

# REGLAS DE JUEGO

---

THE JOKERESS 10000

 **JOKERBET**

## The Jokeress 10000™

### Tragaperras de 3 carretes y 5 líneas

#### Cómo jugar:

- Pulse ► en la pantalla inicial para pasar al juego principal.
- También puede pulsar **NO MOSTRAR DE NUEVO** para saltarse la pantalla de inicio la próxima vez que juegue.
- Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón moneda.
- Seleccione su apuesta total en el menú emergente usando los botones de flechas laterales.
- Confirme su apuesta total pulsando el botón ✓.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.

#### Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón girar y después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
  - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
  - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
  - Se ha activado una función.
- Puede terminar el Auto Juego pulsando ■.

#### Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse i.
- Para desplazarse por la tabla de premios, desplácese hacia arriba o abajo o deslice la pantalla.
- Para cerrar la página de referencia y volver al juego, pulse el botón flecha atrás.

#### Líneas de Premio:

- En este juego se juega con una cantidad fija de 5 líneas de premio activas.
- Las líneas de premio están representadas por líneas que aparecen encima de los carretes como se muestra en la tabla de premios.

- Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo tiene que estar en carretes consecutivos en la misma línea de premio.

#### **Límite máximo de ganancias:**

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

#### **Símbolo Comodín:**

- El símbolo **COMODÍN** del juego es el símbolo con la Jockeresa.
- Hay 2 símbolos **COMODÍN** en el juego: los símbolos **Joker** y **Joker Dorado**.
- El símbolo **COMODÍN** puede sustituir a todos los símbolos, incluidos los símbolos **BONUS**, para formar la mejor combinación ganadora posible.
- En el juego base, conseguir 3 símbolos de **Joker de Oro** en una línea de premio otorga 10.000x la apuesta total.
- Existe un pago independiente para cualquier combinación de 3 símbolos **COMODÍN** en una línea de premio en el juego base.
- Tenga en cuenta: los pagos de símbolos **COMODÍN** difieren en el juego principal y en las **Partidas Gratis**.
- Durante las **partidas gratis** los símbolos **COMODÍN** pagan en cualquier posición:
  - Cada símbolo **Joker** paga x20 la apuesta actual.
  - 1x símbolo de **Joker de Oro** paga x20 la apuesta actual.
  - 2x símbolos de **Joker de Oro** pagan x40 la apuesta actual.
  - 3x símbolos de **Joker de Oro** pagan x4000 la apuesta actual.

#### **Símbolo Bonus:**

- El símbolo **BONUS** del juego es el símbolo con la palabra 'BONUS'.
- Conseguir 3 símbolos de **BONUS** en una línea de premio activa 5 **Partidas Gratis**.
- Las combinaciones de símbolos **BONUS** se cuentan en cada línea de premio.
- También hay un premio aparte cuando aparecen 3 símbolos **BONUS** en una línea de pago.

#### **Partidas gratis:**

- Cada línea de premio con 3 símbolos de **BONUS** durante el juego principal activa 5 **Partidas Gratis**.
- Es posible activar un máximo de 25 **Partidas Gratis** en el mismo giro.
- Las **Partidas Gratis** pueden reactivarse al obtener 3 símbolos **BONUS** en una línea de premio.
- Las **Partidas Gratis** pueden reactivarse de forma indefinida.

- En las **Partidas Gratis**, se suman los pagos por símbolos **BONUS** y **COMODÍN** en la misma línea de premio.
- Pulse el botón ► en la pantalla de resumen de ganancias para volver al juego principal.

#### **COMPRAR FUNCIÓN:**

- **COMPRAR FUNCIÓN** es una forma opcional de activar manualmente las **Partidas Gratis** con entre 5 y 25 giros gratis.
- Pulse el botón **COMPRAR FUNCIÓN** para abrir la ventana en la que puede ver la cantidad de apuesta de **Comprar Función**.
- El precio de la función es  $80 \times$  su apuesta base.
- Una vez haya fijado la apuesta base, pulse ✓ para comprar la función por el coste mostrado.
- Nota: el botón ✓ puede estar deshabilitado si comprar la función superará la apuesta total máxima.
- Al pulsar el botón ✓, los carretes girarán mostrando solo símbolos de **BONUS**.
- Dependiendo del número de símbolos de **BONUS** que aparezcan en los carretes, se activarán las siguientes **Partidas Gratis**.
- Si no quiere comprar una función, pulse el botón X.

#### **Retorno al Jugador:**

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) del juego estándar es del 93.98%.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 93.94% cuando el **COMPRAR FUNCIÓN** está activa.
- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.

#### **Nota sobre desconexiones:**

- Si pierde la conexión a Internet durante:
  - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
  - Una función de bonus o en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
  - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.**

**OK**

 **JOKERBET**