

REGLAS DE JUEGO

THE FINAL FRONTIER



The Final Frontier

Porcentaje de retorno al jugador (Return To Player)

El porcentaje de retorno al jugador (RTP) asciende a un 96%. Este RTP representa el porcentaje teórico de dinero que el jugador se podrá llevar a largo plazo en un juego.

Instrucciones del juego

THE FINAL FRONTIER es un juego con 5 rodillos, cada uno con 3 símbolos visibles y 1, 3, 5, 7 o 10 líneas de premios seleccionables. La apuesta es de 0,01€ a 10,00€ (o el equivalente de moneda). Un funcionamiento erróneo anula el juego y los premios.

Ganancias

Hay un total de 10 líneas de ganancia. Después de la parada de los rodillos se evalúan las líneas de premios singulares. Todos los premios valen de forma continua de izquierda a derecha según Paytable (tabla de ganancias). Por cada línea de premios se da el premio máximo. Los premios en varias líneas de premios se suman. Todos los premios y las combinaciones de premios están indicados en el Paytable (tabla de ganancias).

Simbolo WILD

LEÓN es un símbolo Wild y sustituye todos los símbolos excepto PROTON.

Simbolo Scatter

PROTON es un símbolo Scatter. Con este símbolo se puede ganar en cualquier posición independientemente de las líneas de premios, es decir para el premio es sólo decisiva la cantidad de símbolos.

Feature

3 o más símbolos PROTON activan el Feature. Al inicio del Feature se ponen símbolos de Feature OVERLAY en determinados rodillos. Cuando aparece un OVERLAY en la pantalla se dan 5 juegos gratis adicionales y el multiplicador para los juegos gratis se aumenta de inmediato en 1, como máximo a 6. 3 veces PROTON arranca el Feature con 10 juegos gratis y el multiplicador 1 y el OVERLAY en todos los rodillos. 4 veces PROTON arranca el Feature con 15 juegos gratis y el multiplicador 2 y el OVERLAY en todos los rodillos, excepto el rodillo 3. 5 veces PROTON arranca el Feature con 20 juegos gratis y el multiplicador 3 y el OVERLAY en todos los rodillos, excepto el rodillo 2 y el rodillo 4. Los juegos gratis se juegan con las líneas de premios y la apuesta del juego que los ha activado.

Operaciones

Menú de apuestas



Pulsando este botón se despliega el menú de apuestas. En **SELECCIONAR LÍNEAS** se puede ajustar la cantidad de líneas de premios. Si se cambia el número de líneas, las líneas ganadoras correspondientes se mostrarán en los rodillos. En **SELECCIONAR APUESTA** se puede ajustar la apuesta por línea de premio. La apuesta total se muestra en **APUESTA**. Al inicio del juego se deduce toda la apuesta del contador de **CRÉDITO**. El menú de apuestas se cierra pulsando de nuevo el botón.

Menú de juego automático



Pulsando este botón se despliega el menú de juegos automáticos. En **SELECCIONAR CANTIDAD DE JUEGOS** se puede ajustar la cantidad de juegos automáticos. La cantidad de juegos seleccionada empieza a iniciarse automáticamente en cuanto se inicia un juego. La cantidad restante de juegos automáticos se muestra en el botón.

Otras opciones: Si además de la cantidad de juegos automáticos se ofrecen otros ajustes, todos los campos señalizados con *) son obligatorios y deben completarse.

Arranque del juego



Pulsando Start arrancan los rodillos y comienza un juego. Si el juego automático está activado, el botón inicia automáticamente el giro de los rodillos.



Durante el giro de los rodillos, **Start** se sustituye por este botón. Los rodillos se pueden detener antes de tiempo pulsando este botón.



Pulsando el botón **Stop** se interrumpe el juego automático. Pulsando **Start** continúa el juego automático. Durante el juego automático en el botón se muestra la cantidad restante de juegos automáticos.

Parada de los rodillos

Los rodillos se paran de forma automática sucesivamente de izquierda a derecha.

Evaluación de las posiciones de los rodillos

Los premios se adjudican según la tabla de premios. A la tabla de premios se puede acceder pulsando el botón **tabla de premios**. Todas las líneas de premios se evalúan por separado. Sólo cuenta el premio mayor por línea. Los premios en diferentes líneas, así como los premios Scatter, se suman para dar el resultado final.

Cobro



Con este botón se cobra el premio. El premio se contabiliza con el contador **PREMIO** y se abona a continuación en el contador **CRÉDITO**.

Funciones generales

Indicación de los botones adicionales



Pulsando el botón correspondiente se visualiza o se suprime un menú con botones adicionales.

Pantalla completa



Pulsando este botón se activa y desactiva el modo de pantalla completa.

Tabla de premios



La tabla de premios se puede visualizar o suprimir de nuevo pulsando el botón correspondiente.

Ayuda

Pulsando este botón, se visualiza y se suprime de nuevo la información de ayuda.

Sonido



Pulsando este botón puede activarse y desactivarse el sonido.

Abandonar el juego



Pulsando el botón Home, finaliza el juego.

Juego rápido



Pulsando el botón gris se puede conectar en todo momento el juego rápido y desconectarlo de nuevo pulsando el botón de la derecha. En los juegos rápidos se acorta la marcha de los rodillos.

Zurdos - Diestros

Pulsando este botón se puede ajustar la mano preferida. Dependiendo del ajuste, los botones se muestran a la derecha o a la izquierda de la pantalla.

Desplazamiento de los botones

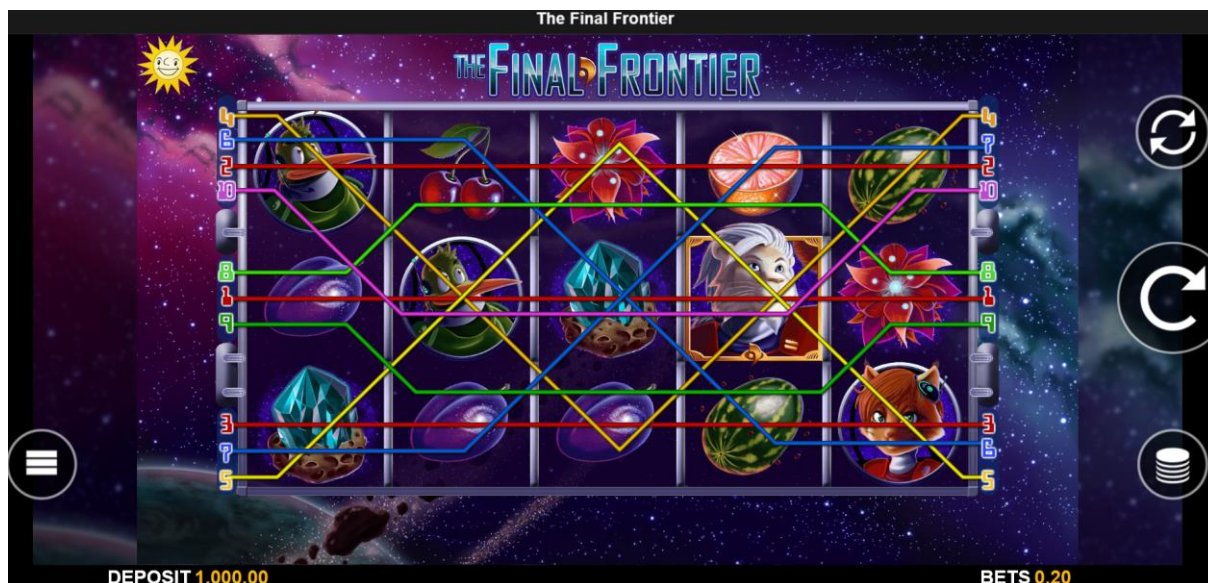


Los diferentes botones se pueden mover con flexibilidad mientras se mantienen pulsados. Si el botón está pulsado, flechas indican los sentidos en los que se puede desplazar dicho botón.



La siguiente funcionalidad de juego puede estar sujeta a las condiciones comerciales del operador del casino. Para más información visite el sitio web del operador del casino:

- Los procedimientos que describen cómo se manejan las interrupciones de los juegos actuales.



Gamedesign



Paytable

OK

 **JOKERBET**