

# REGLAS DE JUEGO

---

SWEET DREAM

 **JOKERBET**

# SWEET DREAM

Sweet Dream es un video tragamonedas de 7 rodillos con la funcionalidad Tumble, un símbolo de Bonus que activa Giros Gratis con el símbolo Extra Scatter.

Las ganancias en rama pagan por símbolos coincidentes en cualquier posición en la pantalla. Solo se paga la mayor cantidad de símbolos coincidentes por ganancia en rama.

Las ganancias en rama se suman juntas.

Las ganancias en rama y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

La máxima ganancia posible en una ronda de juego es **[per operator]**.

Todos los pagos se multiplican por la apuesta total.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

## LÍMITES DE JUEGO

**Apuestas permitidas:** por operador

**Ganancia máxima:** por operador

**Pago (promedio de retorno al jugador):** por operador



*El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.*

## FUNCIONALIDAD TUMBLE



En caso de una ganancia en rama, se activa la funcionalidad Tumble. Durante la funcionalidad Tumble, los símbolos de la ganancia en rama desaparecen y dejan espacio para nuevos símbolos que caen desde arriba. La funcionalidad Tumble continúa hasta agotar las ganancias en rama.

## COMPRAR FUNCIONALIDAD, GIROS GRATIS CON SÍMBOLOS DE DISPERSIÓN ADICIONALES



Durante el juego base, el jugador tiene la opción de comprar un mínimo de 10 giros gratis para una apuesta seleccionada de 80x. Al comprar la función, se activa automáticamente un giro. Los carretes se detienen con un mínimo garantizado de 5 símbolos de bonificación, que otorgan la función de giros gratis. Cada símbolo de bonificación adicional otorga +1 giro gratis adicional.



5 símbolos de Bonus en cualquier posición en los rodillos activan 10 Giros Gratis. Cada símbolo de Bonus adicional otorga 1 giro gratis adicional.



Durante los Giros Gratis, los símbolos Extra Scatter traen multiplicadores desde x2 hasta x5.

En el caso de una ganancia en rama, los símbolos de la combinación ganadora desaparecen y dejan espacio para nuevos símbolos que caen desde arriba.

Los símbolos Scatter adicionales permanecen en su lugar hasta el final de una secuencia Tumble.

Las ganancias en rama se recopilan en la parte superior de la pantalla.

Cuando no se produce una nueva ganancia en rama, los símbolos Extra Scatter presentes en los rodillos destruyen todos los símbolos excepto los símbolos Extra Scatter, dejando espacio para un nuevo conjunto de símbolos.

En caso de que no se produzca una nueva ganancia en rama y no aparezcan nuevos símbolos Extra Scatter en los rodillos, la secuencia Tumble finaliza.

Las ganancias acumuladas se multiplican por la suma de los multiplicadores Extra Scatter en los rodillos.

Los Giros Gratis no son reactivables.

Los Giros Gratis se juegan con la misma apuesta que la ronda de juego que los activó.

Durante los Giros Gratis se utiliza un conjunto diferente de rodillos.

## RIESGO

Puede apostar en la función de Riesgo hasta [por operador].

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis.

Podrá apostar [por operador] veces durante una misma ocurrencia de la funcionalidad de Riesgo.






El Joker sustituye a cualquier color.

## TABLA DE PAGOS

Símbolo	descripción	20+	16-19	14-15	10-13	5+
	Magdalena (Extra Scatter Multiplier)	-	-	-	-	-
	(Rosquilla) Símbolo de Bonus	-	-	-	-	10 Giro Gratis
	Torta 7	36x	16x	8x	4x	-
	Campana de pan de jengibre	18x	8x	4x	2x	-
	Bastón De Caramelo	12x	4x	2x	1x	-
	Piruleta	12x	4x	2x	1x	-
	Picas	4x	2x	0.8x	0.4x	-
	Corazón	4x	2x	0.8x	0.4x	-
	Trébol	2x	1x	0.4x	0.2x	-
	Diamante	2x	1x	0.4x	0.2x	-

## PANEL DE JUEGO

	El botón <b>MENÚ</b> abre las opciones del juego.
	EL botón <b>HISTORIAL DE JUEGO</b> abre la página del historial del juego.
	EL botón <b>AJUSTES</b> abre el diálogo de Ajustes.
	EL botón <b>AYUDA</b> abre la página de ayuda.
	EL botón <b>TABLA DE PAGOS</b> abre la tabla de pagos.
	EL botón <b>INICIO</b> cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.
	El campo <b>BALANCE</b> muestra su balance actual.
	El control de <b>APUESTA</b> muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.
	El campo <b>GANANCIA</b> muestra todas las ganancias de la jugada actual.
	El botón <b>APUESTA MAX</b> ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.
	El botón <b>RIESGO</b> inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.
	El botón <b>GIRAR</b> inicia la jugada con el valor de apuesta actual.
	El botón <b>INICIAR</b> da inicio a los Giros Gratis.
	El botón <b>REGRESAR</b> le retorna al juego base.

	El botón <b>AUTOJUEGO</b> abre las opciones de configuración de Autojuego.
	El botón <b>PARAR AUTOJUEGO</b> detiene el modo de juego automático.
	El botón <b>COBRAR</b> acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.
	El botón <b>SONIDO</b> conmuta el volumen del sonido.
	El icono <b>COMPRAR FUNCIONALIDAD</b> abre el cuadro de diálogo Comprar funcionalidad.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

# OK

 **JOKERBET**