

REGLAS DE JUEGO

SWEET CRAZE

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan en bloques de mínimo 5 símbolos conectados horizontal o verticalmente.
El juego se juega en una cuadrícula de símbolos de 7x7.

25+ 5.000 20 - 24 2.500 18 - 19 1.500 16 - 17 1.000 14 - 15 750 12 - 13 500 10 - 11 400 8 - 9 200 7 - 150 6 - 75 5 - 50	25+ 2.500 20 - 24 1.250 18 - 19 750 16 - 17 500 14 - 15 375 12 - 13 250 10 - 11 200 8 - 9 100 7 - 75 6 - 40 5 - 20	25+ 2.500 20 - 24 1.250 18 - 19 750 16 - 17 500 14 - 15 375 12 - 13 250 10 - 11 200 8 - 9 100 7 - 75 6 - 40 5 - 20	25+ 2.500 20 - 24 1.250 18 - 19 750 16 - 17 500 14 - 15 375 12 - 13 250 10 - 11 200 8 - 9 100 7 - 75 6 - 40 5 - 20	25+ 2.500 20 - 24 1.250 18 - 19 750 16 - 17 500 14 - 15 375 12 - 13 250 10 - 11 200 8 - 9 100 7 - 75 6 - 40 5 - 20
25+ 1.250 20 - 24 625 18 - 19 375 16 - 17 250 14 - 15 200 12 - 13 125 10 - 11 100 8 - 9 50 7 - 40 6 - 20 5 - 10	25+ 1.250 20 - 24 625 18 - 19 375 16 - 17 250 14 - 15 200 12 - 13 125 10 - 11 100 8 - 9 50 7 - 40 6 - 20 5 - 10	25+ 1.250 20 - 24 625 18 - 19 375 16 - 17 250 14 - 15 200 12 - 13 125 10 - 11 100 8 - 9 50 7 - 40 6 - 20 5 - 10	25+ 1.250 20 - 24 625 18 - 19 375 16 - 17 250 14 - 15 200 12 - 13 125 10 - 11 100 8 - 9 50 7 - 40 6 - 20 5 - 10	



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos SCATTER y COFRE.
Puede aparecer en todos los rodillos.



Este es el símbolo SCATTER.
Puede aparecer en todos los rodillos.

FUNCIÓN CAIDA

La FUNCIÓN CAIDA significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba.

La caída continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de una caída.
Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todas las caídas de una tirada base.



Este es el símbolo COFRE.
Cuando aparece, si hay al menos una combinación ganadora con ese resultado, se transforma en un símbolo DINERO con un valor aleatorio tomado de entre un conjunto predefinido.
Los posibles valores son: 2x, 5x, 10x, 20x, 50x, 100x, 250x o 500x la apuesta total.



Este es el SÍMBOLO DINERO.

El símbolo DINERO no desaparece como parte de las caídas y permanece en la pantalla hasta que terminen todas las caídas resultantes de la misma tirada. Tras cada caída, un multiplicador que comienza con 1x se incrementa en 1x. Al final de las caídas, el multiplicador se aplica al valor del símbolo DINERO y se otorga el importe total.

TIRADAS GRATIS

Consiga 4, 5, 6 o 7 símbolos SCATTER en cualquier posición de la pantalla para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 10, 12, 14 o 16 tiradas gratis respectivamente.

Durante la ronda, los símbolos DINERO resultantes de la aparición del símbolo COFRE permanecen en la pantalla hasta el final de la función, durante todas las tiradas y caídas. Su multiplicador se incrementa en 1x con cada caída que tenga lugar durante la ronda.

Al final de la función, cuando hayan terminado todas las tiradas gratis, sus valores se multiplican por el multiplicador actual de cada uno, y se otorgan los valores totales de todos los símbolos DINERO en la pantalla.

Consiga 3, 4, 5, 6, 7 o más símbolos SCATTER en cualquier posición de la pantalla para relanzar la función y ganar 5, 10, 12, 14 o 16 tiradas gratis adicionales respectivamente.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10.000x, la ronda finaliza inmediatamente, se otorga el premio y las restantes tiradas gratis se confiscan.

APUESTAS ESPECIALES

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

SUPER TIRADA - Multiplicador de apuesta 200x - Al jugar con la SUPER TIRADA activa, se garantiza que en cada tirada del juego base aparecerá al menos un símbolo COFRE en una posición aleatoria de la pantalla. La función de TIRADAS GRATIS no puede relanzarse.

APUESTA ANTE - Multiplicador de apuesta 40x - la posibilidad de originar tiradas gratis de forma natural es 5x superior. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal.

COMPRE FUNCIÓN

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola. Pague 100x la apuesta total para originar la ronda de TIRADAS GRATIS. Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS se garantiza que aparecerán aleatoriamente 4, 5, 6 o 7 símbolos SCATTER en la tirada originadora. Pague 500x la apuesta total para originar la ronda de SUPER TIRADAS GRATIS. Durante la ronda de SUPER TIRADAS GRATIS todos los símbolos DINERO resultantes de las apariciones de símbolos COFRE obtienen un valor aleatorio de mínimo 10x la apuesta total. Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS se garantiza que aparecerán aleatoriamente 4, 5, 6 o 7 símbolos SCATTER en la tirada originadora.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora.

Al ganar con múltiples bloques, todos los premios se añaden a premio total.

Las tiradas gratis y los premios bonus se suman al premio total.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 96.54%

El RTP del juego al usar la ""APUESTA ANTE"" es del 96.55%

El RTP del juego al usar ""SUPER TIRADA"" es del 96.54%

El RTP del juego al usar ""COMPRA TIRADAS GRATIS"" es del 96.55%

El RTP del juego al usar la ""COMPRA DE SUPER TIRADAS GRATIS"" es del 96.54%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 100

APUESTA MÁXIMA: 4.000.000

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET