

REGLAS DE JUEGO

THE RACAROON 2

 **JOKERBET**

The Racaroon 2™

- **Tragaperras de 5 carretes y 720 formas**

Cómo jugar:

- Pulse ► en la pantalla inicial para pasar al juego principal.
- Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón moneda.
- Pulse - o + sobre **APUESTA TOTAL** para elegir la apuesta total.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda, con símbolos que coinciden apareciendo en cualquier posición en cada carrete consecutivo.
- Solo se paga la combinación ganadora más alta.
- Los símbolos **Premio en Efectivo, Bonus, 1 Up, X y 10x** son la excepción a las reglas anteriores.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, pulse el botón Juego Automático, use la barra deslizante para seleccionar el número de giros que se jugarán automáticamente y después pulse **INICIAR AUTO JUEGO**.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
 - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
 - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
 - Se ha activado una función.
- Puede terminar el Auto Juego pulsando ■.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse el botón i.
- Puede desplazarse por la Tabla de premios.
- Para cerrar la página de referencia y volver al juego, pulse el botón flecha atrás.

Sobre los premios:

- A este juego se juega con 720 Formas de Ganar.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.

- En una Forma de Premio determinado, sólo se abona la combinación ganadora más alta, aunque las ganancias simultáneas de diferentes Formas de Premio se acumularán.
- En cada giro ganador se muestran las ganancias acumuladas y todos los premios de las formas de ganar. En el caso de los grandes premios aparece una ventana emergente con las ganancias totales del giro.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Símbolo Comodín:

- El mapache es el símbolo **Comodín** del juego.
- El símbolo **Comodín** puede sustituir a todos los símbolos excepto los símbolos **Premio en Efectivo, Bonus, 1 Up, X y 10x**.
- Obtener un símbolo **Comodín** cobrará todos los premios en todos los símbolos **Premio en efectivo** a la vista.
- El símbolo **Comodín** solo puede aparecer en la **Zona Caliente** del carrete 3, fila 3.
- El símbolo **Comodín** solo puede aparecer durante el juego principal.

Símbolo Premio en efectivo:

- El símbolo **Premio en efectivo** muestra un premio en efectivo y lo pago cuando lo recoge el **Comodín**.
- Dependiendo del color, los símbolos **Premio en efectivo** contienen los siguientes valores:
 - El valor del símbolo **Premio en efectivo** verde = apuesta total x 0,5.
 - El valor del símbolo **Premio en efectivo** morado = apuesta total x 1.
 - El valor del símbolo **Premio en efectivo** rosa = apuesta total x 1,5.
 - El valor del símbolo **Premio en efectivo** amarillo = apuesta total x 2, 2,25, 2,5, 3, 3,75 y 5.
- Si aparece el símbolo de **Premio en Efectivo** en cualquier giro, también puede activar la función de **Golden Cake**, y otorgar uno de los cuatro **Premios Especiales** crecientes o el premio de **GRAND** de 5000x.
- Cada símbolo de **Premio en efectivo** Rosa, Morado y Verde que aparezca, aumenta el valor del **Premio Especial** del mismo color sobre los carretes en 0,05x. El símbolo de **Premio en efectivo** Amarillo aumenta el valor del **Premio Especial** del mismo color en 0,1x.

Símbolo Bonus:

- El símbolo **Bonus** del juego es el símbolo con la palabra 'BONUS'.

- El símbolo **Bonus** solo puede aparecer en los carretes durante el juego principal.
- El símbolo de **Bonus** no puede aparecer en el mismo giro que los símbolos **1 Up**, **X** y **10x**.

Símbolo X:

- El símbolo **X** del juego es el símbolo con la palabra 'X'.
- El símbolo **X** multiplica todos los símbolos **Premio en efectivo** por el multiplicador de premio actual.
- El símbolo **X** solo puede aparecer en los carretes durante el juego principal.

Símbolo 10x:

- El símbolo con el multiplicador "10x" es el símbolo **10x** en el juego.
- Cuando el símbolo **10x** cae en los carretes, aumenta el multiplicador de premio del juego a 10x solo para ese giro.
- Todos los símbolos de **Premio en Efectivo** en los carretes se multiplican por 10.
- Nota: En este caso, el símbolo de **X** no necesita aparecer en los carretes para que los símbolos de **Premio en Efectivo** se multipliquen.
- El símbolo **10x** solo puede aparecer en los carretes durante el juego principal.

Símbolo 1 Up:

- El símbolo con el texto '1 UP' es el símbolo **1 Up** del juego.
- El símbolo **1 Up** no puede aparecer en los carretes cuando el valor del multiplicador de premios alcanza 10x.
- El símbolo de **1 Up** no puede aparecer en el mismo giro que los símbolos de **X** o **10x**.

Multiplicador de premios:

- El multiplicador de premios del juego está situado en la parte superior derecha de los carretes.
- En el juego principal, el símbolo muestra el multiplicador de premio actual y las barras de progreso del multiplicador.
 - Nota: Los corazones representan las barras de progreso.
- Los multiplicadores posibles son: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x y 10x.
- En el juego principal, el símbolo de **1 Up** en los carretes aumenta la barra de progreso del multiplicador en 1.
- Cuando todas las barras están llenas, el multiplicador de premio aumenta en 1.
- Durante la función de **Regiros Racaroon**, el símbolo de **1 Up** en los carretes aumenta el multiplicador de premio en 1.

- Nota: No hay barras de progreso en el símbolo de multiplicador de premio durante la función de **Regiros Racaroon**.
- A menos que el símbolo **X** aparezca en los carretes, el multiplicador de premios permanecerá bloqueado y no multiplicará los símbolos **Premio en efectivo**.

Función Rebobinar:

- Durante el juego principal, si el símbolo **Comodín** no aparece en una **Zona Caliente**, hay una posibilidad al azar de que la **Zona Caliente** pueda **rebobinarse** para que el **Comodín** aparezca en la zona.

La Función Regiros Racaroon:

- Obtener simultáneamente el símbolo **Bonus** en cualquier lugar de los carretes y el símbolo **Comodín** en el mismo giro activa la función **Regiros Racaroon**.
- Pulse ► para iniciar la función de **Regiros Racaroon**.
- Al comienzo de la función se activan 3 regiros.
- El símbolo **Comodín** que activó la función permanece bloqueado en la **Zona caliente** hasta el final de los **Regiros Racaroon**.
- Durante la función solo puede aparecer los símbolos **Premio en efectivo** y **1 Up**.
- El número de regiros vuelve a 3 cada vez que aparece un símbolo **Premio en efectivo** o **1 Up**.
- Cada símbolo de **Premio en efectivo** que aparezca se multiplica por el multiplicador de premios actual.
- Llene todas las posiciones en los carretes para ganar el premio 5000x **GRAND**.
- Cuando el número de regiros llega a cero, se pagan todos los premios y hay una posibilidad de activar la función **Golden Cake**.
- Al final de la función **Regiros Racaroon**, el multiplicador de premios se restablece a 1x.
 - Nota: La posibilidad de activar la función **Regiros Racaroon** varía en función del multiplicador de premio actual.
- Pulse ► en la pantalla de resumen de premios para volver al juego principal.

Función Golden Cake:

- La función **Golden Cake** puede activarse en cualquier giro del juego principal cuando el símbolo **Premio en efectivo** aparezca en los carretes o al final de la función **Regiros Racaroon**.
- Nota: Cuantos más símbolos **Premio en efectivo** se recojan, mayor será **Golden Cake**. Esta es una guía visual y no afecta directamente la posibilidad de que la función se active.
- Elija cajas hasta revelar 3 símbolos de macaron iguales para ganar uno de los cuatro **Premios Especiales** crecientes del mismo color o el premio **GRAND** de 5000x.

- Cuando se gana un **premio especial** creciente, su valor vuelve al valor inicial.
- Pulse ► en la pantalla de resumen de premios para volver al juego principal.

Premios Especiales Crecientes:

- Los **Premios Especiales** crecientes solo pueden ganarse durante la función **Golden Cake**.
 - Cuando el modo **COMPRAR BONUS** está desactivado:
 - El **Premio Especial** amarillo empieza en 200x y puede aumentar hasta 500x.
 - El **Premio Especial** rosa empieza en 100x y puede aumentar hasta 250x.
 - El **Premio Especial** morado empieza en 20x y puede aumentar hasta 100x.
 - El **Premio Especial** verde empieza en 7,5x y puede aumentar hasta 50x.
 - Cuando el modo **COMPRAR BONUS** está activado:
 - El **Premio Especial** amarillo empieza en 375x y puede aumentar hasta 500x.
 - El **Premio Especial** rosa empieza en 175x y puede aumentar hasta 250x.
 - El **Premio Especial** morado empieza en 60x y puede aumentar hasta 100x.
 - El **Premio Especial** verde empieza en 25x y puede aumentar hasta 50x.
- Los **Premios Especiales** se restablecen a los valores anteriores a la sesión de **COMPRAR BONUS** al volver al juego principal.
- Cuando se gana un **premio especial** creciente, su valor vuelve al valor inicial.

COMPRAR BONUS:

- **COMPRAR BONUS** es una forma opcional de activar los **Regiros Racaroon** con un multiplicador de hasta 10x.
- El botón **COMPRAR BONUS** está a la izquierda de los carretes.
- El precio de la función depende de la cantidad apostada y los valores del multiplicador de premios:
 - Valor del multiplicador del premio **1x** = apuesta total x 22.5.
 - Valor del multiplicador del premio **2x** = apuesta total x 31.25.
 - Valor del multiplicador del premio **3x** = apuesta total x 42.75.
 - Valor del multiplicador del premio **4x** = apuesta total x 56.
 - Valor del multiplicador del premio **5x** = apuesta total x 76.5.
 - Valor del multiplicador del premio **10x** = apuesta total x 109.
- El precio de la función aparece en el menú de **COMPRAR BONUS**.
- Pulse el botón **COMPRAR BONUS** para abrir el menú. Pulse - o + para elegir el precio de la función o el multiplicador de ganancias y después pulse el botón **COMPRAR YA**.

- Nota: El botón **+** puede deshabilitarse si se supera el precio de la función.
- Si no quiere comprar una función, pulse el botón **X**.
- Nota: el botón **COMPRAR YA** puede estar deshabilitado si comprar la función superará la apuesta total máxima.

Retorno al Jugador:

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **APUESTA ESTÁNDAR** es del 93.90%.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **COMPRAR BONUS** es del:
 - 93.79% para el multiplicador **1x**.
 - 93.85% para el multiplicador **2x**.
 - 93.80% para el multiplicador **3x**.
 - 93.85% para el multiplicador **4x**.
 - 93.78% para el multiplicador **5x**.
 - 93.79% para el multiplicador **10x**.
- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.

Nota sobre desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante:
 - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
 - Una función de bonus o en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
 - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

Actualizado el:2/6/2026

OK

 **JOKERBET**