

REGLAS DE JUEGO

THE GREAT CHICKEN ESCAPE



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos contiguos, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 500
4 - 200
3 - 40
2 - 2



5 - 300
4 - 100
3 - 20



5 - 300
4 - 100
3 - 20



5 - 200
4 - 60
3 - 10



5 - 200
4 - 60
3 - 10



5 - 100
4 - 20
3 - 8



5 - 100
4 - 20
3 - 8




5 - 80
4 - 10
3 - 4



5 - 80
4 - 10
3 - 4



Este símbolo es el WILD y sustituye a todos los símbolos salvo al de .
El símbolo WILD está presente en todos los rodillos.

5 - 500
4 - 200
3 - 40
2 - 2




Este es el símbolo BONUS. Aparece en todos los rodillos.

Consiga 3 o 4 símbolos BONUS para originar una función bonus aleatoria.
Consiga 5 símbolos BONUS para originar directamente la función BONUS BIG MONEY

FUNCIONES DE SPIN ALEATORIO

En el juego principal, para la partida actual, una de las siguientes funciones puede lanzarse aleatoriamente:

WILDS PERRO GUARDIÁN

Durante la tirada, un número aleatorio de  , de 4 a 9, se añade a la pantalla en posiciones aleatorias.



Este símbolo es el WILD y sustituye a todos los símbolos salvo al de .

WILDS DEL CORRAL





Durante la tirada, de 2 a 4 rodillos pueden transformarse aleatoriamente en símbolos wild totalmente apilados. Puede pasar en cualquier rodillo.



Este símbolo es el WILD y sustituye a todos los símbolos salvo al de .

Durante las FUNCIONES DE SPIN ALEATORIO entran en juego rodillos especiales.

PROVISIONES

Durante la tirada, se añaden  apilados a las líneas de los rodillos. Al final de la tirada todos los  apilados se transforman en un símbolo aleatorio, excepto en  y .

Durante las FUNCIONES DE SPIN ALEATORIO entran en juego rodillos especiales.

REGLAS DEL BONUS

Consiga 3 o 4  para originar una función aleatoria. Consiga 5  para originar directamente el BONUS BIG MONEY.

Antes de comience la ronda, se selecciona aleatoriamente una de las 5 funciones.

APUESTA DE FUNCIÓN

Hay 5 funciones diferentes que pueden premiarse aleatoriamente al inicio de la ronda. Durante la APUESTA DE FUNCIÓN puede seleccionar jugar la función premiada actualmente o apostar para obtener un premio superior.

Aparecen cinco tartas en la pantalla, una tarta por cada posible juego bonus. La tarta del juego bonus seleccionado actualmente se resalta y puede ser cobrada.

Puede elegir apostar para tener la oportunidad de obtener el siguiente bonus. Si la apuesta tiene éxito se selecciona el bonus. Puede elegir volver a apostar o cobrar el bonus actual.

Cuando se pierde una apuesta, en lugar del bonus, se premia con un PREMIO MISTERIOSO. La apuesta de función termina cuando se cobra el juego bonus actual, cuando se alcanza el BONUS BIG MONEY o

cuando se pierde una apuesta.

BONUS TÚNEL SECRETO

Aparecen tres cofres en la pantalla. Seleccione uno de los cofres para revelar un premio aleatorio, TÚNEL MISTERIOSO o COBRAR.

Cuando se revela un premio el importe se añade al premio total de la ronda.

Cuando se revela el TÚNEL MISTERIOSO aparecen 4 entradas de túnel en la pantalla. Al seleccionar una de las entradas el juego bonus actual termina y premiará uno de los 4 juegos bonus restantes.

Cuando se revela COBRAR el juego bonus termina y se premia con el importe total.

AVES EN MOVIMIENTO

En el JUEGO BONUS AVES EN MOVIMIENTO hay 22 puntos. Cada punto representa un potencial premio económico.

Seleccione uno de los 5 huevos dorados presentes en la pantalla para ganar de 1 a 5 pasos o COBRAR.

La ronda comienza con el personaje en el primer punto del mapa. Tras cada revelación del huevo dorado el personaje avanza con el número de pasos premiados y es posible una nueva selección de huevos dorados.

La ronda termina cuando se revela un COBRAR o se alcanza el punto final.

Cuando COBRAR se revela se le premia con el premio del último punto alcanzado.

Cuando se alcanza el punto final el juego bonus actual termina y se premia otorga el BONUS BIG MONEY en su lugar.

TIRADAS GRATIS CACAREADORAS

Se premia con 10 tiradas gratis.

Durante la función hay un nuevo símbolo WILD presente en los rodillos:



Este símbolo es el WILD y sustituye a todos los símbolos salvo al de 

En cada tirada,  puede ubicarse aleatoriamente en los rodillos. Cada  que aparezca aumenta el multiplicador de premio de las tiradas gratis restantes en x1.




La función no puede ser relanzada. Se emplean rodillos especiales durante la función.

AL OTRO LADO

Se premia con 9 tiradas gratis y 1 tirada gratis especial.



Este símbolo es el WILD y sustituye a todos los símbolos salvo al de 

En las primeras 9 tiradas gratis, en cada tirada,  puede aparecer en posiciones aleatorias en los rodillos y se recopilan en un banco especial de . En la 10 tirada gratis todos los  coleccionados se devuelven a la pantalla en posiciones aleatorias.

La función no puede ser relanzada. Se emplean rodillos especiales durante la función.

BONUS BIG MONEY

En el BONUS BIG MONEY aparece un carrusel de 12 barriles, cada uno con un premio económico dentro. El carrusel gira y el valor del barril conseguido se añade al premio total de la ronda. Tras cada tirada, puede seleccionar un huevo dorado más para obtener otra tirada o COBRAR.

La ronda termina cuando se revela COBRAR y se otorga el premio total.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD



Los juegos de volatilidad media pagan a un ritmo constante y el rango de pagos varía de bajo a muy alto

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Las ganancias bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando gane en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.



El premio de las free spins se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las free spins en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.5%



APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 8,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR


Pinche los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual. Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.



abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

TIRADA RÁPIDA – Seleccione el Juego Rápido para que los rodillos de juego se pongan en marcha y se detengan tan pronto sea posible

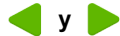
PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN



sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

TIR. AUTO.

Pinche en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

JOKERBET .es