

REGLAS DE JUEGO

TAKE THE MONEY



SÍMBOLOS ESPECIALES Y FUNCIONES

COMODÍN

Sustituye a todos los símbolos de pago y cuenta como el símbolo que forma la combinación ganadora más larga en una única línea de premio.

ATRACO AL BANCO

El Atraco al Banco se desarrolla en un ciclo de 20 giros, indicado en un contador regresivo que aparece justo encima de los rodillos. Durante el atraco, verás dos estadísticas fundamentales en pantalla: el BOTÍN del atraco y el porcentaje de CUOTA. El BOTÍN del atraco puede aumentar si consigues símbolos scatter de Monedas de oro, Gran atraco, o MULTIPLICADOR de atraco. El BOTÍN nunca puede ser superior a 10 000x.

El porcentaje de CUOTA también puede aumentar al conseguir símbolos scatter de Cuota. No puede superar el 100 %. Una vez finalizado el último giro del atraco, conseguirás una parte del premio acumulado, equivalente al porcentaje de CUOTA que hayas conseguido.

SCATTER DE CUOTA

El scatter de cuota tiene un porcentaje aleatorio. Los valores posibles son: 1%, 2%, 3%, 5%, 10%, 20% o 50%. Cada símbolo de cuota que aparece en los rodillos aumenta el porcentaje de cuota en función de su valor.

MONEDAS DE ORO

Las monedas de oro tienen un valor en efectivo que viene representado por un MULTIPLICADOR de apuesta. Los MULTIPLICADORES posibles son 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 15x o 20x. Cada moneda de oro que aparezca aumenta el BOTÍN del atraco en su valor.

GRAN ATRACO

Sobre los rodillos se muestran 4 premios gran golpe: MINI, PEQUEÑO, GRANDE Y MEGA. Los premios representan un MULTIPLICADOR de apuesta tal y como se detalla a continuación:

MINI: 25x

PEQUEÑO: 100x

GRANDE: 1000x

MEGA: 10000x

Los premios Gran atraco vienen representados por símbolos. Cada vez que aparece un símbolo Gran atraco, aumenta el BOTÍN del atraco en su valor correspondiente.

MULTIPLICADOR DE BOTÍN

El símbolo scatter MULTIPLICADOR de puntuación contiene un valor MULTIPLICADOR aleatorio. Los MULTIPLICADORES posibles son x2, x3, x5 o x10. Cuando consigues un scatter MULTIPLICADOR de puntuación, el importe del BOTÍN se multiplica por el valor indicado. El MULTIPLICADOR de botín se aplica al BOTÍN después de cualquier incremento previo por símbolos de Monedas de oro o Gran atraco.

GIROS GRATIS

Cuando aparecen 3, 4 o 5 scatters de GIROS GRATIS en cualquier lugar de los rodillos, se activan 8, 12 o 20 GIROS GRATIS, respectivamente.

Durante los GIROS GRATIS, solo pueden aparecer símbolos de Monedas de oro, Gran atraco, MULTIPLICADOR de Puntuación y Cuota, y se quedan bloqueados mientras dure la ronda de bono. Los giros no se contabilizan en el ciclo de giros, lo que otorga rondas adicionales para aumentar el BOTÍN del Atraco y el porcentaje de CUOTA.

La ronda de bono termina si todas las posiciones están llenas de símbolos bloqueados.

CÓMO SE JUEGA A TAKE THE MONEY

Progreso Del Juego

Cualquier función de progreso del juego, incluidos los símbolos bloqueados en los rodillos que afectan a los giros posteriores, se guarda para la partida al mismo nivel de apuesta al que estás jugando.

Puedes tener diferentes niveles de progreso a diferentes apuestas en el mismo juego y pasar de uno a otro cambiando la apuesta.

Si consigues giros gratis de una campaña promocional, cualquier progreso del juego principal, incluidos los símbolos bloqueados, se guardarán y estará disponible para seguir jugando a la misma apuesta cuando los giros gratis se hayan completado

Ten en cuenta que este juego con estado guarda su progreso de manera permanente.

Apuesta Total

La apuesta total equivale al total de las apuestas por línea. Se puede ajustar en cualquier momento con los botones “+” o “-”.

Girar los rodillos

Si estás jugando en el ordenador de mesa, haz clic en el botón Girar o toca la barra espaciadora para girar.

Acelera el giro de cada rodillo pulsando la barra espaciadora de nuevo o haciendo clic en los rodillos. Para el GIRO TURBO, mantén pulsada la barra espaciadora o el botón Girar.

Juego automático

Presione el botón AUTO para comenzar el juego automático del juego con la apuesta seleccionada actualmente. Seleccione el total de giro que desea jugar desde el menú desplegable Total de giros.

Más ajustes de tiradas automáticas

Seleccione el límite de pérdida. El Giro Automático se detiene en el último giro antes de llegar al límite de pérdidas. El límite de pérdidas del juego automático debe ser mayor que su apuesta.

El diálogo de TIRADAS AUTOMÁTICAS se expande al elegir MÁS AJUSTES DE TIRADAS AUTOMÁTICAS. Desde aquí puede seleccionar otros criterios para la parada de TIRADAS AUTOMÁTICAS, que incluye: detener si el premio único sobrepasa cierta cantidad, Detener en una función de Bonus.

Tipos generales de juegos

Consulte el menú de pagos en la tabla de pagos del juego si no está seguro del tipo de juego.

Los valores relacionados con cada símbolo, que se muestran en la escena de la tragamonedas o en las páginas dedicadas a los Premios de Símbolo del menú de Pagos, representan multiplicadores de apuesta y no créditos.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo con la Tabla de pagos.

Si está jugando un juego de líneas, el valor del premio de una línea de pago será igual al total de la apuesta multiplicado por el multiplicador del símbolo mostrado en la tabla de pagos. Si se producen varias ganancias en múltiples líneas de premios, se sumará el valor total de los premios. Si se produce más de una ganancia en la misma línea de pago, se pagará el premio más alto. Cada línea de pago individual puede pagar solo una vez por giro.

Si está jugando a un juego de líneas o de grupo, el valor del premio de una línea o grupo ganador será igual al pago mostrado en la tabla de pagos. Si se producen varias ganancias en múltiples líneas de premios, se sumará el valor total de los premios. Si se produce más de un premio en la misma línea o grupo, se pagará el premio de mayor valor.

Si hay un símbolo Scatter en el juego, todos los premios se pagarán, además de los premios de cualquier otro símbolo que se produzca en el mismo giro.

Al participar en un juego con premios de Scatter, solo se paga la combinación ganadora más alta por símbolo.

Ten en cuenta que cada cuenta solo permite jugar a un único juego a la vez. Por lo tanto, no se puede jugar a un juego en más de un dispositivo o a varios juegos simultáneamente en el mismo dispositivo. De lo contrario, se pueden producir varios errores.

En caso de una ronda de juego incompleta por una pérdida de conexión en la que aún no se haya producido el resultado, el juego arrojará un desenlace al recuperar la conexión y este será visible en el historial del juego una vez actualizado el juego.

En caso de una ronda de juego incompleta por una pérdida de conexión en la que se haya producido el resultado, pero no se haya podido informar al jugador de este hecho, el juego informará al jugador del desenlace al actualizar el juego y este será visible en el historial del juego.

Para una mejor experiencia, se recomienda el uso de la última versión del software. Los problemas de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

RTP ≈ XX.XX%

El multiplicador máximo calculado del juego es 10009.2.

Apuesta mínima: €0.10

Apuesta máxima: € XX

 **JOKERBET**