial** verde empieza en 7,5x y puede aumentar hasta 50x.
    - Cuando el modo **COMPRAR FUNCIÓN** está activado:
    - El **Premio Especial** amarillo empieza en 375x y puede aumentar hasta 500x.
    - El **Premio Especial** rosa empieza en 175x y puede aumentar hasta 250x.
    - El **Premio Especial** morado empieza en 60x y puede aumentar hasta 100x.
    - El **Premio Especial** verde empieza en 25x y puede aumentar hasta 50x.
- Cada vez que se activa la **COMPRAR FUNCIÓN**, los valores de **Premios Especiales** se restablecen a los importes iniciales mencionados anteriormente.
- Los **Premios Especiales** se restablecen a los valores anteriores a la sesión de **COMPRAR FUNCIÓN** al volver al juego principal.

Sensitivity: Internal

- Cuando se gana un **premio especial** creciente, su valor vuelve al valor inicial.

COMPRAR FUNCIÓN:

- **COMPRAR FUNCIÓN** es una forma opcional de activar los **Regiros Racaroon** con un multiplicador de hasta 10x.
- El botón **COMPRAR FUNCIÓN** está a la izquierda de los carretes.
- El precio de la función depende de la cantidad apostada y los valores del multiplicador de premios:
    - Valor del multiplicador del premio **1x** = apuesta total x 20.
    - Valor del multiplicador del premio **2x** = apuesta total x 29.75.
    - Valor del multiplicador del premio **3x** = apuesta total x 40.5.
    - Valor del multiplicador del premio **4x** = apuesta total x 52.
    - Valor del multiplicador del premio **5x** = apuesta total x 64.
    - Valor del multiplicador del premio **6x** = apuesta total x 76.
    - Valor del multiplicador del premio **7x** = apuesta total x 88.
    - Valor del multiplicador del premio **8x** = apuesta total x 100.
    - Valor del multiplicador del premio **9x** = apuesta total x 113.
    - Valor del multiplicador del premio **10x** = apuesta total x 122.5.
- El precio de la función aparece en el menú de **COMPRAR FUNCIÓN**.
- Pulse el botón **COMPRAR FUNCIÓN** para abrir el menú. Pulse **-** o **+** para elegir el precio de la función o el multiplicador de ganancias y después pulse el botón **COMPRAR YA**.
- Nota: El botón **+** puede deshabilitarse si se supera el precio de la función.
- Si no quiere comprar una función, pulse el botón **X**.
- Nota: el botón **COMPRAR YA** puede estar deshabilitado si comprar la función superará la apuesta total máxima.

Retorno al Jugador:

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **APUESTA ESTÁNDAR** es del 93.85%.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **COMPRAR FUNCIÓN** es del:
    - 93.20% para el multiplicador **1x**.
    - 93.50% para el multiplicador **2x**.
    - 93.48% para el multiplicador **3x**.
    - 93.65% para el multiplicador **4x**.

Sensitivity: Internal

- 93.51% para el multiplicador **5x**.
- 93.69% para el multiplicador **6x**.
- 93.80% para el multiplicador **7x**.
- 93.97% para el multiplicador **8x**.
- 93.45% para el multiplicador **9x**.
- 93.78% para el multiplicador **10x**.

- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.

Nota sobre desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante:
  - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
  - Una función de bonus o en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
  - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

Actualizado el:2/6/2026

Sensitivity: Internal

ok

JOKERBET