

REGLAS DE JUEGO

THE INVISIBLE MAN



Reglas de juego de The Invisible Man™

- The Invisible Man™ es un vídeo tragamonedas de 5 rodillos y 3 filas con sustituciones Wild, 2 funciones de bonificación, un modo de repetición de ronda y Free Spins.
- Se juega con 20 líneas de apuesta fijas, 1-10 niveles de apuesta, Gana por ambos lados y diferentes valores monetarios.
- El nivel de apuesta se establece con el selector **NIVEL**.
- El valor de la moneda se establece con el selector **VALOR MON.**
- **MONEDAS** muestra el número de monedas disponible para apostar.
- Cuando se juega al máximo nivel de apuesta, **APUESTA MÁXIMA** juega la partida con las máximas líneas de apuesta permitidas y el valor monetario actual. Cuando se juega a un nivel de apuesta menor, se debe hacer clic dos veces sobre **APUESTA MÁXIMA**.
- Al pulsar **PARTIDA AUTOMÁTICA** jugarás automáticamente la partida con el número seleccionado de rondas.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se deciden según la **TABLA DE PREMIOS**.
- El nivel de apuesta es el número de monedas apostado por línea de apuesta.
- Una ganancia de línea de apuesta en monedas es igual al valor mostrado en la **TABLA DE PREMIOS** multiplicado por el nivel de la apuesta. Esta cantidad también se multiplica por los multiplicadores correspondientes.
- Una ganancia de línea de apuesta en divisa es igual a la ganancia en monedas multiplicada por el valor de la moneda.
- Sólo se pagará la ganancia más alta por línea de apuesta.
- Las ganancias de línea de apuesta se pagan si están en sucesión desde el rodillo más a la izquierda hacia la derecha y desde el rodillo más a la derecha hacia la izquierda.
- Se añadirán ganancias simultáneas de líneas de apuestas diferentes.
- Todas las ganancias monetarias solo se pagan en las líneas de apuesta, excepto las ganancias conseguidas durante la Griffin's Rage Bonus Game.
- Las ganancias de la función de Bonus son iguales a las ganancias en monedas multiplicadas por el valor monetario.
- Las ganancias de la función de Bonus se suman a las ganancias de las líneas de apuesta inicial.
- Las funciones de Bonus se juegan al mismo nivel de apuesta y valor monetario que la ronda que las activó.

Wild repeticiones de ronda

- Cuando aparece un símbolo de Wild en los rodillos y todas las ganancias de apuesta han sido concedidas para esa partida, cada Wild se desplaza un lugar horizontalmente en los rodillos y se concede una Re-Spin. Los Wilds que se desplazan horizontalmente durante la Re-Spin se llaman Walking Wilds.
- Hay dos tipos diferentes de símbolos Walking Wild: Police Wilds y Griffin Wilds.
- Los Police Wilds aparecen en el rodillo 1 y se mueven horizontalmente un lugar hacia la derecha al inicio de cada repetición de ronda mientras que los Griffin Wild aparecen en el rodillo 5 y se mueven un lugar hacia la izquierda al inicio de cada repetición.
- Si un Griffin Wild y un Police Wild están en la misma posición en los rodillos, los rodillos, los Wilds se bloquean en esa posición y se unen. Al final de la ronda actual y después de conceder cualquier ganancia de línea de apuesta potencial, se activan las Free Spins.
- Después de las Free Spins, cualquier Wilds que no sean parte de la interacción con los Wild que activaron las Free Spins permanecen en los rodillos y siguen activando las repeticiones de ronda hasta que desaparezcan de los rodillos. Los Wilds que activaron las Free Spins desaparecen en la siguiente partida y no se activan más repeticiones de ronda.

Free Spins

- Un Police Wild y un Griffin Wild fusionados en los rodillos de la partida principal activan 10 Free Spins. La cantidad máxima de Free Spins que se pueden activar al mismo tiempo en la partida principal son 30.
- Durante las Free Spins, tanto los Police Wilds como los Griffin Wilds pueden aparecer en cualquier lugar de los rodillos.
- Si los Griffin y Police Wilds se unen durante las Free Spins, se añaden 4 Free Spins adicionales. Igual que en la partida principal, después de esta unión los Wilds que activaron las Free Spins desaparecen de los rodillos.
- Durante las Free Spins, aparecen 2 medidores sobre los rodillos. Los medidores corresponden a los Wilds que aparecen en los rodillos durante las Free Spins.
- Cuando un Griffin Wild o Police Wild se sale de los rodillos, rellena 1 espacio en el medidor correspondiente. Cada medidor tiene 8 espacios.
- Si 1 de los medidores se rellena antes de que terminen las Free Spins, se concede una función de bonificación adicional que comienza al terminar la sesión de Free Spins.
- Si 1 de los medidores de Bonus Game o Police Spins se llena, no es posible llenar otro medidor.

Funciones de bonificación

- Cuando ninguno de los medidores de la Bonus Game o Police Spins se llena durante las Free Spins, la función de bonificación adicional se activa y comienza cuando terminan las Free Spins.
- Hay 2 funciones de bonificación: una función de Police Spins o una Bonus Game de Griffin's Rage.
- La función de bonificación de Police Spins se activa cuando el medidor de Police Spins está lleno mientras que la función de bonificación Griffin's Rage se activa cuando el medidor de la Bonus Game está lleno.
- La función de bonificación Griffin's Rage se produce en 3 ubicaciones donde un jugador hace clic en 1 de los 5 elementos para ver su premio. Los 5 elementos que elige el jugador en cada ubicación son: 3 ganancias monetarias de varias cantidades, 1 aumento de multiplicador y 1 conclusión del elemento de la fase.
- Cuando un jugador hace clic en una ganancia monetaria se añade al total de monedas actual para la Bonus Game. El jugador puede seleccionar entre los elementos restantes de la ubicación en la que se encuentren.
- El multiplicador comienza en 1 al iniciar la Bonus Game. Cuando un jugador elige el aumento del multiplicador, se aumenta el multiplicador de símbolo en 1. Entonces se realiza otra selección de los elementos restantes de la ubicación. Al final de la Bonus Game, todas las ganancias monetarias conseguidas de la Bonus Game se multiplican por la cantidad del multiplicador final. El máximo multiplicador posible es 4.
- Cuando un jugador hace clic en un elemento de final de la fase, se termina la fase actual y se pasa a la siguiente. Si el jugador hace clic en el elemento de final de la fase mientras se está en la fase 3, se termina la Bonus Game.
- El primer elemento elegido en la Fase 1 no puede ser un elemento de final de fase.
- La función bonificación de Police Spins consiste en 3 partidas donde aparecen Burning Wilds en posiciones aleatorias en los rodillos. Los 5 Burning Wilds aparecen en posiciones aleatorias durante esta función de bonificación.
- Durante la función de bonificación de Police Spins, no hay ningún Wild en el conjunto de rodillos antes de que los 5 Burning Wilds aleatorios aparezcan en los rodillos.
- La ganancia máxima en la Griffin's Rage Bonus Game son 37.600 monedas.

- La ganancia máxima en cada partida durante la función de Police Spins son 90.000 monedas. Hay 3 partidas, lo que da un total de 270.000 monedas.

Funciones del juego

- La siguiente tabla muestra todos los botones del juego y describe sus funciones.

Botón	Función
	Haz clic para iniciar una ronda de juego al nivel de apuesta y valor monetario actuales (también puedes pulsar la barra espaciadora).
	Haz clic para abrir el menú de ajustes del juego y seleccionar las opciones del juego. Consulta la sección de Ajustes del juego que hay más abajo.
	Haz clic para silenciar los sonidos del juego o usa la barra deslizadora para ajustar el volumen.
	Haz clic para abrir las reglas del juego.
	Haz clic para abrir el menú de ajustes de Partida Automática e iniciar el juego automáticamente. Selecciona el número de giros en Partida Automática o abre los Ajustes avanzados para configurar las opciones de la Partida Automática.
	Haz clic en las flechas que apuntan a la izquierda o derecha para navegar por las páginas de la TABLA DE PREMIOS. Haz clic en el botón central para volver al juego.
	Haz clic para ver la TABLA DE PREMIOS.

Opciones de Ajustes del juego

- Para acceder a los ajustes del juego, haz clic en el ícono de llave inglesa en el panel de juego.
- **Giro rápido.** Desactiva o activa los giros rápidos (No está disponible en todos los casinos).
- **Pantalla Intro.** Desactiva o activa la película de introducción.
- **Pel. intro..** Activa o desactiva la película de introducción.

- **Barra espaciadora para girar.** Desactiva o activa la función de la barra espaciadora.
- **Historial de juego.** Haz clic para ver el historial de los últimos juegos (No disponible en JUGAR POR DIVERSION).

Opciones avanzadas de Partida Automática

- Para ajustar las opciones avanzadas de Partida Automática, haz clic en **PARTIDA AUTO** y, a continuación, haz clic en **Ajustes avanzados**.
- **Con cualquier ganancia.** Para la partida automática cuando ganes una ronda.
- **Si se gana la Bonus Game o Police Spins.** Detiene las partidas automáticas si se gana la Bonus Game o Police Spins antes del número de rondas establecido.
- **Se detiene si ganas Free Spins.** Detener las partidas automáticas si se ganan Free Spins antes del número preestablecido de rondas automáticas.
- **Si la ganancia simple supera.** Para la Partida Automática cuando la cantidad ganada sea igual o superior a la cantidad especificada.
- **Si el dinero supera .** Las partidas automáticas se detienen si el dinero supera la cantidad que especifiques.
- **Si el dinero baja de .** Las partidas automáticas se detienen si el dinero baja de la cantidad que especifiques.
- Haz clic en **Reiniciar** para restaurar todas las opciones de Parar partida automática.
- **Nota:** Cuando se cambian las opciones de Partida automática durante una ronda de juego, esos ajustes solo tendrán efecto cuando la ronda de juego o función se haya completado.
- **Nota:** Si te desconectas mientras estás jugando, todos los ajustes de Partida Automática volverán a los valores predeterminados cuando vuelvas a cargar la partida.
- **Nota:** algunas opciones de la partida automática son obligatorias en algunas jurisdicciones.

Información adicional

- Las siguientes funciones y ajustes del juego pueden estar sujetos a los términos y condiciones del sitio web del juego. Para más información sobre lo siguiente, consulta el sitio web del juego:
 - - El procedimiento usado para gestionar las rondas de juego no finalizadas.
 - El tiempo después del cual terminan las sesiones de juego inactivas.
- Si se produce un error de funcionamiento en el hardware/software de juegos, se anularán todas las apuestas y todos los premios afectados y se reembolsarán todas las apuestas afectadas.

Devolución al jugador

- La devolución teórica para los jugadores de este juego es del 96.3%

Traducciones de terminología de juego

Nota: la siguiente tabla solo es aplicable si se juega en un idioma que no sea inglés.

Término inglés	Término traducido
Wild	Comodín
Free Spins	Giros Gratis
Autoplay	Partida Automática
Paytable	Tabla de premios
Bonus	Bonificación
Bonus Game	Partida Bonus
Re-Spin	Repetición de ronda
Griffin's Rage	La ira de Griffin
Police Spins	Partidas de la policía
Walking Wild	Comodín Andante
Burning Wilds	Comodines Ardientes

Reglas de juego generadas:

OK

JOKERBET | .es