

# REGLAS DE JUEGO

---

SUPER X

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos contiguos, a partir del rodillo de más a la izquierda.

 5 - 400 4 - 150 3 - 25	 5 - 300 4 - 80 3 - 20	 5 - 200 4 - 50 3 - 15	 5 - 100 4 - 30 3 - 10	 5 - 50 4 - 15 3 - 5
 5 - 20 4 - 5 3 - 2	 5 - 20 4 - 5 3 - 2	 5 - 20 4 - 5 3 - 2	 5 - 20 4 - 5 3 - 2	
 Este es el símbolo Wild y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER, al símbolo X y los símbolos dígito. El símbolo WILD aparece en los rodillos 2, 3 y 4.		 Este es el símbolo SCATTER. Aparece en los rodillos 1, 3 y 5. Cuando aparecen 3 símbolos SCATTER, originan la función de TIRADAS GRATIS.		

## FUNCIÓN RESPIN DE APUESTA X



Este es el símbolo X. Solo aparece en el rodillo 1.



Este es el símbolo vacío. No tiene valor y representa una posición vacía.



Estos son los símbolos dígito. En el respin se usan para formar premios de total de apuesta X.

Cuando aparezca uno o más símbolos X, se origina un respin.

Durante el respin, los símbolos X permanecen en su lugar y todos los demás símbolos desaparecen siendo reemplazados por símbolos vacíos.

Una tirada tiene lugar y los símbolos con dígitos del 0 al 9 o símbolos vacíos se detendrán en todas las posiciones de los rodillos 2, 3, 4, y 5.

Tras la tirada, para cada fila que contenga una X, los dígitos formarán un número de izquierda a derecha, que se traducirá en un número de apuestas totales otorgadas.

El premio total del respin está formado por el número de apuestas totales otorgadas en cada fila que contiene un símbolo X.

Se emplean rodillos especiales durante la función respin.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 3 símbolos SCATTER para originar la FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS.

El juego comienza con 5 tiradas gratis.

La función de TIRADAS GRATIS solo se juega con símbolos X, espacios vacíos y símbolos dígito de la misma manera que el respin de apuesta X.

Durante toda la ronda, en el rodillo 1 las tres posiciones tienen símbolos X hasta el final. Los rodillos 2, 3, 4, y 5 comienzan con espacios vacíos y tras cada respin en ellos aparecen símbolos vacíos o dígitos del 0 y 9.

Tras cada respin, los símbolos dígito formarán un número de izquierda a derecha, que se traducirá en un número de apuestas totales otorgadas.

El premio total de cada tirada gratis está formado por el número de apuestas totales otorgadas en cada una de las filas.

Si como resultado de cualquier tirada gratis solo aparecen símbolos vacíos en los rodillos 2, 3, 4, y 5, se otorgan 3 tiradas gratis más.

Se emplean rodillos especiales durante la función de TIRADAS GRATIS.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 9.000x la apuesta. Si el premio total de un respin o giro gratis fuera mayor que el límite, el valor premiado será redondeado a 9.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda de GIROS GRATIS alcanza 9.000x la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, se otorga el premio y los restantes giros gratis se confiscan.

## APUESTA ANTE DE SUPER TIRADA

En el juego base el jugador puede optar por pagar 10x la apuesta total actual por cada tirada. Cuando la apuesta ante está en cada tirada, se juega como un respin solo con X, espacios vacíos y símbolos dígitos.

Al jugar con la apuesta ante, cada fila con X pagará los importes multiplicados por la apuesta base, sin incluir el incremento de 10x pagado para la función de SUPER TIRADA.

## REGLAS DEL JUEGO

**VOLATILIDAD** ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.  
 Las ganancias por tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.  
 Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.  
 Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas  
 Sólo se paga la ganancia más alta por línea.  
 Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.  
 El premio de los Respins Gratis se otorga al jugador cuando se completa la ronda.  
 El premio total de los Respins Gratis en el historial contiene el premio total del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 94.46 %  
 El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE DE SUPER TIRADA" ES DEL 94.46%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €  
 APUESTA MÁXIMA: 4,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse  
 para iniciar o detener el juego.  
 En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las  
 jugadas.

## CÓMO JUGAR

Haga clic los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.  
 Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,  
 desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

TIRADA RÁPIDA – Seleccione el Juego Rápido para que los rodillos de juego se pongan en  
 marcha y se detengan tan pronto sea posible

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFEITOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

### PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.

cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual  
 tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones y de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 9000X apuesta. Si el  
 premio total de una ronda alcanza 9000X la apuesta, la ronda  
 finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas  
 las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y  
 cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

OK

**JOKERBET** .es