REGLAS DE JUEGO

SWEET LOOT

JOKERBET

REGLAS DEL JUEGO

Los símbolos pagan en cualquier posición de la pantalla. El número total del mismo símbolo en pantalla al final de una tirada determina el valor del premio.
El juego se juega en una cuadrícula de 6x5 símbolos con una fila extra de símbolos añadida en la parte superior de los rodillos 2, 3, 4 y 5.



12+ 2000
10 - 11 500
8 - 9 200



12+ 400
10 - 11 200
8 - 9 40



12+ 300
10 - 11 100
8 - 9 30



12+ 200
10 - 11 60
8 - 9 25



12+ 160
10 - 11 40
8 - 9 15



12+ 120
10 - 11 30
8 - 9 12



12+ 100
10 - 11 25
8 - 9 10



12+ 80
10 - 11 20
8 - 9 8



12+ 60
10 - 11 15
8 - 9 6



12+ 50
10 - 11 12
8 - 9 5



Este es el símbolo SCATTER.
El símbolo SCATTER está presente en todos los rodillos.
El símbolo SCATTER paga en cualquier posición.



Este es el símbolo SUPER SCATTER.
Solo puede aparecer en la fila superior de los rodillos 2, 3, 4 y 5.

4, 5 o 6 símbolos SCATTER pagan 3x, 10x o 100x la apuesta base, respectivamente, solo en el juego base.

FUNCIÓN CAIDA

La FUNCIÓN CAIDA significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba.
La Caida continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de una caida. No hay límite al número de posibles caidas.
Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todas las caidas de una tirada base.

SÍMBOLOS MULTIPLICADORES

Aleatoriamente pueden aparecer multiplicadores aleatorios en la fila extra superior de los rodillos 2, 3, 4 y 5 unidos a los símbolos pagadores. Si esos símbolos con multiplicadores forman parte de combinaciones ganadoras, el premio de esas combinaciones se multiplica por la suma de todos los multiplicadores que formen parte de ella.
Los posibles multiplicadores son: 2x, 3x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x o 500x.

TIRADAS GRATIS

Consiga 4, 5 o 6 símbolos SCATTER o SUPER SCATTER en cualquier posición de la pantalla para originar la función TIRADAS GRATIS y ganar 10, 20 o 30 tiradas gratis respectivamente.
Si la combinación SCATTER que originó la función contiene al menos un símbolo SUPER SCATTER la ronda se considera como una ronda SUPER TIRADAS GRATIS.
Durante la ronda de TIRADAS GRATIS se garantiza que al menos un símbolo de la fila extra sobre los rodillos 2, 3, 4 y 5 llevará un multiplicador aleatorio en cada tirada gratis.
Durante la ronda de SUPER TIRADAS GRATIS se garantiza que todos los símbolos en la fila extra sobre los rodillos 2, 3, 4, y 5 llevarán un multiplicador aleatorio en cada tirada gratis con un valor mínimo de 10x.
Consiga 3 o más símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función y ganar 5 tiradas gratis adicionales.
Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 10.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

APUESTAS ESPECIALES

El jugador tiene la opcion de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

SUPER TIRADA 2 - Multiplicador de apuesta 4000x - Al jugar con esta apuesta especial activa, se garantiza que en todos los símbolos de la fila superior extra sobre los rodillos 2, 3, 4 y 5 llevarán un multiplicador aleatorio de mínimo 50x. La función TIRADAS GRATIS no puede originarse con este modo activo.

SUPER TIRADA 1 - Multiplicador de apuesta 400x - Al jugar con esta apuesta especial activa, se garantiza que en todos los símbolos de la fila superior extra sobre los rodillos 2, 3, 4 y 5 llevarán un multiplicador aleatorio. La función TIRADAS GRATIS no puede originarse con este modo activo.

APUESTA ANTE 2 - Multiplicador de apuesta 80x - La posibilidad de conseguir cualquier versión de TIRADAS GRATIS aleatoriamente es 7x superior.

APUESTA ANTE 1 - Multiplicador de apuesta 25x - Se duplica aleatoriamente la posibilidad de conseguir cualquier versión de TIRADAS GRATIS.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal.

COMPRE FUNCIÓN

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.
Pague 100x la apuesta base para originar aleatoriamente la función TIRADAS GRATIS o SUPER TIRADAS GRATIS.
Pague 500x la apuesta base para originar una función SUPER TIRADAS GRATIS garantizada.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD MEDIA

Los juegos de volatilidad media pagan a un ritmo constante y el rango de pagos varía de bajo a muy alto

Los símbolos pagan en cualquier posición.
Todos los premios se multiplican por la apuesta base.
Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.
Al ganar con múltiples símbolos, todos los premios se suman al premio total.
La apuesta base es el importe de apuesta antes de los incrementos relacionados con las funciones.
El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.
El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.50%
El RTP del juego al usar "APUESTA ANTE 1" es del 94.51%
El RTP del juego al usar "APUESTA ANTE 2" es del 94.51%
El RTP del juego al usar "SUPER TIRADA 1" es del 94.50%
El RTP del juego al usar "SUPER TIRADA 2" es del 94.50%
El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.49%
El RTP del juego al usar la "COMPRE SUPER TIRADAS GRATIS" es del 94.51%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.
En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €
APUESTA MÁXIMA: 48.000,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones + o − para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.
Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

≡ abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

activa o desactiva el sonido y la música.

i abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

+ y − aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

inicia el juego.

TIR. AUTO. abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón TIR. AUTO. para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

◀ y ▶ sirven para moverse entre las páginas de información.

✕ cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

La apuesta base es el importe de apuesta antes de los incrementos relacionados con la función.

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones + y − en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCIENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

ok

JOKERBET