

REGLAS DE JUEGO

SUNNYDAZE ASYLUM

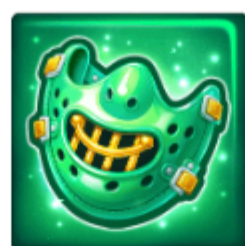
 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 80
4 40
3 20



5 40
4 25
3 12



5 30
4 20
3 10



5 20
4 12
3 8



5 15
4 10
3 5



5 10
4 6
3 4



5 8
4 5
3 3



5 8
4 5
3 3



5 6
4 4
3 2

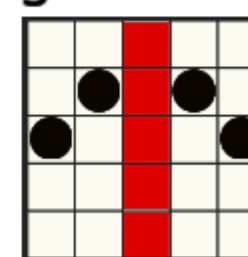
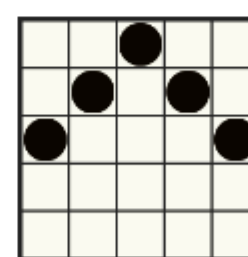


5 6
4 4
3 2



Este es el símbolo WILD. Solo puede aparecer en los rodillos 2, 3 y 4. Sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo SCATTER y el símbolo SCATTER MULTIPLICADOR.

Formas de ganar



Los premios se otorgan a combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha. El número máximo de formas posibles de ganar es de 3125.

FUNCIÓN CAIDA

La FUNCIÓN CAIDA significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba.

La caída continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de una caída. Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todas las caídas de una tirada base.



Este es el símbolo SCATTER MULTIPLICADOR.

Solo puede aparecer 1 símbolo SCATTER MULTIPLICADOR durante una secuencia de caída resultante de la misma tirada. En el juego base, al final de todas las caídas resultantes de la misma tirada, el SCATTER MULTIPLICADOR revela un número aleatorio del 1 al 3, que dará como resultado la revelación de 1, 2 o 3 multiplicadores aleatorios en la parte superior del juego.

Los multiplicadores revelados de esta manera pueden ser de PLATA u ORO. Los multiplicadores de PLATA se suman entre sí. Los multiplicadores de ORO multiplican el total de los de plata, uno por uno, por cada ORO revelado.

Los posibles valores para los multiplicadores de PLATA son: x2, x3, x5, x8, x10, x15, x20, x30, x50 y x100.

Los posibles valores para los multiplicadores de ORO son: x2, x3, x4, x5, x6, x8 y x10.

Después de que se calcule el multiplicador final, se multiplica por él el premio total de la secuencia de caída.



Este símbolo es el símbolo SCATTER. Aparece en todos los rodillos.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3 o más símbolos SCATTER para activar la ronda de TIRADAS GRATIS y ganar 10 tiradas gratis. Durante la ronda de TIRADAS GRATIS, el símbolo SCATTER MULTIPLICADOR puede revelar aleatoriamente hasta 5 multiplicadores de PLATA u ORO.

Si la ronda se originó con 3 símbolos SCATTER en el juego base, el símbolo SCATTER MULTIPLICADOR puede revelar aleatoriamente 1, 2, 3, 4 o 5 multiplicadores de PLATA u ORO.

Si la ronda se originó con 4 símbolos SCATTER en el juego base, el símbolo SCATTER MULTIPLICADOR puede revelar aleatoriamente 3, 4 o 5 multiplicadores de PLATA u ORO.

Si la ronda se originó con 5 símbolos SCATTER en el juego base, el símbolo SCATTER MULTIPLICADOR siempre revela 5 multiplicadores de PLATA u ORO.

Consiga 2, 3, 4, 5 o más símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función y ganar 3, 5, 10 o 15 tiradas gratis adicionales respectivamente.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de la ronda alcanza 10.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes tiradas gratis se confiscan.

APUESTAS ESPECIALES

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

APUESTA ANTE 2 - Multiplicador de apuesta 60x - La posibilidad de ganar la función TIRADAS GRATIS de forma natural es 5 veces superior.

APUESTA ANTE 1 - Multiplicador de apuesta 30x - La posibilidad de ganar la función TIRADAS GRATIS de forma natural es 2 veces superior.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La función TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Pague 100x la apuesta total actual para originar la función de TIRADAS GRATIS. Al comprar la función de TIRADAS GRATIS se garantiza que aparecerán 3, 4 o 5 símbolos SCATTER aleatoriamente en la tirada originadora.

Pague 200x la apuesta total para activar la función SUPER TIRADAS GRATIS 1. Al comprar la función TIRADAS GRATIS, se garantiza que 4 o 5 símbolos SCATTER aparecerán aleatoriamente en el giro activador.

Pague 400x la apuesta total para activar la función SUPER TIRADAS GRATIS 2. Al comprar la función TIRADAS GRATIS, se garantiza que 5 símbolos SCATTER aparecerán en el giro activador.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Solo se paga el premio más alto por vía de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

Las tiradas gratis y los premios bonus se suman al premio total.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.51%

El RTP del juego al usar "APUESTA ANTE 1" es del 94.52%

El RTP del juego al usar "APUESTA ANTE 2" es del 94.49%

El RTP del juego al usar "COMPRES TIRADAS GRATIS" es del 94.51%

El RTP del juego al usar la "COMPRES SUPER TIRADAS GRATIS 1" es del 94.52%

El RTP del juego al usar la "COMPRES SUPER TIRADAS GRATIS 2" es del 94.54%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 720,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

- PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción
- AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego
- EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego
- HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**