

# REGLAS DE JUEGO











---

SWEET BONANZA 2500

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Los símbolos pagan en cualquier posición de la pantalla. El número total del mismo símbolo en pantalla al final de una tirada determina el valor del premio.

 12+ 1000 10 - 11 500 8 - 9 200	 12+ 500 10 - 11 200 8 - 9 50	 12+ 300 10 - 11 100 8 - 9 40	 12+ 240 10 - 11 40 8 - 9 30	
 12+ 200 10 - 11 30 8 - 9 20	 12+ 160 10 - 11 24 8 - 9 16	 12+ 100 10 - 11 20 8 - 9 10	 12+ 80 10 - 11 18 8 - 9 8	 12+ 40 10 - 11 15 8 - 9 5
		 6+ 2000 5 100 4 60		

Este es el símbolo SCATTER.  
El símbolo SCATTER está presente en todos los rodillos.  
El símbolo SCATTER paga en cualquier posición.

## FUNCIÓN CAIDA

La FUNCIÓN CAIDA significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba.

La Caida continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de una caída. No hay límite al número de posibles caídas.

Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todas las caídas de una tirada base.

## REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS

Consiga 4 o más símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 10 tiradas gratis. Cuando aparecen 3 o más símbolos SCATTER durante la RONDA DE TIRADAS GRATIS, se otorgan 5 tiradas gratis adicionales.



Este es el símbolo MULTIPLICADOR.

Aparece en los rodillos durante la función de GIROS GRATIS y permanece en pantalla hasta el final de la secuencia de caídas.

Cuando aparece un símbolo MULTIPLICADOR, toma un valor de multiplicador aleatorio de 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 500x, 1000x o 2500x.

Cuando termina una secuencia de caída, los valores de todos los símbolos MULTIPLICADOR en la pantalla se suman y el premio total de la secuencia se multiplica por el valor final. Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 25.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 25.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

## APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

**SUPER TIRADA 2** - Multiplicador de apuesta 5000x - En cada tirada se garantiza que aparecerá al menos 1 multiplicador con un valor mínimo de 25x. La función TIRADAS GRATIS no puede originarse con este modo activo.

**SUPER TIRADA 1** - Multiplicador de apuesta 400x - En cada tirada se garantiza que aparecerá al menos 1 multiplicador con un valor aleatorio. La función TIRADAS GRATIS no puede originarse con este modo activo.

**APUESTA ANTE 2** - Multiplicador de apuesta 240x - La posibilidad de conseguir las tiradas gratis es 10 veces superior. Durante la ronda el mínimo multiplicador posible que puede aparecer es 20x

**APUESTA ANTE 1** - Multiplicador de apuesta 50x - La posibilidad de conseguir tiradas gratis es naturalmente más cercana a 8 veces superior.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Hay tres opciones para comprar las TIRADAS GRATIS:

Pague 100x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS en la que se garantiza que aparecerán 4 o más símbolos SCATTER en la tirada originadora.

Pague 500x la apuesta total para originar la función SUPER TIRADAS GRATIS 1 en la que se garantiza que aparecerán 4 o más símbolos SCATTER en la tirada originadora. En este modo todos los símbolos multiplicador llevan un multiplicador de mínimo 20x.

Pague 1000x la apuesta total para originar la función SUPER TIRADAS GRATIS 2 en la que se garantiza que aparecerán 4 o más símbolos SCATTER en la tirada originadora. En este modo todos los símbolos multiplicador llevan un multiplicador de mínimo 10x.

Cada multiplicador que se use en una combinación ganadora se recopila en un medidor de multiplicador total. Durante toda la ronda, todos los premios se multiplican por el multiplicador total.

## REGLAS DEL JUEGO

### VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Los símbolos pagan en cualquier posición.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.  
Al ganar con múltiples símbolos, todos los premios se suman al premio total.  
El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.  
El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.54%  
El RTP del juego al usar "APUESTA ANTE 1" es del 94.51%  
El RTP del juego al usar "APUESTA ANTE 2" es del 94.48%  
El RTP del juego al usar "SUPER TIRADA 1" es del 94.51%  
El RTP del juego al usar "SUPER TIRADA 2" es del 94.48%  
El RTP del juego al usar "COMPRA TIRADAS GRATIS" es del 94.46%  
El RTP del juego al usar la "COMPRA DE SUPER TIRADAS GRATIS 1" es del 94.51%  
El RTP del juego al usar la "COMPRA DE SUPER TIRADAS GRATIS 2" es del 94.51%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.  
En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €  
APUESTA MÁXIMA: 60.000,00 €

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.  
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

activa o desactiva el sonido y la música.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.  
Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

inicia el juego.

abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón para detenerlo.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFEKTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.

cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones y en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 25000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 25000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la

**función TIR. AUTO. se detiene**

**SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene**

**INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.**

**OK**

 **JOKERBET**