

REGLAS DE JUEGO

SUPER 70 STARS

 **JOKERBET**



REGLAS DE JUEGO
SUPER 70 STARS

REGLAS DEL JUEGO

A continuación se incluye la relación del juego para homologar:

SUPER 70 STARS

Nombre	SUPER 70 STARS
Fabricante	Red Rake Gaming
Versión	SUPER 70 STARS
Variante	Máquinas de Azar
Geometría	5X3
Tecnología	HTML5
Componente de habilidad	No existen ningún componente de habilidad
Botes progresivos	No está conectada a ningún bote progresivo
Rondas de bonus	Este juego tiene de una ronda de bonus consistente en tiradas gratuitas
Porcentaje de retorno	94,1%
Modo automático	Sí existe modo automático con un máximo 100 tiradas automáticas

REGLAS DEL JUEGO

- **Super 70 Stars** es una máquina tragaperras con 5 rodillos y 3 filas que cuenta con 30 líneas y fase de tiradas gratis.
- El botón de **JUGAR** hace una tirada con la apuesta seleccionada.
- Al pulsar **AUTOSPIN** jugarás automáticamente con el número seleccionado de tiradas.
- En caso de que una combinación de símbolos pudiese dar más de un premio, esa combinación se premiará con la configuración que produzca el multiplicador más alto.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se deciden según la **TABLA DE PREMIOS**. Los premios que aparecen en esta tabla tienen el valor de la divisa con la que se está jugando en esos momentos.
- Los símbolos de Bonus aparecen en los rodillos 2, 3 y 4. Además concede un premio igual al coste de la tirada, sin necesidad de que estén en una línea premiada.
- Consigue de 3 a 9 símbolos Super 5 Estrellas Plateados y multiplica hasta por 100 tu apuesta.
- Consigue de 3, 4 o 5 símbolos Super 5 Estrellas Dorados y multiplica hasta por 200 tu apuesta.

MINIJUEGO SUPER 70 HOLD 'N COLLECT

- El símbolo de Super 70 aparece en cualquier posición y puede lanzar el minijuego 'Super 70 Hold 'n Collect'.
- Cuando aparece viaja hasta el panel Super 70 para intentar entrar al minijuego.
- Si se consigue abrir el acceso al minijuego, se iniciará el minijuego con una moneda Super 70 con un valor aleatorio.
- Se conceden 3 respins al principio del minijuego.
- Hay 3 tipos de monedas, recolectoras, de premio y de premio Minor o Major.
- Las monedas recolectoras recogen en ellas el valor de todas las monedas presentes en los rodillos exceptuando otras recolectoras.
- Cada moneda nueva resetea el número de respins a 3.
- El minijuego termina cuando no quedan tiradas o cuando se rellenan los rodillos al completo.
- El premio GRAND se concede al rellenar todos los rodillos con monedas.

▪ SÍMBOLO SUPER 25 ESTRELLAS WILD

- El símbolo Super 25 Estrellas es Wild y aparece en el tercer rodillo.
- Cuando se activa el símbolo Super 25 Estrellas y hay algún premio, los símbolos involucrados en el premio y el propio símbolo Super 25 Estrellas se quedan fijos tras conceder su premio y se lanza un respin. Este proceso continúa hasta que no hay nuevas combinaciones ganadoras. Entonces se produce el pago y la tirada termina.
- Con cada respin, además, se avanza un paso en el panel de los multiplicadores. Los premios de la tirada se multiplican por dicho multiplicador.

▪ SÍMBOLOS DE CRISTAL

- Una estrella iluminada en la parte inferior de los rodillos lanza la mecánica "Crystal Symbol". Esa primera estrella iluminada indica el rodillo en el que se cristalizará un símbolo.
- Al terminar de caer los rodillos se puede iluminar de forma aleatoria una estrella de la derecha de los rodillos. Esta estrella indica la fila elegida para cristalizar el símbolo.
- Tras iluminarse las dos estrellas aparecerá un panel con multiplicadores a la izquierda de los rodillos.
- El símbolo que se encuentra en la intersección de fila y rodillo identificados por las estrellas iluminadas se transformará en un símbolo de Cristal.
- A continuación, los símbolos del mismo tipo que el que se cristalizó, se transformarán también, concediendo premios.
- Tras transformarse todos los símbolos iguales al primero cristalizado, se elegirá de forma aleatoria un multiplicador del panel lateral, el cual se aplicará al premio de los símbolos de cristal.
- Las combinaciones de símbolos cristalizados en una línea de premio pagan aunque no estén en rodillos adyacentes.

▪ SUPER 15 ESTRELLAS

- Cuando el símbolo de Super 15 cae al completo en el rodillo central, lanza el minijuego "Fusión de Estrellas".

▪ Minijuego Fusión de Estrellas

- Se conceden 3 tiradas iniciales y 7 símbolos de Super 15 con el valor de premio mas bajo, dispuestos al azar en los rodillos.
- En los rodillos puede aparecer el símbolo , si esto sucede, tras girarse se queda fijo durante todo el minijuego.
- Si al menos un símbolo  aparece en una tirada, el número de tiradas restantes se reinicia a 3.
- Pulsa el botón  para cada tirada.

- Tras cada tirada, los símbolos  se fusionan de forma óptima para generar la combinación de mayor pago total.
- Cada símbolo  sólo puede estar incluido en una fusión en cada tirada.
- Al finalizar el minijuego, la cantidad mostrada en todas las fusiones se sumará para conceder el premio total.
- El minijuego termina cuando no quedan tiradas o cuando se rellenan los rodillos al completo.
- El premio GRAND se concede al rellenar todos los rodillos con .

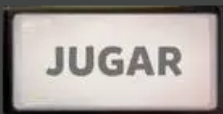
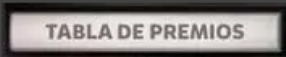
SUPER 15 ESTRELLAS	VALOR	SUPER 15 ESTRELLAS	VALOR
7x5	10000	6x3	700
6x5	5000	5x3	620
5x5	4000	3x5	600
7x4	2500	4x3	440
6x4	2000	3x4	420
4x5	1500	3x3	240
5x4	1400	7x2	220
4x4	1000	6x2	200
7x3	760	5x2	160
SUPER 15 ESTRELLAS	VALOR	SUPER 15 ESTRELLAS	VALOR
2x5	150	1x5	20
4x2	120	4x1	16
2x4	115	1x4	15
3x2	80	3x1	10
2x3	75	1x3	9
2x2	40	2x1	6
7x1	35	1x2	5
6x1	30	1x1	2
5x1	24		

- SÍMBOLO SUPER 10 ESTRELLAS**

- El símbolo Super 10 Estrellas dispara la mecánica 'FRENZY'. Si el símbolo Super 10 Estrellas cae entero en los carretes, cambiara a una Mini-Tragaperras de un carrete con símbolos nuevos con los que podrás conseguir multiplicar tu apuesta por línea, tiradas gratis adicionales directas o entrar al nuevo Minijuego de la ruleta 'FRENZY' con la que podrás multiplicar hasta x100 tu apuesta total.
 - Con la Mini-Tragaperras Super 10 puedes obtener tiradas gratis inmediatas, multiplicadores por el coste por línea o acceder al "Minijuego de la Ruleta FRENZY".
-
- **MINIJUEGO RULETA 'FRENZY'**
 - En el "Minijuego de ruleta FRENZY" deberás elegir un color, tras lo cual la ruleta comenzará a girar. Cuando se detenga, si el color elegido por ti, es el mismo que el resultado del giro, se sumará el multiplicador asociado y seguirás jugando hasta un máximo de x100.
 - Si aciertas el color, se suma el multiplicador y sigues jugando volviendo a elegir color. Si fallas el color, se suma el multiplicador y el Minijuego finaliza.
-
- **SUPER 7 STARS WILD RESPIN**
 - Aparece en el carrete central y se expande ocupándolo entero convirtiéndose en WILD. A continuación permanece fijo y lanza un respin en los demás carretes.
-
- **FASE DE RULETA**
 - Los símbolos de Ruleta aparecen en los rodillos 1, 3 y 5. Tres símbolos de ruleta conceden un giro en la ruleta.
 - El premio obtenido en la Ruleta multiplica al valor del coste de línea que activó la fase.
-
- **FASE DE TIRADAS GRATIS (FREE SPINS)**
 - Tres símbolos de Bonus conceden una fase de tiradas gratis. La cantidad de tiradas gratis así como el multiplicador a todos los premios durante esta fase se determina por el resultado del minijuego previo.

- Durante esta fase, todos los premios obtenidos se multiplican por el multiplicador obtenido en el minijuego.
- Durante esta fase, tres símbolos de Bonus conceden la misma cantidad de tiradas adicionales que se obtuvieron en el minijuego que activo la fase actual, hasta un máximo de 50 tiradas gratis en total.
- La fase de tiradas gratis se juega con unos rodillos especiales, sin Scatter dorado ni símbolos de Ruleta.
- La fase de tiradas gratis se juega al mismo nivel de apuesta que la tirada que activó la fase.
- Si el jugador no pulsa en el botón "Continuar" pasado un cierto tiempo, la fase de free spins comenzará automáticamente.
- Si el juego se interrumpe durante una fase de tiradas gratis, se completará la ronda al azar y guardará las ganancias. En la siguiente conexión al juego, las ganancias se acreditarán en el saldo del jugador y la repetición completa de la fase de tiradas gratis estará disponible en el "Histórico del jugador".

BOTONES

BOTÓN	FUNCIÓN						
	BOTÓN JUGAR. Haz clic para hacer una tirada con la apuesta seleccionada.						
	Haz clic para iniciar el juego automáticamente. Selecciona el número de tiradas automáticas.						
	Utiliza el selector de apuesta para modificar la apuesta total.						
	Haz clic para ver la TABLA DE PREMIOS .						
	Haz clic en el botón para ver las opciones del MENÚ : <table border="1" data-bbox="502 1008 662 1153"> <tr> <td>HISTÓRICO</td><td>Consulta el histórico de jugadas.</td></tr> <tr> <td>AYUDA</td><td>Ver "Reglas del Juego".</td></tr> <tr> <td>SALIR</td><td>Pulsa para salir del juego.</td></tr> </table>	HISTÓRICO	Consulta el histórico de jugadas.	AYUDA	Ver "Reglas del Juego".	SALIR	Pulsa para salir del juego.
HISTÓRICO	Consulta el histórico de jugadas.						
AYUDA	Ver "Reglas del Juego".						
SALIR	Pulsa para salir del juego.						
	Haz clic para activar o desactivar los sonidos del juego.						
	Para una mejor experiencia de juego utiliza PANTALLA COMPLETA.						
	Haz clic para abrir el histórico de apuestas (REPLAY).						

FREE ROUND BONUS

Los FRBs (Free Round Bonus) son rondas que puedes disfrutar sin coste alguno. Los FRBs son dados por el operador del casino, no por el juego. Si dispones de FRBs se te comunicará al cargar el juego y además se mostrará una ventana de aviso cuando los FRBs se agoten para notificarte que la próxima partida que juegues tendrá el coste de la apuesta establecida. El valor de la apuesta no es modificable y las reglas de las partidas son las mismas que en el modo de juego normal.

VENTANAS FRBS	FUNCIÓN
 A screenshot of a game window showing a notification. The text reads "Tienes 20 tiradas de regalo" (You have 20 free spins) in white on a dark blue background. Below the text is a green "OK" button. The background of the window is decorated with a pile of gold coins.	Ventana con notificación de FRBs disponibles.
 A screenshot of a game window showing a notification. The text reads "Tiradas de regalo finalizadas" (Free spins finished) in white on a dark blue background. Below this, it says "Las próximas tiradas se realizarán con dinero de tu cuenta" (The next spins will be made with money from your account) and "¡Buena suerte!" (Good luck!). At the bottom is a green "OK" button. The background of the window is decorated with a pile of gold coins.	Ventana de aviso de finalización de FRBs.

SUPER 70 STARS





TABLA DE PREMIOS

TABLA DE PREMIOS 																	
	5 4 3	40,00 € 8,00 € 1,20 €		5 4 3	20,00 € 4,00 € 1,00 €		5 4 3	10,00 € 3,20 € 0,60 €		5 4 3	8,00 € 2,40 € 0,60 €		5 4 3	2,40 € 1,20 € 0,40 €		5 4 3	4,00 € 1,60 € 0,40 €
															CUALQUIER COMBINACIÓN		
	5 4 3	2,00 € 0,80 € 0,20 €		5 4 3	1,20 € 0,60 € 0,08 €		5 4 3	2,00 € 0,80 € 0,20 €		5 4 3	2,00 € 0,80 € 0,20 €						
CUALQUIER COMBINACIÓN																	
 en una línea de premio substituye a todos los símbolos excepto  ,  ,  y  .																	
En caso de que una línea pudiese dar más de un premio, esa línea se premiará con la combinación que produzca el premio más alto.																	
Las combinaciones son válidas desde el carrete más a la izquierda hasta la derecha en carretes consecutivos.																	
Sí    NO    NO  																	

SÍMBOLO SUPER 70

Aparece en cualquier posición y puede lanzar el minijuego 'Super 70 Hold 'n Collect'.



Cuando aparece viaja hasta el panel Super 70 para intentar entrar al minijuego.



MONEDAS SUPER 70

Hay 3 tipos de monedas, recolectoras, de premio y de premio Minor o Mayor.



MINIJUEGO SUPER 70 HOLD 'N COLLECT

Si se consigue abrir el acceso al minijuego, se iniciará el minijuego con una moneda Super 70 con un valor aleatorio.



Se conceden 3 respins al principio del minijuego.

MINIJUEGO HOLD 'N COLLECT

Cuando termina el minijuego todos los valores acumulados en los símbolos de moneda se suman al premio total.

Cada moneda nueva resetea el número de respins a 3.

El minijuego termina cuando no quedan tiradas o cuando se rellenan los rodillos al completo.

El premio GRAND se concede al rellenar todos los rodillos con monedas.



Los valores de las monedas pueden estar entre los siguientes: 0.5, 1, 1.5, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, Minor (10) y Major(40), siendo estos multiplicadores de la apuesta total.

STICKY WINS

Cuando se activa el símbolo Super 25 Estrellas y hay algún premio, los símbolos involucrados en el premio y el propio símbolo Super 25 Estrellas se quedan fijos tras conceder su premio y se lanza un respin. Este proceso continúa hasta que no hay nuevas combinaciones ganadoras. Entonces se produce el pago y la tirada termina.



Con cada respin, además, se avanza un paso en el panel de los multiplicadores. Los premios de la tirada se multiplican por dicho multiplicador.



SÍMBOLOS DE CRISTAL

	5 4 3	20,00 € 4,00 € 1,00 €		5 4 3	10,00 € 3,20 € 0,60 €		5 4 3	8,00 € 2,40 € 0,60 €		5 4 3	4,00 € 1,60 € 0,40 €		5 4 3	2,00 € 0,80 € 0,20 €		5 4 3	2,00 € 0,80 € 0,20 €
	5 4 3	2,00 € 0,80 € 0,20 €															

Una estrella iluminada en la parte inferior de los rodillos lanza la mecánica "Crystal Symbol". Esa primera estrella iluminada indica el rodillo en el que se cristalizará un símbolo.



Al terminar de caer los rodillos se puede iluminar de forma aleatoria una estrella de la derecha de los rodillos. Esta estrella indica la fila elegida para cristalizar el símbolo.



Tras iluminarse las dos estrellas aparecerá un panel con multiplicadores a la izquierda de los rodillos.



El símbolo que se encuentra en la intersección de fila y rodillo identificados por las estrellas iluminadas se transformará en un símbolo de Cristal.



A continuación, los símbolos del mismo tipo que el que se cristalizó, se transformarán también, concediendo premios.

Las combinaciones de símbolos cristalizados en una línea de premio pagan aunque no estén en rodillos adyacentes.



Tras transformarse todos los símbolos iguales al primero cristalizado, se elegirá de forma aleatoria un multiplicador del panel lateral, el cual se aplicará al premio de los símbolos de cristal.



SUPER 15 ESTRELLAS

Aparece en el rodillo central y si cae completo lanza el minijuego "Fusión de Estrellas".



MINIJUEGO FUSION DE ESTRELLAS

Se conceden 3 tiradas iniciales y 7 símbolos de Super 15 con el valor de premio mas bajo, dispuestos al azar en los rodillos.



En los rodillos puede aparecer el símbolo  , si esto sucede, tras girarse se queda fijo durante todo el minijuego.

Si al menos un símbolo  aparece en una tirada, el número de tiradas restantes se reinicia a 3.

Pulsa el botón  para cada tirada.

Tras cada tirada, los símbolos  se fusionan de forma óptima para generar la combinación de mayor pago total.

Cada símbolo  sólo puede estar incluido en una fusión en cada tirada.

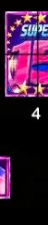
Al finalizar el minijuego, la cantidad mostrada en todas las fusiones se sumará para conceder el premio total.

El minijuego termina cuando no quedan tiradas o cuando se rellenan los rodillos al completo.

El premio GRAND se concede al rellenar todos los rodillos con .

TABLA DE PREMIOS

Los importes de las ganancias pueden variar según la apuesta realizada. Durante el minijuego, los valores indicados en la tabla de pagos se multiplican por la apuesta total para calcular las ganancias.

 0.2	 0.5	 0.6	 0.9	 1	 1.5	 1.6
 2	 2.4	 3	 3.5	 4	 7.5	 8

 11.5	 12	 15	 16	 20
 22	 24	 42		
 44	 60	 62		



70



76



100



140



150



200



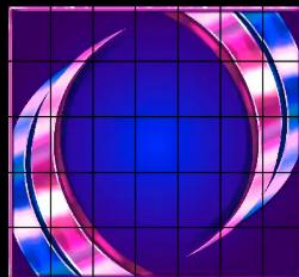
250



400



500



1000

SUPER 7 STARS WILD RESPIN



Aparece en el carrete central y se expande ocupándolo entero convirtiéndose en WILD. A continuación permanece fijo y lanza un respin en los demás carretes.



SÍMBOLO SUPER 5 ESTRELLAS



CON CUALQUIER APUESTA PREMIA:



5	200	X	APUESTA TOTAL
4	10	X	APUESTA TOTAL
3	2	X	APUESTA TOTAL

TABLA DE PREMIOS

9		pagan 100X la apuesta total
8		pagan 50X la apuesta total
7		pagan 25X la apuesta total
6		pagan 10X la apuesta total
5		pagan 5X la apuesta total
4		pagan 2X la apuesta total
3		pagan 1X la apuesta total

Los símbolos  pueden aparecer en cualquier línea de premio.

TIRADAS GRATIS

3 símbolos  en los rodillos 2, 3 & 4 simultáneamente inicia la FASE DE TIRADAS GRATIS además del premio propio de scatter.

Para empezar con la FASE DE TIRADAS GRATIS, elige un  de las 20 posibles opciones del panel.

Sigue eligiendo hasta que consigas 3 opciones iguales de tiradas gratis, como las que se ven a continuación:

- 20 TIRADAS GRATIS CON PREMIO NORMAL 3X
- 15 TIRADAS GRATIS CON PREMIO NORMAL 2X
- 11 TIRADAS GRATIS CON PREMIO NORMAL 2X
- 10 TIRADAS GRATIS CON PREMIO NORMAL 2X
- 7 TIRADAS GRATIS CON PREMIO NORMAL 2X
- 5 TIRADAS GRATIS CON PREMIO NORMAL 2X

Si aparece el símbolo , cuenta como comodín de cualquiera de las opciones para ayudarte a conseguir las 3 que necesitas, y añade 5 tiradas gratis adicionales. Si han aparecido ya mas de 1 de las opciones, actua como comodín de las opcion mas alta. Las tiradas gratis se juegan con la apuesta seleccionada en el momento de empezar la fase de tiradas gratis. Durante la fase, pueden conseguirse tiradas adicionales. La fase termina cuando no quedan tiradas gratis o cuando se ha conseguido y jugado el máximo de 50 tiradas gratis.

BONUS DE LA RULETA



3 SÍMBOLOS DE RULETA EN CUALQUIER POSICIÓN DAN ACCESO AL BONUS DE LA RULETA



LOS VALORES QUE SE MUESTRAN EN LA RULETA SON MULTIPLICADORES

SÍMBOLO SUPER 10 ESTRELLAS

El símbolo Super 10 Estrellas dispara la mecánica 'FRENZY'. Si el símbolo Super 10 Estrellas cae entero en los carretes, cambiara a una Mini-Tragaperras de un carrete con símbolos nuevos con los que podrás conseguir multiplicar tu apuesta por línea, tiradas gratis adicionales directas o entrar al nuevo Minijuego de la ruleta 'FRENZY' con la que podrás multiplicar hasta x100 tu apuesta total.



SÍMBOLOS MINI-TRAGAPERRAS - 1 CARRETE

Con la Mini-Tragaperras Super 10 puedes obtener tiradas gratis inmediatas, multiplicadores por el coste por línea o acceder al "Minijuego de la Ruleta FRENZY".

Puedes conseguir:



Multiplificadores



Tiradas Gratis
directas



Acceso al
"Minijuego de la
Ruleta FRENZY"

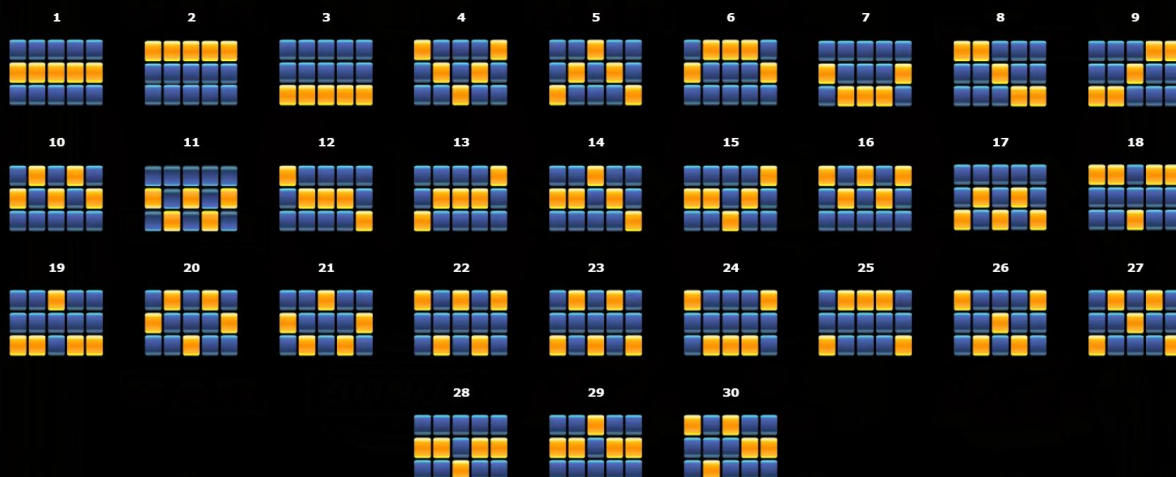
MINIJUEGO RULETA 'FRENZY'

En el "Minijuego de ruleta FRENZY" deberás elegir un color, tras lo cual la ruleta comenzará a girar. Cuando se detenga, si el color elegido por ti, es el mismo que el resultado del giro, se sumará el multiplicador asociado y seguirás jugando hasta un máximo de x100.

Si aciertas el color, se suma el multiplicador y sigues jugando volviendo a elegir color. Si fallas el color, se suma el multiplicador y el Minijuego finaliza.



LÍNEAS DE APUESTA



Las combinaciones son válidas desde el carrete más a la izquierda hasta la derecha en carretes consecutivos.

SÍ ●●●●●●●●

NO ●●●●●●●●

NO ●●●●●●●●

OK

 **JOKERBET**