

# REGLAS DE JUEGO




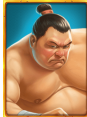





---

SUMO SUPREME MEGAWAYS



## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.

	5 - 60 4 - 40 3 - 20		5 - 20 4 - 12 3 - 10		5 - 20 4 - 12 3 - 10		5 - 15 4 - 12 3 - 8		5 - 12 4 - 10 3 - 8
	5 - 10 4 - 8 3 - 4		5 - 10 4 - 8 3 - 4		5 - 10 4 - 8 3 - 4		5 - 10 4 - 8 3 - 4		5 - 8 4 - 6 3 - 4 2 - 2

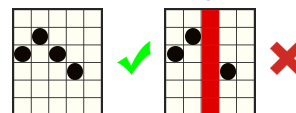


Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER. Puede aparecer en todos los rodillos. 5x símbolos WILD pagan 3x la apuesta total.



Este es el símbolo PESO EXTRA. En cada tirada toma un peso aleatorio. Los pesos posibles son: 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40.

7776 formas de ganar



Los premios se otorgan para combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha de cualquier tamaño.

MEGAWAYS™ IS USED UNDER LICENCE FROM BIG

## FUNCIÓN TUMBLE

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, las combinaciones ganadoras se pagan y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte inferior de la pantalla y las posiciones vacías se reemplazan con símbolos que vienen de arriba. Los símbolos nuevos son del mismo tamaño que los resultantes de la tirada inicial, antes de los tumbles.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble.

Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

Los símbolos SCATTER no explotan y permanecen en la pantalla hasta que terminen todos los tumbles resultantes de la misma tirada.

## FUNCIÓN PESO OBJETIVO

Cada símbolo del juego, con excepción del SCATTER y el WILD, tiene un valor de peso adjunto a él. En cada tirada, se determina un peso objetivo aleatorio para esa tirada. Bajo cada rodillo hay una caja en la que se muestra el peso total de todos los símbolos en el rodillo. Si el peso total de un rodillo es igual o superior al peso objetivo, la caja se abre y revela un premio. Los posibles premios son:

**PREMIO EN DINERO** - Se otorga instantáneamente un importe de dinero aleatorio. Los posibles valores son: 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 3.5x, 4x, 4.5x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 250x o 500x la apuesta total.

**MULTIPLICADOR** - Un multiplicador que se aplica a todos los premios en ese tumble y a todos los posibles premios en dinero en el mismo tumble. Los posibles valores son: x2, x3, x4 o x5.

**WILDS EXPANSIVOS** - Se añaden símbolos WILD a todas las posiciones del rodillo sobre esta caja.

Tras cada tumble, en la misma tirada, el peso objetivo baja en 1.

Cada caja puede abrirse solo una vez por tirada. Si en una tirada se abren las cinco cajas, la última revelará los tres premios posibles, un PREMIO EN DINERO, un MULTIPLICADOR y WILDS EXPANSIVOS.

## TIRADAS GRATIS



Este es el símbolo SCATTER. Puede aparecer en todos los rodillos.

Consiga 4, 5, 6, 7, 8 o 9 símbolos SCATTER más para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 8, 12, 16, 20, 24 o 28 tiradas gratis respectivamente.

Al comienzo de la ronda, se determina aleatoriamente un peso objetivo. El peso objetivo se usa durante toda la ronda. En cada tumble resultante de una tirada gratis, el peso objetivo baja en 1.

Consiga 4 o más símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 4 tiradas gratis adicionales.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 12.500x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 12.500x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

## APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 25x - la posibilidad de ganar tiradas gratis naturalmente es más alta. Hay más símbolos BONUS presentes en los rodillos. La FUNCIÓN DE COMPRA DE TIRADAS GRATIS está desactivada.  
Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal.

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 75x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS, en la tirada originadora pueden aparecer 4, 5, 6, 7, 8 o 9 o más símbolos SCATTER aleatoriamente.

## REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Tan solo se paga la combinación ganadora de mayor premio en la misma línea de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

Los premios de tiradas gratis y bonus se suman al premio de la vía de premio.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.56%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 94.55%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.55%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 300,00 €

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.



## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.



abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

**PANTALLA DE INTRO** – Activa o desactiva la pantalla de introducción

**AMBIENTAL** – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

**EFFECTOS ESPECIALES** – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

**HISTORIAL DEL JUEGO** – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN



serven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones



y



en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 12500X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 12500X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

# OK

 **JOKERBET**