











REGLAS DE JUEGO

THE BIG DAWGS



REGLAS DEL JUEGO

Los símbolos pagan de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, comenzando desde cualquier rodillo o de arriba a abajo en filas adyacentes, comenzando desde cualquier fila.

	5 - 500 4 - 50 3 - 10		5 - 400 4 - 40 3 - 8		5 - 300 4 - 30 3 - 7		5 - 250 4 - 25 3 - 6		5 - 200 4 - 20 3 - 5
	5 - 100 4 - 15 3 - 4		5 - 100 4 - 15 3 - 4		5 - 50 4 - 10 3 - 3		5 - 50 4 - 10 3 - 3		5 - 50 4 - 10 3 - 3

Tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los símbolos restantes caen a la parte inferior de la pantalla y todas las demás posiciones de arriba permanecen vacías. Los tumbles continuarán hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble o si la pantalla se ha limpiado totalmente de símbolos.

Todos los premios se suman al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles resultantes de una tirada base.

Cualquier combinación ganadora con cualquiera de los símbolos perro, tras desaparecer, deja atrás un símbolo MULTI WILD, en el centro de la línea. Cualquier combinación ganadora con uno de los símbolos que muestran objetos, deja atrás un símbolo WILD.

Este símbolo es WILD y sustituye a todos los símbolos.



5 - 500
4 - 50
3 - 10



5 - 500
4 - 50
3 - 10

Este es el símbolo MULTI WILD y sustituye a todos los símbolos. Cuando uno o más forman parte de una combinación ganadora, su premio se multiplica x2.



WILD COLOSAL DAWG GRANDE

Aleatoriamente en cualquier tirada, en el resultado inicial antes de cualquier tumble, puede aparecer un símbolo WILD DAWG GRANDE de 2x2 o 3x3 en pantalla en una posición aleatoria.

MULTIPLICADOR LIMPIEZA DE PANTALLA

Si al final de una tirada y todos los tumbles resultantes de ella, la pantalla solo tiene símbolos WILD o MULTI WILD restantes que no puedan formar ninguna combinación ganadora por sí mismos, se aplicará un multiplicador aleatorio de x2, x3 o x5 al premio total de esa secuencia.

TIRADAS GRATIS

La palabra "DAWGS" está escrita en la pantalla, en la fila y rodillo central, detrás de los símbolos. Cuando los símbolos hacen tumble, se revelan las letras que están en posiciones despejadas.

Revele la palabra DAWGS horizontal o verticalmente durante la ronda, al final de una tirada y todos los tumbles resultantes de ella para ganar las tiradas gratis DAWGS SUCIOS.

Revele la palabra DAWGS tanto horizontal como verticalmente al final de una tirada y todos los tumbles resultantes de ella para ganar las tiradas gratis DAWGS DOBLES.

TIRADAS GRATIS DAWGS SUCIOS

La ronda comienza con 5 tiradas gratis.

Durante la ronda, para cada tirada gratis individual, se aplica un multiplicador total a todos los premios en esa secuencia, empezando en x1 y se incrementa tras cada tumble en x1. El multiplicador se reinicia a x1 al final de cada tirada gratis.

Revele la palabra DAWGS horizontal o verticalmente durante la ronda, al final de una tirada y todos los tumbles resultantes de ella para relanzar la función y ganar 5 tiradas gratis adicionales.

Revele la palabra DAWGS tanto horizontal como verticalmente durante la ronda, al final de la tirada y todos los tumbles resultantes de ella, para originar una ronda de TIRADAS GRATIS DAWGS DOBLES. Esta ronda se jugará al final de la actual. Si se gana más de una ronda de TIRADAS GRATIS DAWGS DOBLES de esta manera, todas ellas se jugarán una tras otra.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

TIRADAS GRATIS DAWGS DOBLES

La ronda otorga 10 tiradas gratis.

Durante la ronda, se aplica un multiplicador total a todos los premios, comenzando en x1 y se incrementa en x1 tras cada tumble. La función no puede ser relanzada.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Hay dos opciones para comprar las TIRADAS GRATIS.

Pague 80x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS DAWGS SUCIOS. En la tirada originadora se garantiza que se revelará una línea horizontal o vertical de la palabra "DAWGS".

Pague 250x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS DAWGS DOBLES. En la tirada originadora, se garantiza que se revelará tanto la línea horizontal como la vertical de la palabra "DAWGS".

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Las ganancias por tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

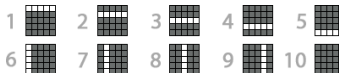
Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 93.99%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS DAWG SUCIOS" es del 93.99%El

RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS DAWGS DOBLES" es del 93.95%Los

botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego. En

caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas. APUESTA

MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 10,00 €


CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.



abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN



sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el

premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**