

# REGLAS DE JUEGO

---

SWEET RUSH BONANZA



## REGLAS DEL JUEGO

Los símbolos pagan en cualquier posición de la pantalla. El número total del mismo símbolo en pantalla al final de una tirada determina el valor del premio.



12+ 5.000  
10 - 11 1.000  
8 - 9 500



12+ 1.500  
10 - 11 250  
8 - 9 125



12+ 1.000  
10 - 11 200  
8 - 9 100



12+ 750  
10 - 11 150  
8 - 9 75



12+ 625  
10 - 11 125  
8 - 9 60



12+ 500  
10 - 11 100  
8 - 9 50



12+ 400  
10 - 11 90  
8 - 9 40



12+ 300  
10 - 11 75  
8 - 9 30



12+ 200  
10 - 11 50  
8 - 9 25



6+ 500  
5 25  
4 10

Este es el símbolo SCATTER.  
El símbolo SCATTER aparece en todos los rodillos.

## FUNCIÓN CAIDA

La FUNCIÓN CAIDA significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba.

La caída continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de una caída. Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos las caídas de una tirada base.

## FUNCIÓN MULTIPLICADOR DE POSICIONES

Cuando un símbolo ganador explota, marca su posición en la cuadrícula. Despues de que un segundo símbolo explote en la misma posición, se añade un multiplicador a esa posición, comenzando por x2 y doblando cada vez que otro símbolo explote sobre él, hasta un máximo de x128. El multiplicador se aplica a todas las combinaciones ganadoras que aparezcan sobre él. Si hay más multiplicadores involucrados en la misma combinación ganadora, se suman entre sí.

En el juego base todas las posiciones marcadas con multiplicadores duran hasta el final de la secuencia de caída, siendo limpiadas cuando no hay más caídas.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 4 o más símbolos SCATTER en cualquier posición de la pantalla para ganar 10 tiradas gratis. Durante la ronda de TIRADAS GRATIS, las posiciones marcadas y sus multiplicadores permanecen en su lugar hasta el final de la ronda y pueden incrementarse con subsiguientes caídas a lo largo de todas las tiradas gratis.

Consiga 4 o más símbolos SCATTER durante la ronda en cualquier posición de la pantalla para ganar 10 tiradas gratis adicionales.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x. Si el premio total de una ronda de TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x a apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las tiradas gratis restantes se confiscan.

## APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

APUESTA ANTE 3 - Multiplicador de apuesta 5000x - al comienzo de cada tirada del juego base, todas las posiciones de la cuadrícula se llenan con multiplicadores comenzando en x32.

APUESTA ANTE 2 - Multiplicador de apuesta 400x - al comienzo de cada tirada del juego base, posiciones aleatorias de la cuadrícula se llenan con multiplicadores iniciales, mínimo x2.

APUESTA ANTE 1 - Multiplicador de apuesta 60x - se necesita un mínimo de 3 símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS, en lugar de un mínimo de 4.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal.

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Pague 100x la apuesta total para originar la función TIRADAS GRATIS.

Pague 500x la apuesta total para originar la función de SUPER TIRADAS GRATIS. En este modo los multiplicadores iniciales x2 ya están añadidos a todas las posiciones de la cuadrícula.

## REGLAS DEL JUEGO

### VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Los símbolos pagan en cualquier posición.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Al ganar con múltiples símbolos, todos los premios se suman al premio total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 95.50%

El RTP del juego al usar "APUESTA ANTE 1" es del 95.50%

El RTP del juego al usar "APUESTA ANTE 2" es del 95.50%

El RTP del juego al usar "APUESTA ANTE 3" es del 95.50%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 95.50%

El RTP del juego al usar la "COMPRE SUPER TIRADAS GRATIS" es del 95.50%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA:100  
APUESTA MÁXIMA: 100.000.000

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.  
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el

premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### **TIR. AUTO.**

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### **PARAR AUTO**

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.



**JOKERBET**