

# REGLAS DE JUEGO

---

EMPIRE OF DEAD

 **JOKERBET**

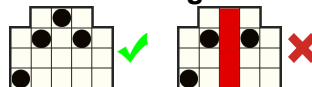
## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo SCATTER y MISTERIO. Aparece en los rodillos 2, 3 y 4.

### Formas de ganar



Los premios se otorgan a combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha. El número total de máximas vías de premio en el juego base es 576.



Este es el símbolo SCATTER. Puede aparecer en todos los rodillos.



Este es el símbolo MISTERIO. Puede aparecer en todos los rodillos. Cuando aparecen símbolos MISTERIO, tras la tirada, todos se transforman en el mismo símbolo pagador aleatorio excepto el WILD.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 3 o más símbolos SCATTER para originar la función y obtener 3 tiradas gratis. Durante la ronda, cada vez que aparezca un símbolo SCATTER, el número de tiradas gratis se reinicia de nuevo a 3. La ronda termina cuando no hay más tiradas gratis restantes.

El mayor símbolo pagador en la ronda de TIRADAS GRATIS es reemplazado con

El símbolo SCATTER en la ronda de TIRADAS GRATIS es reemplazado con

En la ronda de TIRADAS GRATIS, puede incrementarse el número de símbolos en cada rodillo. Cuando comienza la ronda, cada rodillo que tuviera un SCATTER en él en la tirada que originó la función, se incrementa en 1 símbolo verticalmente.

Durante la ronda, cuando aparece el símbolo SCATTER, el rodillo en el que aparece también se incrementa verticalmente en 1 símbolo hasta el final de la ronda.

El máximo número posible de símbolos en un rodillo es 10, para un número máximo de 100.000 vías de premio. El símbolo MISTERIO puede aparecer en la ronda de TIRADAS GRATIS. Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 10.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Hay 3 opciones para comprar la ronda de TIRADAS GRATIS:

Pague 100x la apuesta total para originar una ronda con 3 símbolos SCATTER garantizados en la tirada originadora.  
Pague 150x la apuesta total para originar una ronda con 4 símbolos SCATTER garantizados en la tirada originadora.  
Pague 200x la apuesta total para originar una ronda con 5 símbolos SCATTER garantizados en la tirada originadora.

## REGLAS DEL JUEGO

**VOLATILIDAD** ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Tan solo se paga la combinación ganadora de mayor premio en la misma línea de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 93.99%

El RTP del juego al usar la "COMPRA DE TIRADAS GRATIS" con 3 símbolos SCATTER es de 94.06%

El RTP del juego al usar la "COMPRA DE TIRADAS GRATIS" con 4 símbolos SCATTER es de 94.04%

El RTP del juego al usar la "COMPRA DE TIRADAS GRATIS" con 5 símbolos SCATTER es de 94.03%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 240,00 €

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.


## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.



abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción


AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN



y  sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si

el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### **TIR. AUTO.**

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### **PARAR AUTO**

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

# OK

 **JOKERBET**