

REGLAS DE JUEGO

SUPER TIKI STRIKE

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



3 - 3.000



3 - 2.000



3 - 1.600



3 - 1.600



3 - 400



3 - 400



3 - 400



3 - 100



3 - 5.000



3 - 200.000

Estos son los símbolos WILD y MULTIPLICADOR WILD.

Sustituyen a todos los símbolos excepto a los símbolos DINERO y RECOPIRAR.

Cuando uno o más símbolos MULTIPLICADOR WILD forman parte de una combinación ganadora, el premio se multiplica por 5x.



Este es el SÍMBOLO DINERO.

Solo puede aparecer en el rodillo 1 y 3.

Cuando aparece, toma un valor aleatorio de entre un conjunto predefinido.

Los valores posibles son: 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, MINI 25x, MINOR 50x, MAJOR 150x o MEGA 2000x la apuesta total.



Este es el símbolo RECOPIRAR. Solo puede aparecer en el rodillo 2.

Cuando aparece un símbolo RECOPIRAR junto con al menos un símbolo DINERO, el valor del símbolo DINERO se recopila y se premia.

Durante las tiradas del juego base, los símbolos de los rodillos 1 y 3 pueden cambiar aleatoriamente en símbolos pagadores, símbolos WILD o símbolos DINERO.

FUNCIÓN RESPINS

Consiga al menos 1 símbolo RECOPIRAR junto con 1 símbolo DINERO en los rodillos 1 y 3 para originar la función RESPINS.

Antes de que comience la ronda, pueden añadirse aleatoriamente símbolos DINERO, WILD, MULTIPLICADOR WILD o RECOPIRAR en posiciones aleatorias de la pantalla.

Cada posición de los rodillos 1 y 3 tiene un multiplicador base de 1x. Si hay presentes símbolos WILD o MULTIPLICADOR WILD en la tirada originadora, sus posiciones se marcarán y se añadirá un multiplicador 1x para el símbolo WILD y un multiplicador 5x para el MULTIPLICADOR WILD. Si se añaden aleatoriamente símbolos WILD o MULTIPLICADOR WILD en posiciones en las que aparecieron símbolos WILD o MULTIPLICADOR WILD de forma natural, los recién añadidos sumarán o, respectivamente, multiplicarán el valor del multiplicador heredado de esas posiciones.

Si aparece un símbolo WILD en una posición marcada durante la función, se añade un multiplicador 1x. Si aparece un símbolo MULTIPLICADOR WILD en una posición marcada durante la función, el multiplicador se multiplica por 5x. El multiplicador se aplica a cada símbolo DINERO que aparezca en esa posición y permanece marcado hasta el final de la ronda. El valor máximo que puede alcanzar el multiplicador es x1000.

Antes de que comience la ronda, todos los valores de los símbolos DINERO son recopilados por el símbolo RECOPIRAR. La ronda empieza con 3 respins y se juega en una cuadrícula de 3x3 símbolos. Cuando aparece un símbolo DINERO,

RECOPIRAR o WILD, el contador se reinicia a 3.

Durante la ronda, los símbolos desaparecen y tan solo los símbolos RECOPIRAR permanecen en la pantalla junto con las posiciones marcadas, si las hubiera.

También durante la ronda, tan solo giran y se detienen espacios vacíos y símbolos DINERO, RECOPIRAR y WILD.

La ronda termina cuando no quedan más respins.

Se emplean rodillos especiales durante las funciones.

La función RESPIN también puede originarse aleatoriamente consiguiendo al menos 1 símbolo DINERO o 1 RECOPIRAR.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 50.000x la apuesta. Si el premio total de una función alcanza 50.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todos los respins restantes se confiscan.

COMPRES RESPINS

Las funciones RESPINS pueden originarse instantáneamente desde el juego base comprándolas.

Pague 200x la apuesta total para originar la función RESPINS en la que se garantiza que aparecerá un número aleatorio de símbolos DINERO, RECOPIRAR, WILD y MULTIPLICADOR WILD en la tirada originadora.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar MEGAes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Los premios de respin y de bonus se suman al premio de línea de premio.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

Los premios de respin y de bonus se otorgan al jugador al completarse la ronda.

Los premios de respin y de bonus en el historial contienen el premio total del ciclo.

1  2  3  4  5 

El RTP teórico de este juego es del 96.50%

El RTP del juego al usar "COMPRESPINS" es del 96.50%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 100

APUESTA MÁXIMA: 400.000

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 50000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 50000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función **TIR. AUTO.** se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función **TIR. AUTO.** se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función **TIR. AUTO.** se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función **TIR. AUTO.** se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función **TIR. AUTO.** se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función **TIR. AUTO.**

OK

 **JOKERBET**