

REGLAS DE JUEGO

SWEET BONANZA 1000



REGLAS DEL JUEGO

Los símbolos pagan en cualquier posición de la pantalla. El número total del mismo símbolo en pantalla al final de una tirada determina el valor del premio.



12+ 1000
10 - 11 500
8 - 9 200



12+ 500
10 - 11 200
8 - 9 50



12+ 300
10 - 11 100
8 - 9 40



12+ 240
10 - 11 40
8 - 9 30



12+ 200
10 - 11 30
8 - 9 20



12+ 160
10 - 11 24
8 - 9 16



12+ 100
10 - 11 20
8 - 9 10



12+ 80
10 - 11 18
8 - 9 8



12+ 40
10 - 11 15
8 - 9 5



6 2000
5 100
4 60

Este es el símbolo SCATTER.

El símbolo SCATTER está presente en todos los rodillos.

El símbolo SCATTER paga en cualquier posición.

FUNCIÓN TUMBLE

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba.

La Sustitución continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de una sustitución. No hay límite al número de posibles sustituciones.

Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS

Consiga 4 o más símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 10 tiradas gratis. Cuando aparecen 3 o más símbolos SCATTER durante la RONDA DE TIRADAS GRATIS, se otorgan 5 tiradas gratis adicionales.



Este es el símbolo MULTIPLICADOR.

Está presente en los rodillos solo durante la función de TIRADAS GRATIS y permanece en la pantalla hasta el final de la secuencia de tumble.

Cuando aparece un símbolo MULTIPLICADOR, toma un valor aleatorio de multiplicador de 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x o 1000x.

Cuando termina una secuencia de tumble, los valores de todos los símbolos MULTIPLICADOR en la pantalla se suman y el premio total de la secuencia se multiplica por el valor final.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 25.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 25.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 25x - la posibilidad de ganar la función de tiradas gratis de forma natural se duplica.

La función COMPRAR TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Hay dos opciones para comprar TIRADAS GRATIS:

Pague 100x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS en la que se garantiza que aparecerán 4 o más símbolos SCATTER en la tirada originadora.

Pague 500x la apuesta total para originar la función de SUPER TIRADAS GRATIS en la que se garantiza que aparecerán 4 o más símbolos SCATTER en la tirada originadora. En este modo, todos los símbolos multiplicador llevan un multiplicador de mínimo 20x.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Los símbolos pagan en cualquier posición.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Al ganar con múltiples símbolos, todos los premios se suman al premio total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.51%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 94.53%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.53%

El RTP del juego al usar la "COMPRA DE SUPER TIRADAS GRATIS" es del 94.52%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 2,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,
desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 25000X apuesta. Si

el premio total de una ronda alcanza 25000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.
La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET