

REGLAS DE JUEGO

TESLA JOLT

 **JOKERBET**

Wilds



Hay dos símbolos Wild diferentes en Tesla Jolt: el del juego principal y el de Tesla Spins.

El símbolo Wild es un comodín que puede sustituir cualquier otro símbolo.

Tesla Jolt



El símbolo Tesla Jolt convierte un conjunto de símbolos en los rodillos en símbolos Wild. El símbolo Tesla Jolt se convierte en Wild.

Tesla Spins



Tres (3) o más símbolos de dispersión Tesla Scatter premian al jugador con 10, 15 o 20 Tesla Spins.

Charged Wilds



Durante los giros Tesla Spins, se recogen todos los símbolos Wild en los rodillos 2, 3 y 4.

Todos los símbolos Wild serán liberados en su rodillo correspondiente una vez cargados por completo (3 cargas), o al caer el símbolo de aceleración del tiempo Time-Lapse Trigger en el rodillo 5.

Descarga del símbolo Wild

Todos los símbolos Charged Wild se liberarán en el último giro (Wild Discharged).

Tres (3) o más símbolos de dispersión Tesla Scatter premian al jugador con 10, 15 o 20 Tesla Spins.

Time Lapse Trigger



Durante los Tesla Spins, el símbolo de aceleración del tiempo Time-Lapse Trigger puede caer en el rodillo 5. Liberará todos los Charged Wilds en sus rodillos correspondientes y, además, recompensará al jugador con Tesla Spins adicionales.

El símbolo Time-lapse Trigger también se convierte en un Wild.

Reglas del juego

Tesla Jolt es un vídeo tragamonedas con Tesla Jolt, Tesla Spins, Charged Wilds y Time-lapse Trigger.

Una máquina tragamonedas animada con 5 rodillos, 3 filas y 14 símbolos.

20 líneas de apuestas (consulte la tabla de pago para más información).

Los símbolos Wild pueden sustituir a cualquier otro símbolo.

Un símbolo Wild sustituye a la combinación que da premios más alta posible en una línea de apuestas, de acuerdo con la tabla de pago.

Se pagan premios coincidentes en líneas de apuestas diferentes.

Las combinaciones ganadoras se pagan de izquierda a derecha.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo con la tabla de pago.

Se paga el premio más alto de la fila con apuesta activa, y será multiplicado por la apuesta de la fila.

El premio máximo para cualquier spin en este juego está fijado en: € 100 000.

Dependiendo del modo de juego (juego principal o cualquier otro modo de bonificación), se utilizan diferentes configuraciones de rodillos.

En el juego principal: El símbolo Tesla Jolt que cae en el rodillo número 5 convierte el conjunto de símbolos que hay en el rodillo en Wild (por ejemplo, todas las J se convierten en Wild).

En el juego principal: El símbolo Tesla Jolt también se convierte en Wild.

Al jugador se le recompensa con 10 Tesla Spins por tres símbolos de dispersión Scatter.

Al jugador se le recompensa con 15 Tesla Spins por cuatro símbolos de dispersión Scatter.

Al jugador se le recompensa con 20 Tesla Spins por cinco símbolos de dispersión Scatter.

Tesla Spins: Cualquier símbolo Wild que caiga en el rodillo 2, 3 o 4 se recoge en su rodillo correspondiente.

Tesla Spins: Una vez cargados por completo (3), los símbolos Wild se liberarán y se volverán a colocar en su rodillo correspondiente.

Tesla Spins: El símbolo que activa la aceleración en el tiempo (Time-lapse Trigger) vuelve a liberar todos los Wild obtenidos en el rodillo correspondiente.

Tesla Spins: El símbolo Time-lapse Trigger premia al jugador con 1-3 giros Tesla Spin adicionales al azar.

Tesla Spins: Los símbolos Wild no se podrán recoger si ha caído el símbolo Time-lapse Trigger.

Tesla Spins: Todos los Charged Wild se liberarán para el último giro, y se colocarán al azar en el rodillo correspondiente.

Tesla Spins: En el último giro, el símbolo Time-lapse Trigger siempre da 3 Tesla Spins.

Tesla Spins: El símbolo Time-lapse Trigger se convertirá en un Wild una vez que haya premiado al jugador con Tesla Spins.

El retorno teórico de un jugador para este juego es del 96,61%.

El pago máximo simulado es 582 veces la apuesta (1:10.000.000.000 rondas).

Error de funcionamiento en el hardware o en el software, se reembolsarán todas las apuestas que fueron afectadas.

El avance del juego se guarda durante 6 meses.

Las rondas del juego que no finalicen antes de 90 días se cerrarán automáticamente.

Cualquier premio acumulado durante esa ronda de juego se abonará.

Las rondas del juego que no finalicen antes de 24 horas se cerrarán automáticamente.

Cualquier premio acumulado durante esa ronda de juego se abonará.

El juego automático activa el juego para un número de rondas seleccionado, o cuando se cumplen cualquiera de los criterios de configuración del juego automático avanzado.

Cuando se cambie la configuración automática del juego durante una ronda, todos los ajustes surtirán efecto una vez que se complete la ronda o la característica del juego.

Algunas características automáticas del juego pueden ser obligatorias en algunas jurisdicciones.

 **JOKERBET**