

REGLAS DE JUEGO

SWEET BONANZA XMAS

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Los símbolos pagan en cualquier lugar de la pantalla. El número total del mismo símbolo en la pantalla al final de una partida determina el valor del premio.



12+ 1000
10 - 11 500
8 - 9 200



12+ 500
10 - 11 200
8 - 9 50



12+ 300
10 - 11 100
8 - 9 40



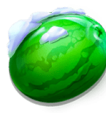
12+ 240
10 - 11 40
8 - 9 30



12+ 200
10 - 11 30
8 - 9 20



12+ 160
10 - 11 24
8 - 9 16



12+ 100
10 - 11 20
8 - 9 10



12+ 80
10 - 11 18
8 - 9 8



12+ 40
10 - 11 15
8 - 9 5

6 2000
5 100
4 60



Este es el símbolo SCATTER.

El símbolo SCATTER está presente en todos los rodillos.

El SCATTER paga en cualquier posición.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta de 20x - da la habilidad de comprar una RONDA DE TIRADAS GRATIS pagando un valor igual a 100x la apuesta total.

Multiplicador de apuesta de 25x - la oportunidad de ganar tiradas gratis de forma natural se dobla. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La FUNCIÓN DE COMPRA DE TIRADAS GRATIS se deshabilita.

FUNCIÓN DE SUSTITUCIÓN

La sustitución funciona de la siguiente forma: después de cada giro, las combinaciones ganadoras se pagan y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los símbolos restantes caen a la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas por símbolos que vienen de arriba.

La Sustitución continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un sustitución. No hay límite al número de posibles sustituciones.

Todas las ganancias se añaden al saldo del jugador después de que todos los sustituciones resultados de un giro base se hayan jugado.


REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS

La FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS se otorga cuando 4 o más símbolos SCATTER aparecen en cualquier lugar de la pantalla o cuando se ha comprado una RONDA DE TIRADAS GRATIS.


La ronda comienza con 10 tiradas gratis.

Cuando aparezcan 3 o más símbolos SCATTER durante la RONDA DE TIRADAS GRATIS, se otorgan 5 tiradas gratis adicionales.



Este es el símbolo MULTIPLICADOR.  está presente en los rodillos solo durante la RONDA DE TIRADAS GRATIS y permanece en la pantalla hasta el final de la secuencia sustitución.

Cuando aparezca un símbolo  , toma un valor aleatorio de multiplicador de entre 2x a 100x.

Cuando una secuencia de sustitución termina, el valor de todos los símbolos  en pantalla se suma y el premio total de la secuencia se multiplica por el valor final.

Durante la ronda de tiradas gratuitas, se juega con rodillos especiales.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de volatilidad media pagan a un ritmo constante y el rango de pagos varía de bajo a muy alto

Los símbolos pagan en cualquier lugar.
Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

Cuando se gana con múltiples símbolos, todos los premios se añaden al premio total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP máximo de este juego es del 95.45%



El RTP mínimo de este juego es del 95.48%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 2,00 €

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.


CÓMO JUGAR

Pinche los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.


INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

TIRADA RÁPIDA – Seleccione el Juego Rápido para que los rodillos de juego se pongan en marcha y se detengan tan pronto sea posible



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

TIR. AUTO.

Pinche en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

JOKERBET .es