

REGLAS DE JUEGO

SUPER 20 ESTRELLAS

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

A continuación se incluye la relación del juego para homologar:

SUPER 20 ESTRELLAS

Nombre	SUPER 20 ESTRELLAS
Fabricante	Red Rake Gaming
Versión	SUPER 20 ESTRELLAS
Variante	Video Slot
Geometría	5 x 3 rodillos
Tecnología	HTML5
Componente de habilidad	No existen ningún componente de habilidad
Botes progresivos	No está conectada a ningún bote progresivo
Rondas de bonus	Este juego tiene de una ronda de bonus consistente en tiradas gratuitas
Porcentaje de retorno	95.4%
Modo automático	Sí existe modo automático con un máximo 100 tiradas automáticas

REGLAS DEL JUEGO

- **Super 20 Estrellas** es una máquina tragaperras con 5 rodillos y 3 filas que cuenta con 30 líneas y fase de tiradas gratis.
- El botón de **JUGAR** hace una tirada con la apuesta seleccionada.
- Al pulsar **AUTOSPIN** jugarás automáticamente con el número seleccionado de tiradas.
- En caso de que una combinación de símbolos pudiese dar más de un premio, esa combinación se premiará con la configuración que produzca el multiplicador más alto.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se deciden según la **TABLA DE PREMIOS**. Los premios que aparecen en esta tabla tienen el valor de la divisa con la que se está jugando en esos momentos.
- Los símbolos de Bonus aparecen en los rodillos 2, 3 y 4. Además concede un premio igual al coste de la tirada, sin necesidad de que estén en una línea premiada.
- Consigue de 3 a 9 símbolos Super 5 Estrellas Plateados y multiplica hasta por 100 tu apuesta.
- Consigue de 3, 4 o 5 símbolos Super 5 Estrellas Dorados y multiplica hasta por 200 tu apuesta.
- **SÍMBOLOS DE CRISTAL**
 - Una estrella iluminada en la parte inferior de los rodillos lanza la mecánica "Crystal Symbol". Esa primera estrella iluminada indica el rodillo en el que se cristalizará un símbolo.
 - Al terminar de caer los rodillos se puede iluminar de forma aleatoria una estrella de la derecha de los rodillos. Esta estrella indica la fila elegida para cristalizar el símbolo.

- Tras iluminarse las dos estrellas aparecerá un panel con multiplicadores a la izquierda de los rodillos.
- El símbolo que se encuentra en la intersección de fila y rodillo identificados por las estrellas iluminadas se transformará en un símbolo de Cristal.
- A continuación, los símbolos del mismo tipo que el que se cristalizó, se transformarán también, premiando aunque no se encuentren en línea de premio.
- Tras transformarse todos los símbolos iguales al primero cristalizado, se elegirá de forma aleatoria un multiplicador del panel lateral, el cual se aplicará al premio de los símbolos de cristal.
- Los símbolos cristalizados premian en cualquier posición de las líneas jugadas, según la tabla de premios.

▪ BARRA DE PROGRESO SUPER 15

- Cada tirada sin premio incrementa el acumulador de la barra de progreso. También se acumulará en el premio progresivo un 0,1% del coste total de la tirada que no produjo premio.
- Minijuego Fusión de Estrellas
 - Tras 100 tiradas sin premio se completa la barra de progreso, lo cual da entrada al minijuego de "Fusión de Estrellas". La cantidad en juego será la acumulada en el premio progresivo.
 - Se conceden 3 tiradas iniciales y 7 símbolos de Super 15 con el valor de premio mas bajo, dispuestos al azar en los rodillos.



- En los rodillos puede aparecer el símbolo , si esto sucede, tras girarse se queda fijo durante todo el minijuego.



- Si al menos un símbolo  aparece en una tirada, el número de tiradas restantes se reinicia a 3.



- Pulsa el botón  para cada tirada.



- Tras cada tirada, los símbolos  se fusionan de forma óptima para generar la combinación de mayor pago total.



- Cada símbolo  sólo puede estar incluido en una fusión en cada tirada.
- La cantidad mostrada en cada fusión es el valor inicial de esta, multiplicado por el progresivo acumulado.
- Al finalizar el minijuego, la cantidad mostrada en todas las fusiones se sumará para conceder el premio total.
- El minijuego termina cuando no quedan tiradas o cuando se rellenan los rodillos al completo.



- El premio GRAND se concede al llenar todos los rodillos con .

SUPER 20 ESTRELLAS	VALOR DE LOS SÍMBOLOS	SUPER 20 ESTRELLAS	VALOR DE LOS SÍMBOLOS	SUPER 20 ESTRELLAS	VALOR DE LOS SÍMBOLOS	SUPER 20 ESTRELLAS	VALOR DE LOS SÍMBOLOS
7x5	10000	6x3	700	2x5	150	1x5	20
6x5	5000	5x3	620	4x2	120	4x1	16
5x5	4000	3x5	600	2x4	115	1x4	15
7x4	2500	4x3	440	3x2	80	3x1	10
6x4	2000	3x4	420	2x3	75	1x3	9
4x5	1500	3x3	240	2x2	40	2x1	6
5x4	1400	7x2	220	7x1	35	1x2	5
4x4	1000	6x2	200	6x1	30	1x1	2
7x3	760	5x2	160	5x1	24		

■ SÍMBOLO SUPER 12 ESTRELLAS

- El símbolo Super 12 sólo aparece en el rodillo central y ocupa tres posiciones en el rodillo. Al salir dicho símbolo al completo en una tirada, es decir, ocupando todo el rodillo central, concederá la entrada la mecánica de "Estrellas de la Suerte".
- Tras aparecer el símbolo Super 12 Estrellas se convierte en 3 estrellas que se quedan fijas y consigues 3 tiradas gratis. Cada estrella adicional se quedará fija y reiniciará el contador a 3 tiradas. Finalizará cuando se acaben las tiradas o cuando todas las posiciones de los rodillos tengan una estrella.
- Durante la característica "Estrellas de la suerte" puedes conseguir los premios Minor, Major y Grand.
- Una vez terminada la mecánica, se sumarán todos los valores de las estrellas. Las estrellas con valor 'Minor' y 'Major' equivalen a la cantidad de sus respectivos premios. Si todas las posiciones de los rodillos contienen una estrella se recibirá el premio GRAND. Los Minor, Major y Grand no se consideran premios progresivos, son premios cuya cantidad no varía con respecto a una jugada anterior realizada por el jugador o por cualquier otro.

■ SÍMBOLO SUPER 10 ESTRELLAS

- El símbolo Super 10 Estrellas dispara la mecánica 'FRENZY'. Si el símbolo Super 10 Estrellas cae entero en los carretes, cambiara a una Mini-Tragaperras de un carrete con símbolos nuevos con los que podrás conseguir multiplicar tu apuesta por línea, tiradas gratis adicionales directas o entrar al nuevo Minijuego de la ruleta 'FRENZY' con la que podrás multiplicar hasta x100 tu apuesta total.
- Con la Mini-Tragaperras Super 10 puedes obtener tiradas gratis inmediatas, multiplicadores por el coste por línea o acceder al "Minijuego de la Ruleta FRENZY".

■ MINIJUEGO RULETA 'FRENZY'

- En el "Minijuego de ruleta FRENZY" deberás elegir un color (azul o amarillo), tras lo cual la ruleta comenzará a girar. Cuando se detenga, si el color elegido por ti, es el mismo que el resultado del giro, se sumará el multiplicador asociado y seguirás jugando hasta un máximo de x100.

- Si aciertas el color, se suma el multiplicador y sigues jugando volviendo a elegir color. Si fallas el color, se suma el multiplicador y el Minijuego finaliza.

- **SUPER 7 STARS WILD RESPIN**

- Aparece en el carrete central y se expande ocupándolo entero convirtiéndose en WILD. A continuación permanece fijo y lanza un respin en los demás carretes.

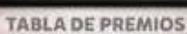
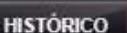
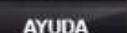
- **FASE DE RULETA**

- Los símbolos de Ruleta aparecen en los rodillos 1, 3 y 5. Tres símbolos de ruleta conceden un giro en la ruleta.
- El premio obtenido en la Ruleta multiplica al valor del coste de línea que activó la fase.

FASE DE TIRADAS GRATIS (FREE SPINS)

- Tres símbolos de Bonus conceden una fase de tiradas gratis. La cantidad de tiradas gratis así como el multiplicador a todos los premios durante esta fase se determina por el resultado del minijuego previo.
- Durante esta fase, todos los premios obtenidos se multiplican por el multiplicador obtenido en el minijuego.
- Durante esta fase, tres símbolos de Bonus conceden la misma cantidad de tiradas adicionales que se obtuvieron en el minijuego que activo la fase actual, hasta un máximo de 50 tiradas gratis en total.
- La fase de tiradas gratis se juega con unos rodillos especiales, sin Scatter dorado ni símbolos de Ruleta.
- La fase de tiradas gratis se juega al mismo nivel de apuesta que la tirada que activó la fase.
- Si el jugador no pulsa en el botón "Continuar" pasado un cierto tiempo, la fase de free spins comenzará automáticamente.
- Si el juego se interrumpe durante una fase de tiradas gratis, se completará la ronda al azar y guardará las ganancias. En la siguiente conexión al juego, las ganancias se acreditarán en el saldo del jugador y la repetición completa de la fase de tiradas gratis estará disponible en el "Histórico del jugador".

BOTONES

BOTÓN	FUNCIÓN
	BOTÓN JUGAR. Haz clic para hacer una tirada con la apuesta seleccionada.
	Haz clic para iniciar el juego automáticamente. Selecciona el número de tiradas automáticas.
	Utiliza el selector de apuesta para modificar la apuesta total.
	Haz clic para ver la TABLA DE PREMIOS.
	Haz clic en el botón para ver las opciones del MENÚ: <ul style="list-style-type: none">  HISTÓRICO Consulta el histórico de jugadas.  AYUDA Ver "Reglas del Juego".  SALIR Pulsa para salir del juego.
	Haz clic para activar o desactivar los sonidos del juego.
	Para una mejor experiencia de juego utiliza PANTALLA COMPLETA.
	Haz clic para abrir el histórico de apuestas (REPLAY).

FREE ROUND BONUS

Los FRBs (Free Round Bonus) son partidas que puedes disfrutar sin coste alguno. El valor de la apuesta no es modificable y las reglas de las partidas son las mismas que en el modo de juego normal. Si dispones de FRBs se te comunicará al cargar el juego y además se mostrará una ventana de aviso cuando los FRBs se agoten para notificarte que la próxima partida que juegues tendrá el coste de la apuesta establecido.

VENTANAS FRBS	FUNCIÓN
	Ventana con notificación de FRBs disponibles.
	Ventana de aviso de finalización de FRBs.

SUPER 20 ESTRELLAS

















TABLA DE PREMIOS

TABLA DE PREMIOS			X
	5 4 3	100 € 20 € 3 €	
	5 4 3	50 € 10 € 2,5 €	
	5 4 3	25 € 8 € 2 €	
	5 4 3	20 € 6 € 1,5 €	
	5 4 3	6 € 3 € 1 €	
	5 4 3	10 € 4 € 1 €	
CUALQUIER COMBINACIÓN			
	5 4 3	5 € 2 € 0,5 €	
	5 4 3	3 € 0,5 €	
	5 4 3	5 € 2 € 0,5 €	

CUALQUIER COMBINACIÓN			
	5 4 3	5 € 2 € 0,5 €	
en una línea de premio substituye a todos los símbolos excepto , , y			
En caso de que una línea pudiese dar más de un premio, esa línea se premiará con la combinación que produzca el premio más alto.			
Las combinaciones sólo son válidas desde la izquierda			
SÍ NO NO			

SÍMBOLOS DE CRISTAL



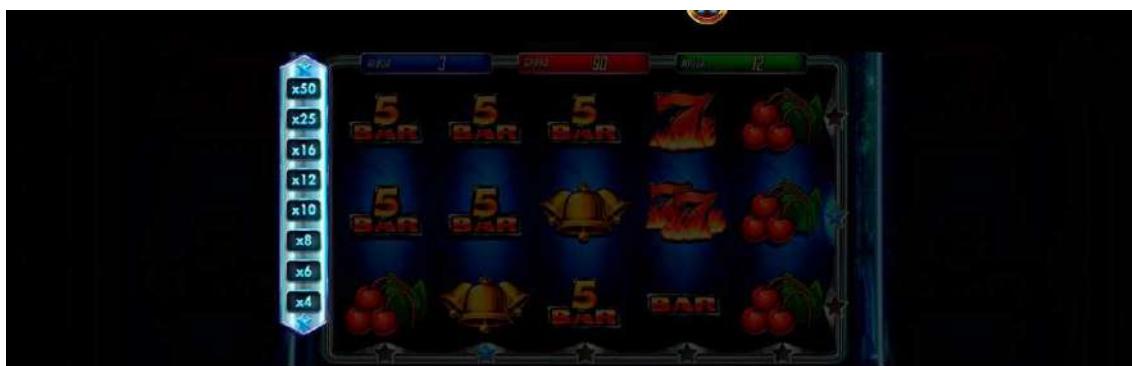
Una estrella iluminada en la parte inferior de los rodillos lanza la mecánica "Crystal Symbol". Esa primera estrella iluminada indica el rodillo en el que se cristalizará un símbolo.



Al terminar de caer los rodillos se puede iluminar de forma aleatoria una estrella de la derecha de los rodillos. Esta estrella indica la fila elegida para cristalizar el símbolo.



Tras iluminarse las dos estrellas aparecerá un panel con multiplicadores a la izquierda de los rodillos.



El símbolo que se encuentra en la intersección de fila y rodillo identificados por las estrellas iluminadas se transformará en un símbolo de Cristal.



A continuación, los símbolos del mismo tipo que el que se cristalizó, se transformarán también, premiando aunque no se encuentren en línea de premio.



Tras transformarse todos los símbolos iguales al primero cristalizado, se elegirá de forma aleatoria un multiplicador del panel lateral, el cual se aplicará al premio de los símbolos de cristal.

**BARRA DE PROGRESO SUPER 15**

Cada tirada no premiada acumula un porcentaje incrementando la barra de progreso de Super 15.



Si completas la barra de progreso se lanza el "Minijuego Fusión de Estrellas".

MINIJUEGO FUSIÓN DE ESTRELLAS

Se conceden 3 tiradas iniciales y 7 símbolos de Super 15 con el valor de premio mas bajo, dispuestos al azar en los rodillos.



En los rodillos puede aparecer el símbolo , si esto sucede, tras girarse se queda fijo durante todo el minijuego.

Si al menos un símbolo **aparece en una tirada, el número de tiradas restantes se reinicia a 3.**

Pulsa el botón  para cada tirada.

Tras cada tirada, los símbolos  se fusionan de forma óptima para generar la combinación de mayor pago total.

Cada símbolo **sólo puede estar incluido en una fusión en cada tirada.**

La cantidad mostrada en cada fusión es el valor inicial de esta, multiplicado por el progresivo acumulado.

Al finalizar el minijuego, la cantidad mostrada en todas las fusiones se sumará para conceder el premio total.

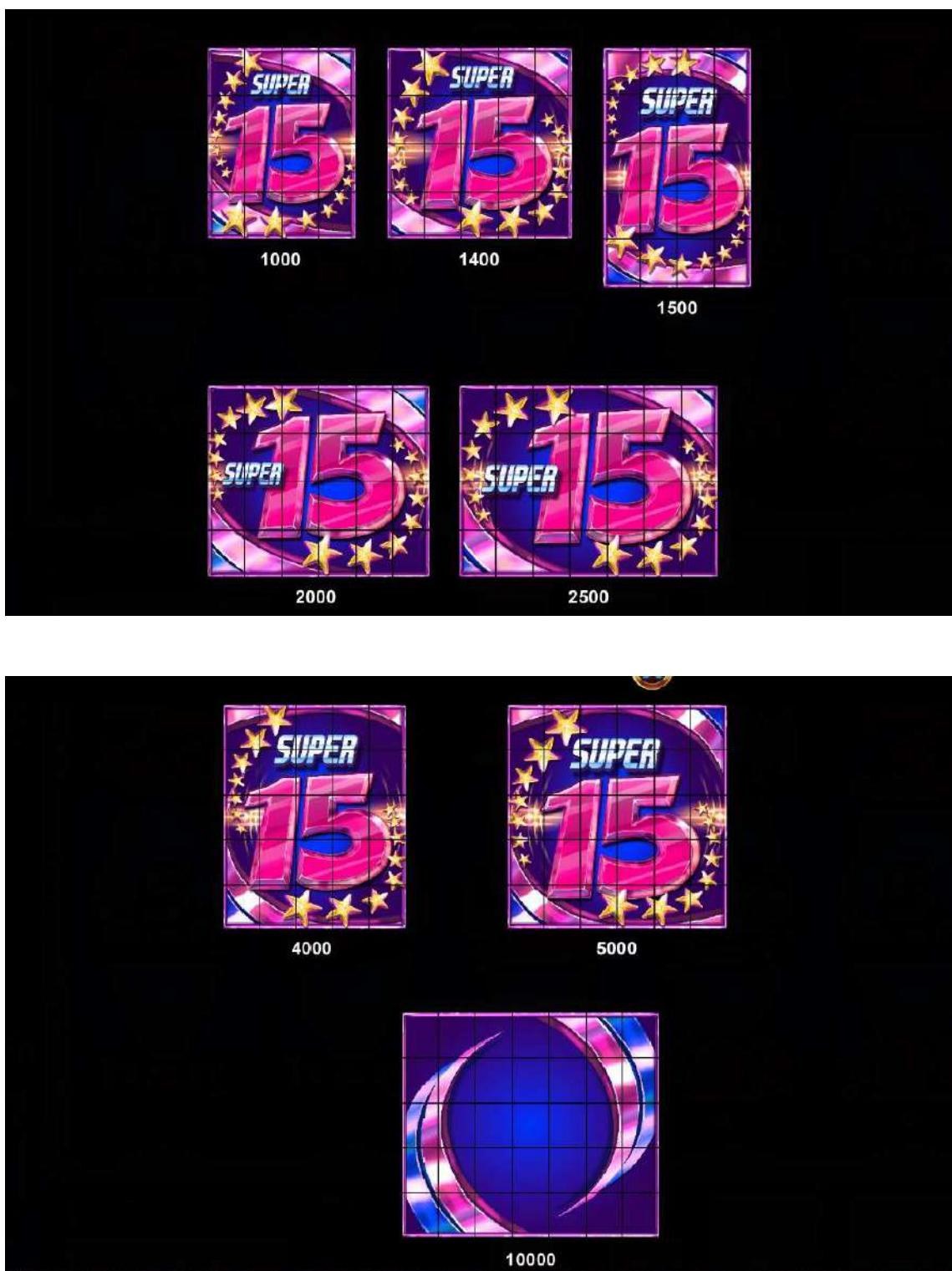
El minijuego termina cuando no quedan tiradas o cuando se rellenan los rodillos al completo.

El premio GRAND se concede al rellenar todos los rodillos con

TABLA DE PREMIOS







SÍMBOLO SUPER 12 ESTRELLAS

El símbolo Super 12 estrellas en el rodillo central lanza la característica "Estrellas de la suerte".



Tras aparecer el símbolo Super 12 Estrellas se convierte en 3 estrellas que se quedan fijas y consigues 3 tiradas gratis. Cada estrella adicional se quedará fija y reiniciará el contador a 3 tiradas. Finalizará cuando se acaben las tiradas o cuando todas las posiciones de los rodillos tengan una estrella.

SUPER 7 STARS WILD RESPIN



Aparece en el carrete central y se expande ocupándolo entero convirtiéndose en WILD. A continuación permanece fijo y lanza un respin en los demás carretes.



SÍMBOLO SUPER 5 ESTRELLAS

CON CUALQUIER APUESTA PREMIA:



5	200	X	APUESTA TOTAL
4	10	X	APUESTA TOTAL
3	2	X	APUESTA TOTAL

TABLA DE PREMIOS

- 9 pagan 100X la apuesta total
- 8 pagan 50X la apuesta total
- 7 pagan 25X la apuesta total
- 6 pagan 10X la apuesta total
- 5 pagan 5X la apuesta total
- 4 pagan 2X la apuesta total
- 3 pagan 1X la apuesta total

Los símbolos pueden aparecer en cualquier línea de premio.

TIRADAS GRATIS

3 símbolos  en los rodillos 2, 3 & 4 simultáneamente inicia la FASE DE TIRADAS GRATIS
además del premio propio de scatter.

Para empezar con la **FASE DE TIRADAS GRATIS**, elige un  de las 20 posibles opciones del panel.

Sigue eligiendo hasta que consigas 3 opciones iguales de tiradas gratis, como las que se ven a continuación:

20 TIRADAS GRATIS CON PREMIO NORMAL 3X

15 TIRADAS GRATIS CON PREMIO NORMAL 2X

11 TIRADAS GRATIS CON PREMIO NORMAL 2X

10 TIRADAS GRATIS CON PREMIO NORMAL 2X

7 TIRADAS GRATIS CON PREMIO NORMAL 2X

5 TIRADAS GRATIS CON PREMIO NORMAL 2X

Si aparece el símbolo  , cuenta como comodín de cualquiera de las opciones para ayudarte a conseguir las 3 que necesitas, y añade 5 tiradas gratis adicionales. Si han aparecido ya mas de 1 de las opciones, actua como comodín de las opción mas alta. Las tiradas gratis se juegan con la apuesta seleccionada en el momento de empezar la fase de tiradas gratis. Durante la fase, pueden conseguirse tiradas adicionales. La fase termina cuando no quedan tiradas gratis o cuando se ha conseguido y jugado el máximo de 50 tiradas gratis.

BONUS DE LA RULETA



3 SÍMBOLOS DE RULETA EN CUALQUIER POSICIÓN DAN ACCESO AL BONUS DE LA RULETA



LOS VALORES QUE SE MUESTRAN EN LA RULETA SON MULTIPLICADORES

SÍMBOLO SUPER 10 ESTRELLAS

El símbolo Super 10 Estrellas dispara la mecánica 'FRENZY'. Si el símbolo Super 10 Estrellas cae entero en los carretes, cambiará a una Mini-Tragaperras de un carrete con símbolos nuevos con los que podrás conseguir multiplicar tu apuesta por línea, tiradas gratis adicionales directas o entrar al nuevo Minijuego de la ruleta 'FRENZY' con la que podrás multiplicar hasta x100 tu apuesta total.



SÍMBOLOS MINI-TRAGAPERRAS - 1 CARRETE

Con la Mini-Tragaperras Super 10 puedes obtener tiradas gratis inmediatas, multiplicadores por el coste por línea o acceder al "Minijuego de la Ruleta FRENZY".

Puedes conseguir:



Multiplicadores



Tiradas Gratis
directas



Acceso al
"Minijuego de la
Ruleta FRENZY"

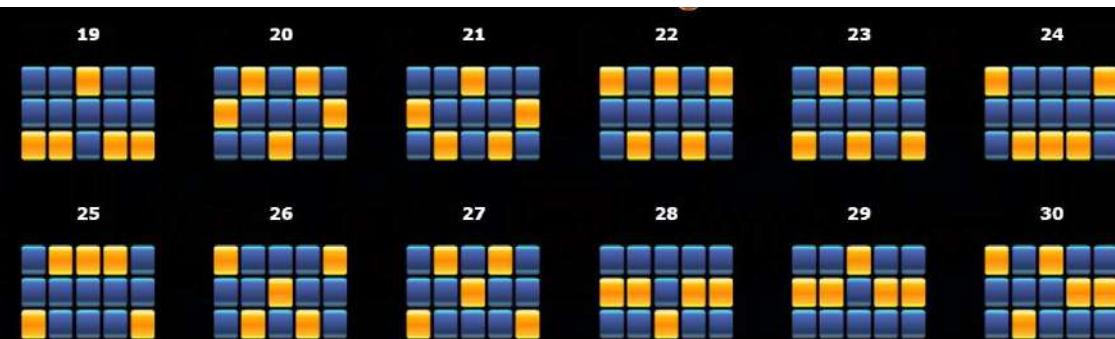
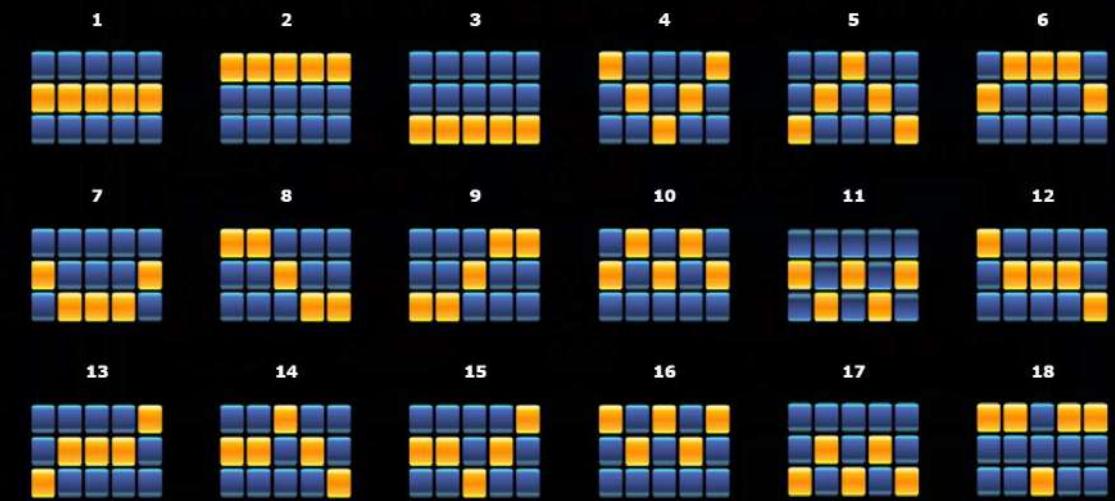
MINIJUEGO RULETA 'FRENZY'

En el "Minijuego de ruleta FRENZY" deberás elegir un color (azul o amarillo), tras lo cual la ruleta comenzará a girar. Cuando se detenga, si el color elegido por ti, es el mismo que el resultado del giro, se sumará el multiplicador asociado y seguirás jugando hasta un máximo de x100.

Si aciertas el color, se suma el multiplicador y sigues jugando volviendo a elegir color. Si fallas el color, se suma el multiplicador y el Minijuego finaliza.



25 LÍNEAS DE APUESTA



Las combinaciones sólo son válidas desde la izquierda

SÍ NO NO

Cualquier fallo de funcionamiento anula todos los premios y jugadas.

El retorno para el jugador (RTP) es del 95.4%



 **JOKERBET**