

# REGLAS DE JUEGO

---

THE CRYPT 2

 **JOKERBET**

**nolimit**  
**C I T Y**

## **The Crypt 2 DX1**

**Reglas del juego**

**REEL AREA**



La zona de los rodillos consta de 6 rodillos con 7 filas. Las 3 filas superiores están bloqueadas y pueden desbloquearse mediante Forsaken Fingers.

Rodillos en cascada: Todos los símbolos ganadores explotarán y desaparecerán, dejando caer nuevos símbolos que pueden conceder ganancias adicionales.

Los símbolos de las posiciones bloqueadas permanecen fijos en su lugar y no aparecen durante las cascadas.

## xNUDGE WILD



Cuando aparece el símbolo xNudge Wild, se desplaza gradualmente hacia abajo hasta la fila inferior, convirtiéndose en un Wild apilado con un multiplicador.

Con cada avance aumenta el multiplicador xNudge Wild y el tamaño del multiplicador depende de cuántos símbolos empuje para llegar a la fila inferior. Los multiplicadores xNudge se acumulan.

El multiplicador de xNudge Wild se aplica únicamente a los premios en los que participe el xNudge Wild.

Un símbolo Wild puede sustituir cualquier símbolo excepto un símbolo Scatter.

## **xWAYS**



Un símbolo misterioso que puede contener de 2 a 3 símbolos iguales en su interior y expandir los rodillos.

Los símbolos xWays pueden caer en todos los rodillos y expandir un rodillo hasta que tenga 9 símbolos de alto. Durante una tirada pueden caer múltiples símbolos xWays.

Si hubiera más de un símbolo xWays, todos los símbolos xWays revelarán el mismo símbolo.

Los rodillos pueden expandirse hasta dar lugar a 531441 formas de ganar.

## **FORSAKEN FINGERS**



Forsaken Fingers desbloquea la posición más cercana de las filas bloqueadas de su rodillo y de cualquier rodillo adyacente, si las hubiera. Después, se convierte en Wild.

## EYE COLLECTOR & SPIDER



El símbolo Dead Legend que menos paga tiene 1 ojo, y todos los demás tienen 2 ojos.

### **Eye Collector**

Recoge ojos de los símbolos Dead Legend presentes en la zona activa de los rodillos. Por cada 5 ojos recogidos, el multiplicador total de premio aumenta en 1. Después, se convierte en Wild.

### **Spider**

Solo se activa cuando hay presente un símbolo Eye Collector. El símbolo Spider genera de forma aleatoria 4, 8 o 12 ojos, que después recoge el Eye Collector. Después, se convierte en Wild.

## ENTOMBED SPINS



Obtener 3 o más símbolos de Scatter activarán los Entombed Spins. Cualquier Scatter puede mejorar y convertirse en Red Moon Scatter. Se otorgan +2 Spins por cada Scatter y +3 por cada Red Moon Scatter.



Cada nivel de progreso tiene un símbolo Dead Legend que debe recoger 4 gemas para pasar al siguiente nivel. En el primer nivel, todos los símbolos Dead Legend que hay en los rodillos tienen el mismo número de ojos que en el juego principal. Con cada mejora de nivel, el símbolo Dead Legend de ese nivel duplica su número de ojos.

Cada vez que subes de nivel, consigues +2 Spins.

Las posiciones desbloqueadas a través de Forsaken Fingers y el multiplicador de premio total permanecen activos entre spins.

## NOLIMIT BOOSTER



### **Bonus Booster**

Por un coste de 2 veces la apuesta inicial, el jugador tiene 3 veces más probabilidades de activar Entombed Spins.



### **Booster Forsaken Fingers**

Por 20 veces el valor de la apuesta principal, el jugador tiene garantizado un mínimo de 3 Forsaken Fingers.



### **Booster xWays + 7 Rows**

Por un coste de 30 veces el valor de la apuesta base, el jugador tiene garantizados como mínimo 2 xWays con 7 filas activas.



### **Booster xNudge + 7 Rows**

Por un coste de 90 veces el valor de la apuesta base, el jugador tiene garantizados como mínimo 1 xNudge con 7 filas activas.



### **Booster Eye Collector + 7 Rows**

Por un coste de 199 veces el valor de la apuesta base, el jugador tiene garantizado un símbolo Eye Collector y un símbolo Spider con 7 filas activas.

## **IN MEMORIAM**

# **31248x**

El pago máximo de la partida es 31248 veces la apuesta base.

Cuando el premio total supere esta cantidad, finalizará la ronda de la partida y se concederán 31248 veces la apuesta base.

## Regras de jogo

- The Crypt 2 es un máquina tragaperras con las siguientes funciones:
- - xNudge Wild
- - xWays
- - Forsaken Fingers
- - Eye Collector & Spider

- - Entombed Spins
- - Nolimit Booster
- - In Memoriam
- Un vídeo tragaperras con 6 rodillos, hasta 7 filas y 18 símbolos.
- 4096 formas de ganar de forma predeterminada (consulte la tabla de premios para obtener más información).
- Hasta 531441 maneras de ganar cuando el símbolo xWays se expande (para más información, consulta la tabla de pagos)
- El retorno teórico de un jugador para este juego es del 94,08 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Bonus Booster es del 94,04 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Booster Forsaken Fingers es del 94,06 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función 'Booster xWays + 7 Rows' es del 94,08 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función 'Booster xNudge + 7 Rows' es del 94,07 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función 'Booster Eye Collector + 7 Rows' es del 94,06 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función '3 Scatter - Entombed Spins' es del 94,05 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función '4 Scatter - Entombed Spins' es del 94,06 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función '5 Scatter - Entombed Spins' es del 94,08 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Lucky Draw es del 94,00 %.
- El pago máximo simulado es 31248 veces la apuesta (1:22624434 rondas).
- Las funciones y resultados de las tiradas se afectan mutuamente en una ronda de juego.
- Un símbolo Wild sustituye a cualquier otro símbolo excepto los símbolos Scatter.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo a la tabla de pago.
- Dependiendo del modo de juego (juego principal o cualquier otro modo de bonificación), se utilizan diferentes configuraciones de rodillos.
- Un símbolo Wild sustituye a la combinación ganadora más alta posible según la tabla de premios.
- Todos los valores de pago de los símbolos en la tabla de pagos se muestran en la misma moneda que la apuesta realizada.
- Los errores de funcionamiento anulan todos los premios.
- En caso de error de funcionamiento en el hardware o en el software, se reembolsarán todas las apuestas que fueron afectadas.
- Las rondas del juego que no finalicen antes de 90 días se cerrarán automáticamente. Cualquier premio acumulado durante esa ronda de juego se abonará. Estas rondas no se pueden jugar de nuevo.
- El juego automático activa el juego para un número de rondas seleccionado, o cuando se cumplen cualquiera de los criterios de configuración del juego automático avanzado.
- Cuando se cambie la configuración automática del juego durante una ronda, todos los ajustes surtirán efecto una vez que se complete la ronda o la característica del juego.
- Algunas características automáticas del juego pueden ser obligatorias en algunas jurisdicciones.

**OK**

 **JOKERBET**