

REGLAS DE JUEGO

THE DOG HOUSE



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 750
4 - 150
3 - 50



5 - 500
4 - 100
3 - 35



5 - 300
4 - 60
3 - 25



5 - 200
4 - 40
3 - 20



5 - 150
4 - 25
3 - 12



5 - 100
4 - 20
3 - 8



5 - 50
4 - 10
3 - 5



5 - 50
4 - 10
3 - 5



5 - 25
4 - 5
3 - 2



5 - 25
4 - 5
3 - 2



5 - 25
4 - 5
3 - 2



Este símbolo es el COMODÍN y sustituye a todos los símbolos salvo al de . El símbolo COMODÍN solo está presente en los rodillos 2, 3 y 4.

En cada tirada, todos los COMODÍNES del mismo rodillo tienen un multiplicador aleatorio de 2x o 3x.

El multiplicador de COMODÍN se aplica al premio de cada línea de pago que forme parte del mismo.

Si hay más de un símbolo COMODÍN como parte del premio de una línea de pago, los multiplicadores de todos los símbolos COMODÍN en esa línea de pago se suman entre sí.

REGLAS DEL JUEGO



Este es el símbolo BONUS. Aparece solo en los rodillos 1, 3 y 5.

Consiga 3 símbolos BONUS en los rodillos 1, 3 y 5 para originar la RONDA DE TIRADAS GRATIS.

3x  paga 5x la apuesta total.

El símbolo BONUS paga en cualquier posición.

REGLAS DE LOS JUEGOS GRATIS

Antes del inicio de la ronda, se otorga un número aleatorio de tiradas gratis. Una cuadrícula de 3x3 rodillos girará automáticamente para revelar un número de tiradas gratis en cada celda. El número de cada celda se suma y se otorga el total.

Durante la RONDA DE TIRADAS GRATIS, todos los símbolos WILD que aparezcan en los rodillos 2, 3 o 4 permanecen en la pantalla durante toda la RONDA DE TIRADAS GRATIS. Los símbolos WILD pegajosos tienen un multiplicador aleatorio que se revela cuando aparece el WILD y permanece igual hasta el final de la ronda.

Durante la ronda de tiradas gratuitas, se juega con rodillos especiales.

Los símbolos BONUS no están presentes en los rodillos durante la RONDA DE TIRADAS GRATIS.

La función no puede volverse a lanzar.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Las ganancias por tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.
Todos los valores se expresan como ganancias reales en créditos.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.



El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 95.51%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 6,00 €



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse

para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las

jugadas.

CÓMO JUGAR


Pinche los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual. Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

TIRADA RÁPIDA – Seleccione el Juego Rápido para que los rodillos de juego se pongan en marcha y se detengan tan pronto sea posible

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN



sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

TIR. AUTO.

Pinche en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar el TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

JOKERBET .es